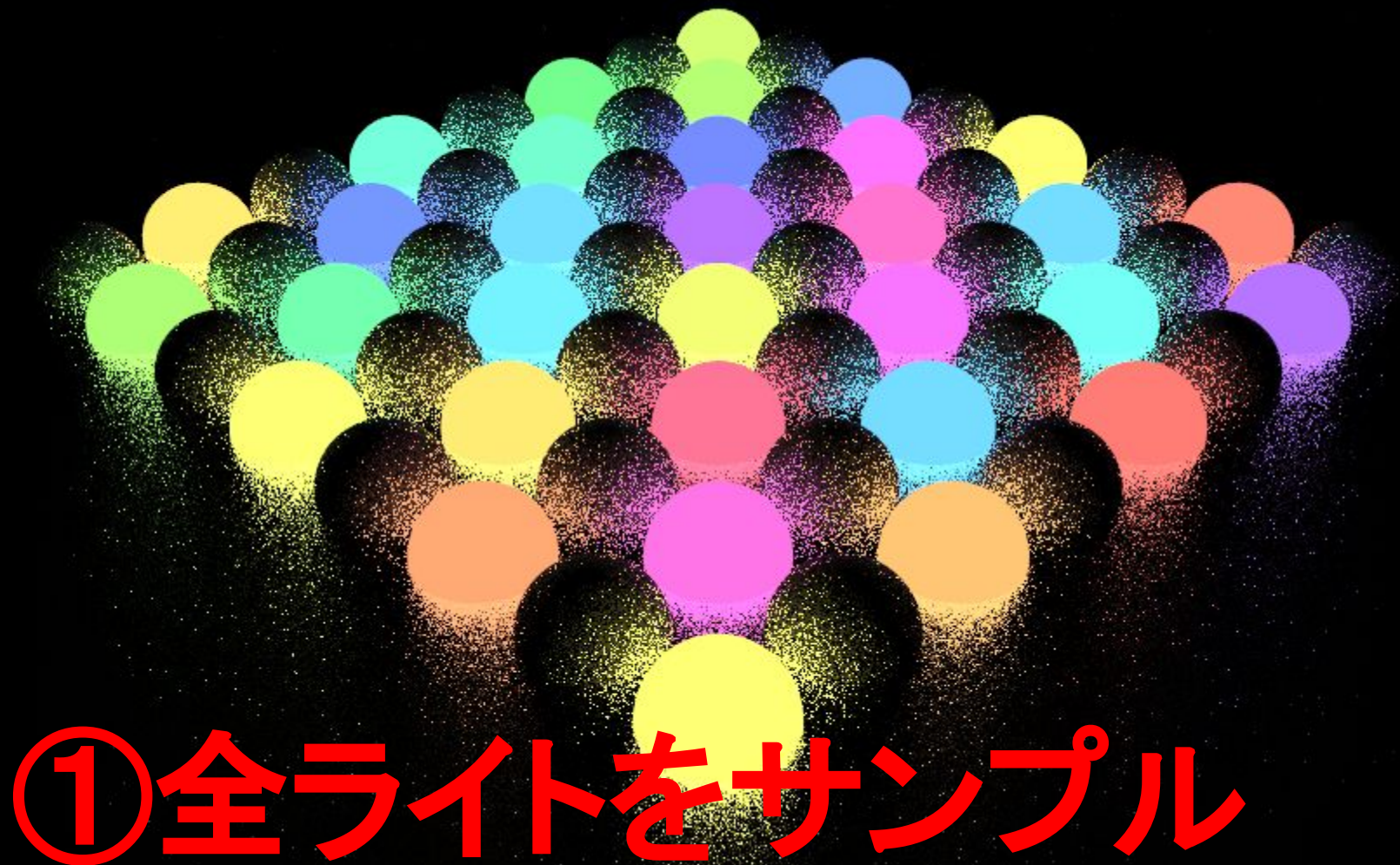


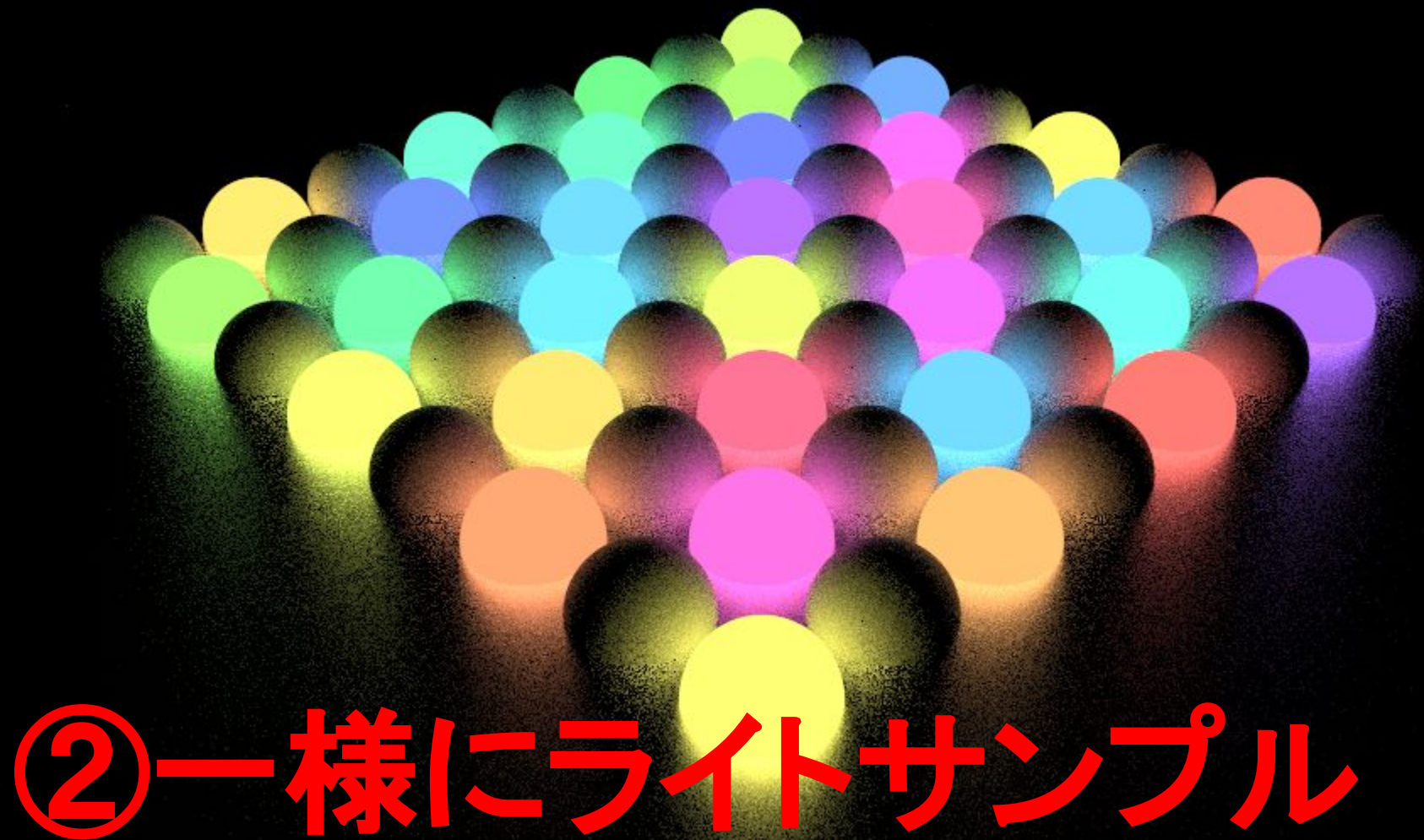
Alhazen@レイトレ合宿6

小澤祐樹

## 前回からのアップデート

- 前回時点でstd::shared\_ptr<>のキャッシュのピンポンをされていて  
**シングルコアの二倍速**しか出ていなかった...
- Embreeにしようと思ったが間に合わず
- Stochastic Light Culling



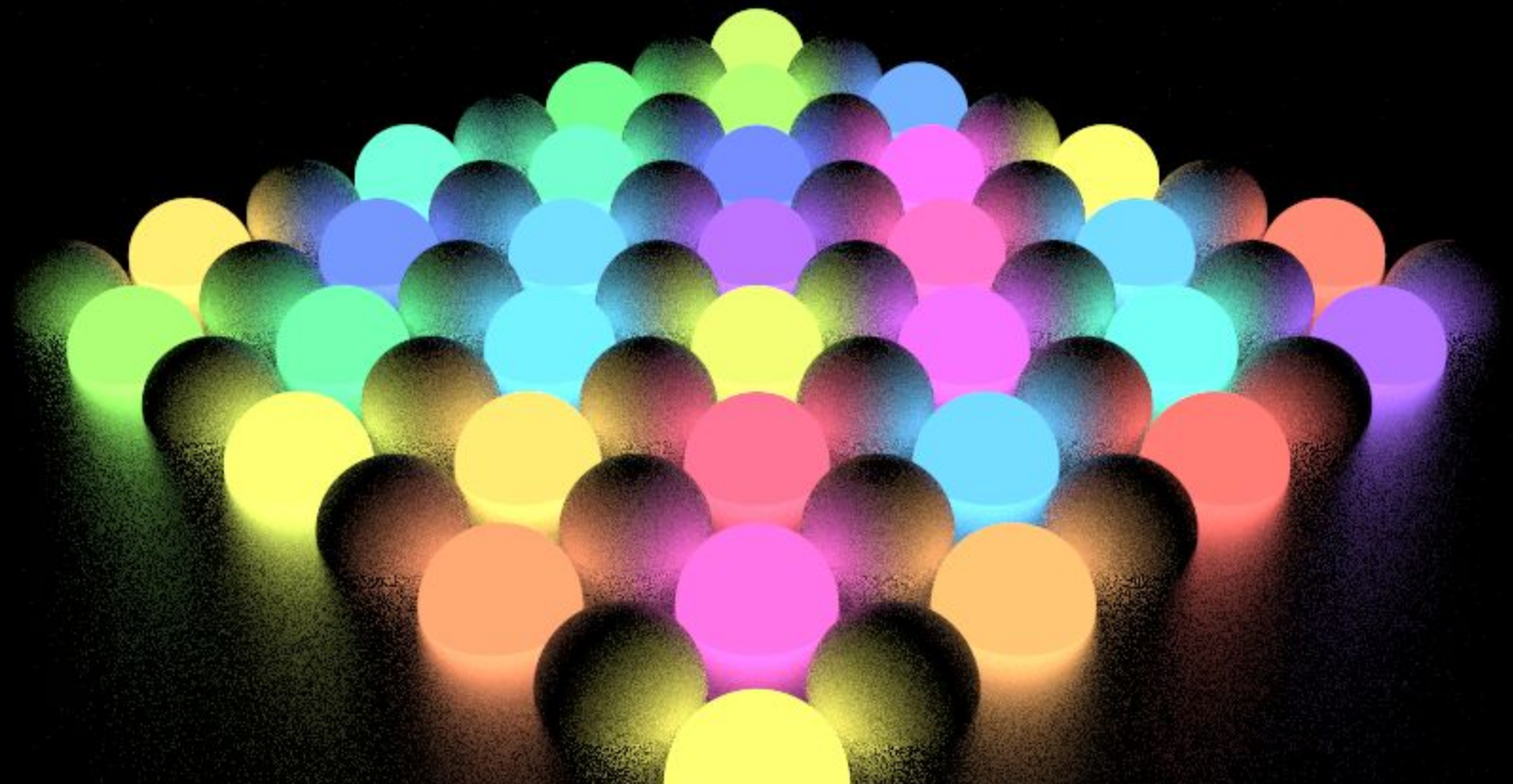


②一様にライトサンプル





③距離で重みづけ



# ④確率的ライトカリング





全ライトサンプル



一様サンプル



距離重みづけ

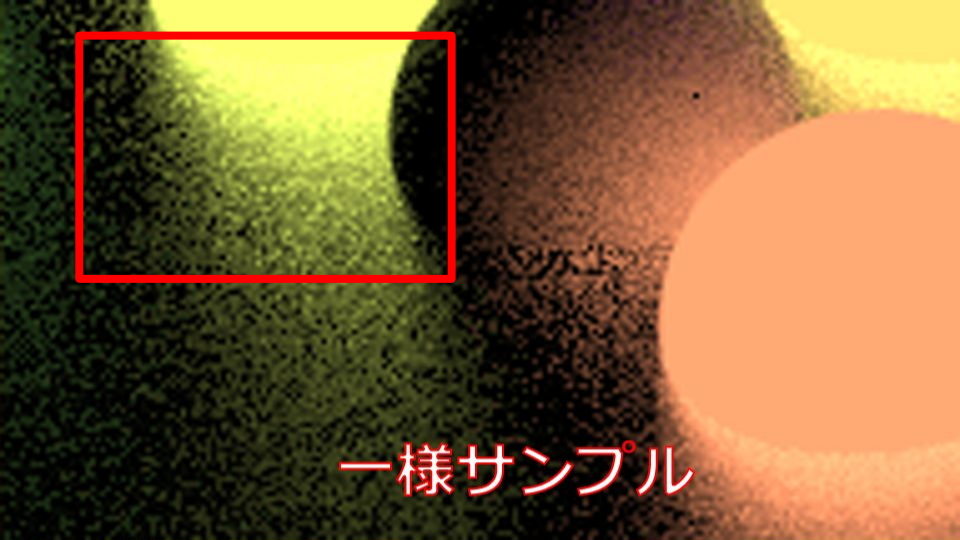


確率的ライトカリング

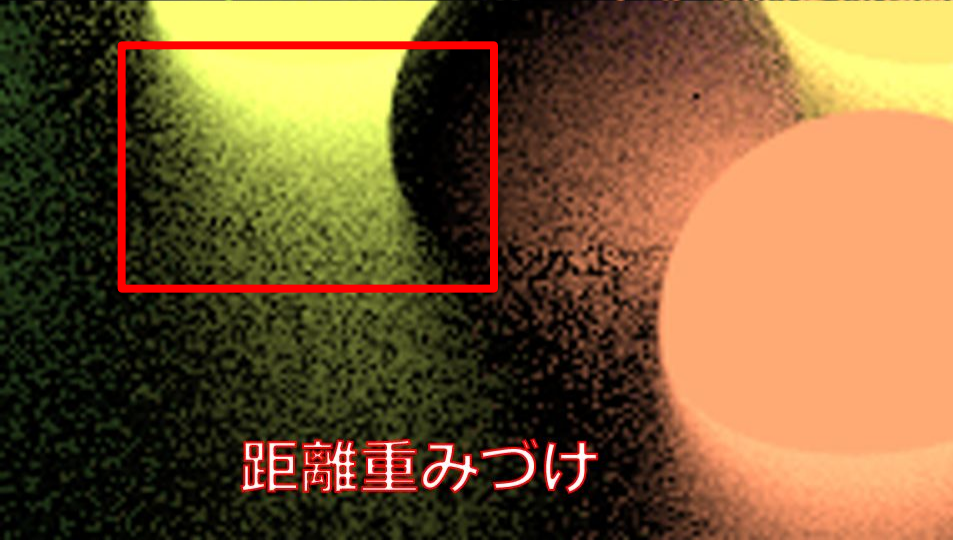




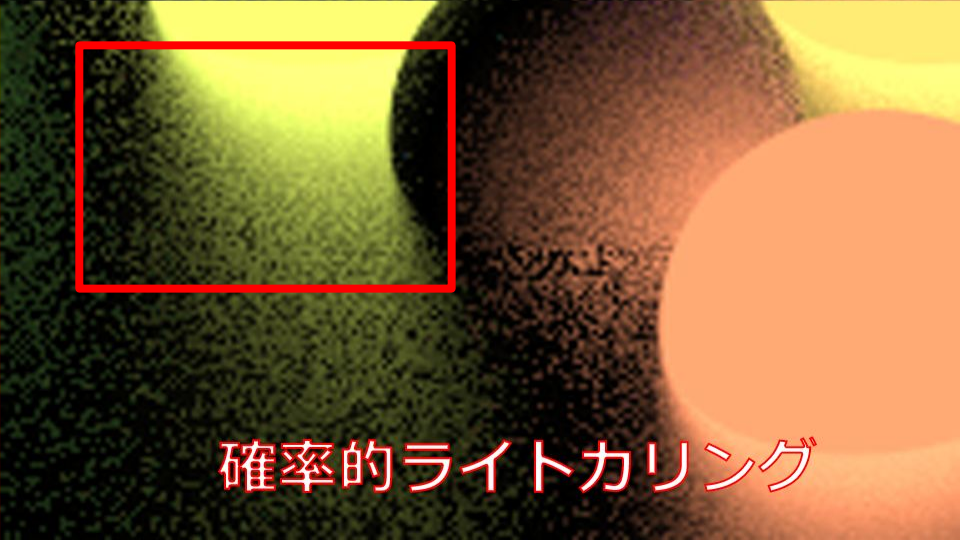
全ライトサンプル



一様サンプル



距離重みづけ



確率的ライトカリング



## 次回まで

- Embreeにしておきたい
- GPUしたい
- プレビューワー欲しい