



Vorlesung GUI

Übungsblatt 11: Testing

Ziel der Übung:

Du kennst die Unterschiede der wichtigsten Test Typen und kannst diese selbst implementieren.

1. Theoriefragen

1. Was ist die Testing Pyramide? Wie unterscheidet sie sich zur Testing Honigwabe?
 2. Was ist der Unterschied zwischen einem Unit Test und einem End-to-End Test?
 3. Was ist die Hauptaufgabe von Visual Regression Tests?
 4. Welche Arten von Fehlern lassen sich nur schwer durch Unit Tests entdecken?
 5. Wann macht ein Screenshot-Test mehr Sinn als ein Assertion-basierter Test?
 6. Wie wirkt sich eine hohe Testabdeckung auf die gemeinsame Arbeit am Code aus?
-

2. Projekt Setup

Hier findest du das Basisprojekt für diese Übung:

https://github.com/qaware/thr-gui-vorlesung/tree/main/uebungen/11_testing

3. Testing

In der Vorlesung haben wir die drei Test Typen Integration, Visual Regression und End-to-End kennengelernt.

Im vorbereiteten Projekt findest du eine simple Applikation mit einem E Mail-Feld, einem Login-Button und einer versteckten Success Nachricht. Überlege dir, mit welchen Test Typen du diese Applikation gerne testen möchtest und setze diese um.

In den Vorlesungsfolien findest du das gleiche Beispiel. Orientiere dich an den Setup & Test Schritten.