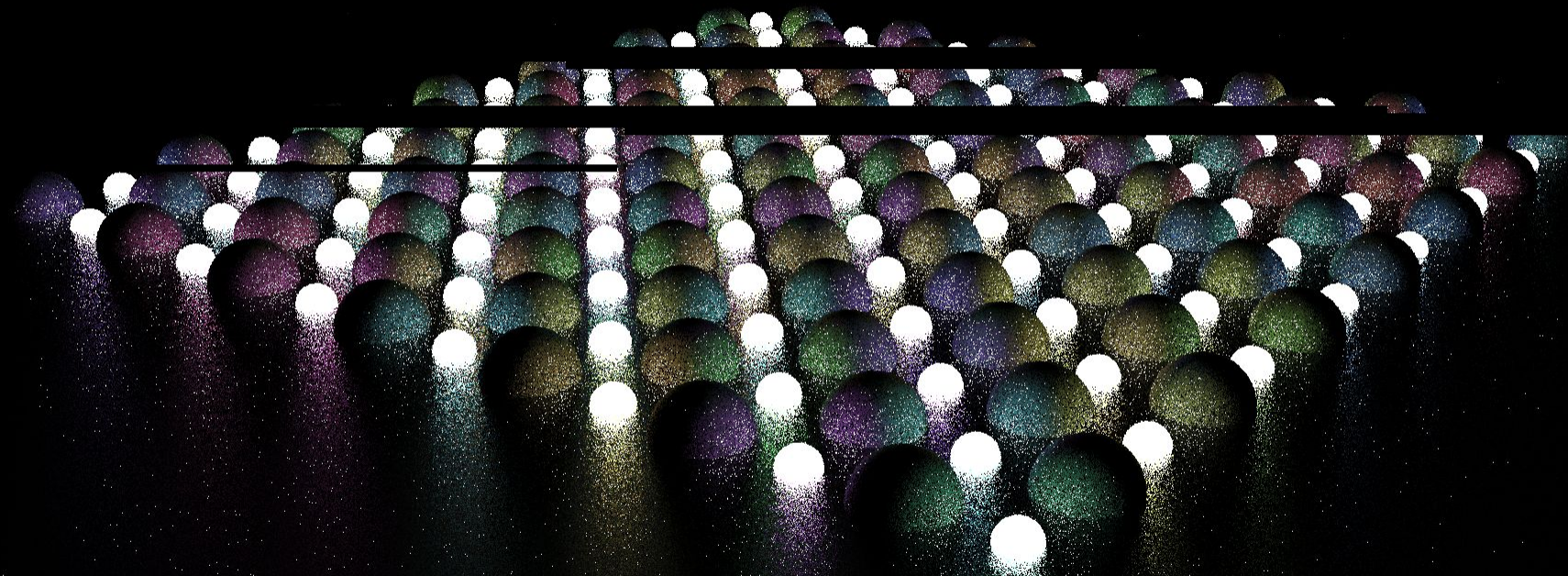


Alhazen@レイトレ合宿6

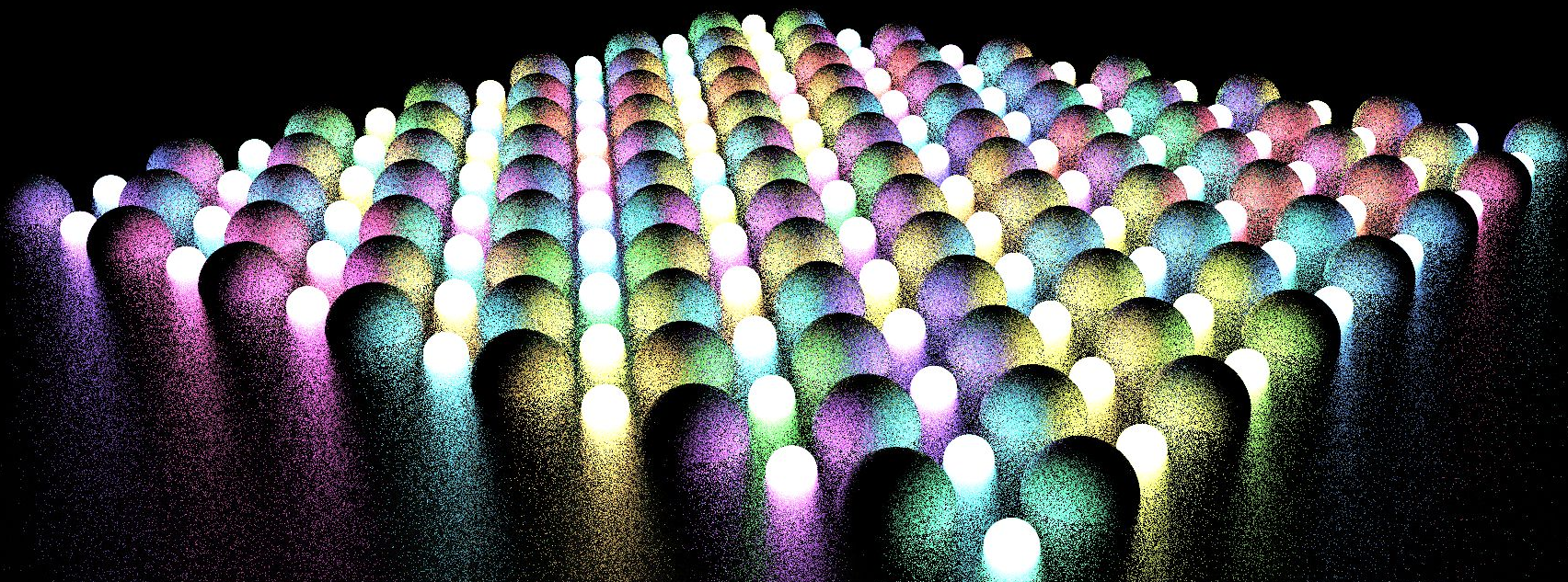
小澤祐樹

前回からのアップデート

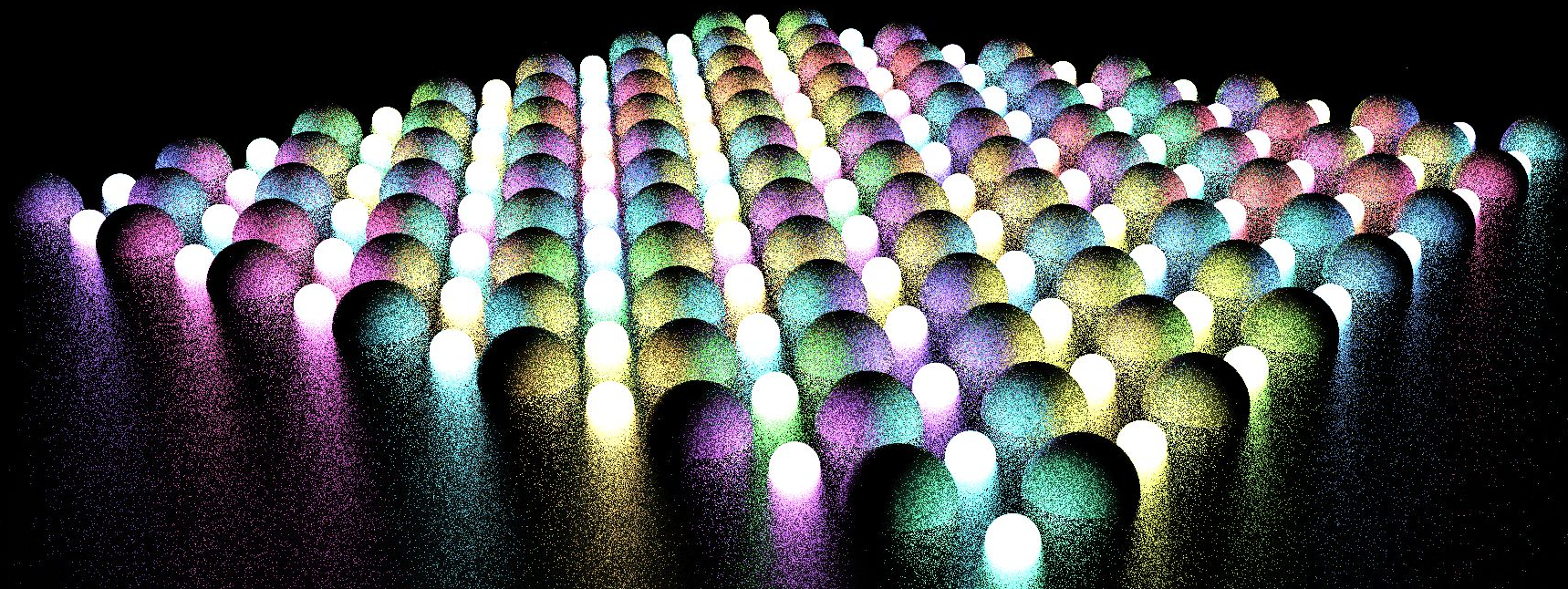
- 前回時点でstd::shared_ptr<>のキャッシュのピンポンをされていて
シングルコアの二倍速しか出ていなかった...
- Embreeにしようと思ったが間に合わず
- Stochastic Light Culling



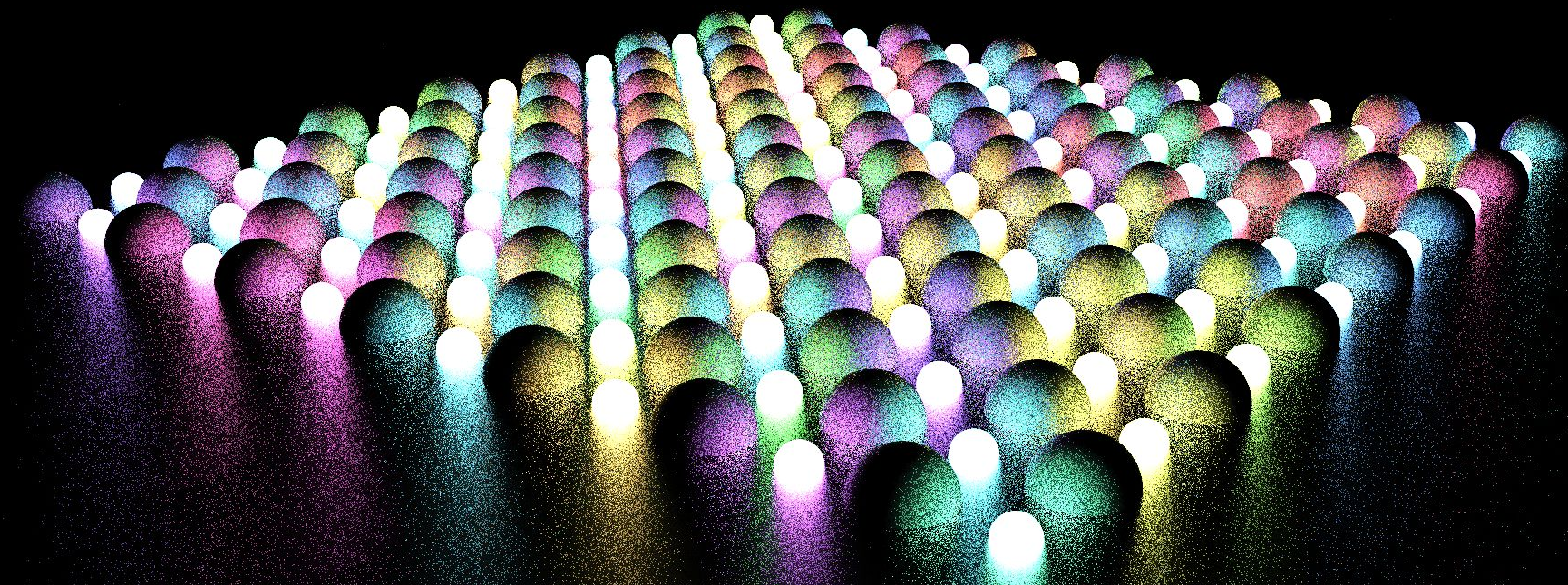
①全ライトをサンプル



②一様にライトサンプル



③距離で重みづけ



④確率的ライトカリング



全ライトサンプル

一様サンプル

距離重みづけ

確率的ライトカリング

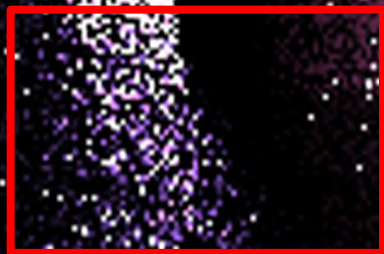


全ライトサンプル

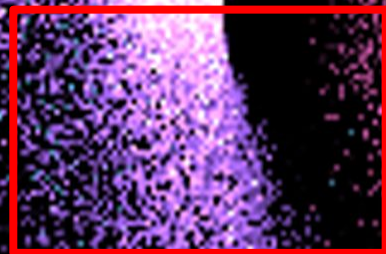
一様サンプル

距離重みづけ

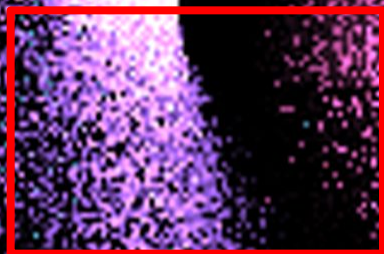
確率的ライトカリング



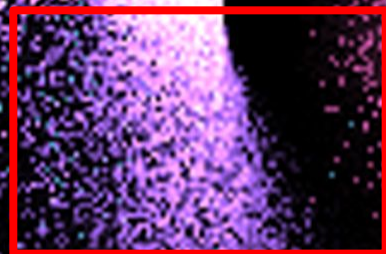
全ライトサンプル



一様サンプル



距離重みづけ



確率的ライトカリング

次回まで

- Embreeにしておきたい
- GPUしたい
- プレビューワー欲しい