

SIF1015 - Devoir #2

Manuel utilisateur

Description

Ce projet est la suite logique du devoir 1. La gestion de la liste chaînée des VMS est la même. Ce qui change c'est la façon dont les transactions sont lues : avant c'était à partir d'un fichier texte, maintenant c'est à partir de sockets.

Un client, via son interface graphique compose une transaction qui est constituée d'opérations. La transaction est envoyée au serveur qui la traite et retourne le résultat à l'utilisateur.

Compilation

Serveur

Avec makefile

```
make server
```

Sans makefile

```
gcc -o server server.c
```

Client

Avec makefile

```
make client
```

Sans makefile

```
gcc -o client client.c
```

Utilisation

Serveur

Avec makefile

```
make launch-server
```

Sans makefile

```
./server
```

Client

Avec makefile

```
make launch-client
```

Sans makefile

```
./client
```

Opérations possibles

- A - Ajouter une VMS
- L x - y - Lister les VMS avec un identifiant compris entre x et y
- E x - Éliminer une VMS avec un identifiant x
- X x y - Exécuter le code binaire compris dans le fichier y sur la VMS x