



# Vorlesung GUI

## Übungsblatt 11: Testing

---

### **Ziel der Übung:**

Du kennst die Unterschiede der wichtigsten Test Typen und kannst diese selbst implementieren.

---

### **1. Theoriefragen**

1. Was ist die Testing Pyramide? Wie unterscheidet sie sich zur Testing Honigwabe?
2. Was ist der Unterschied zwischen einem Unit Test und einem End-to-End Test?
3. Was ist die Hauptaufgabe von Visual Regression Tests?
4. Welche Arten von Fehlern lassen sich nur schwer durch Unit Tests entdecken?
5. Wann macht ein Screenshot-Test mehr Sinn als ein Assertion-basierter Test?
6. Wie wirkt sich eine hohe Testabdeckung auf die gemeinsame Arbeit am Code aus?

---

## 2. Projekt Setup

Hier findest du das Basisprojekt für diese Übung:

[https://github.com/qaware/thr-gui-vorlesung/tree/main/uebungen/11\\_testing](https://github.com/qaware/thr-gui-vorlesung/tree/main/uebungen/11_testing)

---

## 3. Unit Testing

**Ziel:** Du testest eine Funktion isoliert von der GUI ab

**Anleitung:**

---

## 4. Visual Regression Testing

**Ziel:** Du testest die Darstellung deiner GUI, losgelöst von APIs oder Ähnlichem

**Anleitung:**

---

## 5. E2E Testing

**Ziel:** Du testest deine laufende Applikation und die Interaktion mit dieser

**Anleitung:**