Χρόνος Εξέτασης: 1 ώρα και 45 λεπτά

**ӨЕМА 1. (25 µov.)** 

Α. (10 μον.)

Δίνεται ο παρακάτω κώδικας σε γλώσσα προγραμματισμού C:

for(i = n/2 - 1; i < n; i++) for(j = 0; j < n / 2; j++) for(k = 1; k <= n; k = k \* 2) i\*j\*k \$\frac{3}{4} \left( \frac{1}{2} \right) \\ \frac{1}{4} \right( \frac{1}{2} \right) \\ \frac{1}{4} \ri

Υπολογίστε το πλήθος των πράξεων που θα εκτελεστούν, καθώς και την ασυμπτωτική πολυπλοκότητα.

Β. (8 μον.) Αποδείξτε ότι:

$$5x^3 + 100x^2 = \mathcal{O}(x^3)$$

 $\mathbf{f}_{\infty}$  (7 μον.) Εάν  $t(n)=n^3$  και  $g(n)=(\lg n)^2$ , συγκρίνετε το ρυθμό αύξησης των δύο συναρτήσεων t(n) και g(n).

ΘΕΜΑ 2. (25 μον.)

Υλοποιήστε μια συνάρτηση (σε μορφή ψευδοκώδικα ή γλώσσας προγραμματισμού C) η οποία θα ελέγχει εάν ένας  $n \times n$  πίνακας A αποτελεί πίνακα γειτνίασης ενός μη-κατευθυνόμενου γράφου. Ορίστε τη βασική πράξη και υπολογίστε το πλήθος των βασικών πράξεων στην καλύτερη και χειρότερη περίπτωση.

Υλοποιήστε μια συνάρτηση (σε μορφή ψευδοκώδικα ή γλώσσας προγραμματισμού C) η οποία θα πολλαπλασιάζει δύο  $n \times n$  πίνακες ακεραίων A και B. Ποια είναι η ασυμπτωτική πολυπλοκότητα του αλγορίθμου;

## ΘΕΜΑ 3. (25 μον.)

Α. (10 μον.)

Έστω ο ακόλουθος αναδρομικός τύπος:

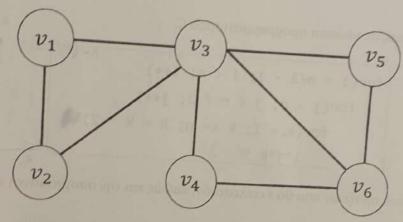
Σχεδιάστε το δένδρο αναδρομής, και υπολογίστε βάση αυτού την ασυμπτωτική πολυπλοκότητα. 
$$= 31(2) + 5 = 34 + 2 + 5 = 41$$

Β. (15 μον.)
Ο αλγόριθμος του Strassen πολλαπλοποίου (15 μον.)

Ο αλγόριθμος του Strassen πολλαπλασιάζει δύο πίνακες  $n \times n$  με την αλγοριθμική τεχνική διαίρει και βασίλευε. Σε κάθε βήμα, ο αλγόριθμος εκτελεί επτά πολλαπλασιασμούς πινάκων διάστασης  $\frac{n}{2} \times \frac{n}{2}$ , και  $\frac{9}{2}n^2$ προσθέσεις. Να δώσετε την αναδρομική σχέση υπολογισμού του χρόνου εκτέλεσης του αλγορίθμου, και να υπολογίσετε την ασυμπτωτική του πολυπλοκότητα επιλύοντας την αναδρομική σχέση.

## ΘΕΜΑ 4. (25 μον.)

Δίνεται ο ακόλουθος γράφος:



## Α. (10 μον.)

- i) Υπολογίστε τον πίνακα γειτνίασης του γράφου
- ii) Υπολογίστε τη λίστα γειτνίασης του γράφου

## Β. (15 μον.)

Βάσει της λίστας γειτνίασης του ερωτήματος Α, σχεδιάστε το συνδετικό δένδρο που παράγεται εάν

ΚΑΛΗ ΕΠΙΤΥΧΙΑ!