

SEDAT SERCAN CENGİZ



+90 534 254 1785
sercancng@gmail.com
Keciören / ANKARA

PROFİL

İnsan ilişkilerinde kuvvetli, çalışmalarında programlı ve planlı, yazılım geliştirmeyi bir iş olarak görmekten ziyade, bir eğlence olarak gören Başkent Üniversitesinin bilgisayar mühendisliği bölüm öğrencisi. Java ve Android uygulama geliştirmede 3 yılı aşkın bir tecrübeye sahip, bu alanda yetenekli ve takım çalışmasına yatkın. Her fırsatta kendi projelerini geliştiren. Makine öğrenme ve yapay zeka konularında da 6 aylık araştırma ve geliştirme deneyimine sahip. Web tabanlı uygulama geliştirmede, web sitelerinin tasarımında ve Front-End kısmında 1 yılı aşkın süredir çalışmalar yapan. Şu sıralarda da yapay zeka alanında otonom dron hareketi üzerinde araştırma ve geliştirmeye yönelik faaliyetlerde bulunan birisi.

DENEYİM

Stajyer Mühendis, Türk Havacılık ve Uzay Sanayii, Ankara - 2019 - Devam Ediyor

MMU projesi için GUI tasarlaması ve geliştirilmesi

Staj, HAVELSAN A.Ş, Ankara - 2019

TeamCity programında çalışması için XML hazırlanması, Eldeki verilerden XML hazırlamayı kolaylaştırmak için XML Builder hazırlanması, Hazırlanan XML Builder için GUI tasarlanması ve geliştirilmesi, Docker ve AWX üzerinde çalışmalar

Stajyer Mühendis, Türk Havacılık ve Uzay Sanayii, Ankara - 2018 - 2019

Lisans yönetim sistemi hazırlanması ve bu sisteme uygun internet sitesinin hazırlanması, Sunucular arası zaman senkronizasyonu üzerine çalışmalar

Staj, ATAR Labs Bilişim A.Ş, Ankara - 2018

Daha önceden hazırlanmış olan Scriptleri sistem üzerinde test yapılması, ATAR üzerinde çalışması için yeni Scriptlerin hazırlanması, İşler & kullanıcılar arası iş takip sistemi hazırlanması

EĞİTİM

Başkent Üniversitesi, Ankara - 2015 - Devam Ediyor

GNO: 3.49 / 4.00

Alparslan Anadolu Lisesi Ankara - 2011 - 2015

YETENEKLER

C, C++, C#, Java, Kotlin, Python, Perl, SQL, JavaScript, HTML5, CSS3

YABANCI DİLLER

İngilizce (Upper-Intermediate), Türkçe (Anadil)

PROJELER

Android

- **MarketApp:** Kullanıcıya sistemdeki ürünlerin gösterilmesi, benzer ürünlerin listelenmesi ve seçilen ürünlerin sepete eklenmesi
- **UlasBana:** Görsel tasarım, arayüz geliştirme, puan kazanma ve kazanılan puanın veritabanına kaydedilmesi
- **Cliya:** Doktorların hastalıkları veritabanına girmesini sağlayan sistemin geliştirilmesi, kullanıcıya bulunduğu bölgede bir salgın hastalık olup olmadığının bildirilmesi
- **Where Is My Gift:** Flappy Bird benzeri bir mobil oyun
- Onedio testleri gibi bir sosyal medya uygulaması çalışması
- Şirket içi yazışmalar için AES kullanılarak uçtan uca şifreleme yapan Firebase uygulaması
- Müzik gruplarına dair bilgilendirme uygulaması

Java

- Petshoplar için hayvan bilgi ve takibi
- Selenium ile hazırlanmış oyun bot sistemleri

Kotlin

- XML 'i hazırlamayı kolaylaştırmak için GUI tasarlaması ve geliştirilmesi

C#

- **Stack of Shape:** Unity 3D ile hazırlanmış olan mobil oyun
- **Tap Picture:** Unity 3D ile hazırlanmış olan mobil oyun
- Unity 3D ile dron yapay zekası için simülasyon ortamı hazırlanması

DERECE, BURS VE SERTİFİKALAR

- ÖSYM %50 Eğitim Bursu
- ODTÜ – Hackaton 2019, Katılımcı
- İş'te Başkent 2018, Katılımcı
- E-GameShow - Redbull-GboxVR 2017, Organizasyon Takımı
- İş'te Başkent 2017, Organizasyon Takımı

REFERANSLAR

- **Emre SÜMER**, Başkent Üniversitesi, Bilgisayar Mühendisliği Bölüm Başkan Yardımcısı, 0312 246 6666 / 1305
- **Mehmet Buğra BİLMEZ**, Kale Yazılım, Yazılım Uzmanı, 0 (533) 542 93 07
- **Serkan KÜÇÜK**, Innova Bilişim Çözümleri A.Ş., Uygulama Geliştirme Danışmanı, 0 (533) 706 66 89
- **Sena Nur GÖREN**, TÜBİTAK Bilgem İltaren, Araştırmacı, 0 (538) 611 74 85
- **Ahmet DEDE**, HAVELSAN, DevOps Engineer, 0 (506) 332 84 43