Пояснительная записка к проекту

Коллекционные карточная игра – разновидность игр, которая быра выбрана для данного проекта. Для создания своей игры нашей команде понадобилось реализовать следующий функционал

Регистрация и вход в приложение

Перед началом игры нужно пройти простую регистрацию или в свой аккаунт. Это нужно для определения общей характеристики игрока (его уровень, кол-во побед, проигрышей и т.д.). Для регистрации нужно ввести пароль в соответствии с требованиями. После чего пользователь может зайти в игру

Основное окно

В основном окне пользователь может:

1. Открыть правила
2. Открыть настройки
3. Начать игру
4. Выйти из игры

Правила

Окно, где игроки могут посмотреть описание игры. Сложных функций и механик в этом окне нет. Для перехода назад есть кнопка “Назад”.

Настройки

Окно, где игрок может отрегулировать громкость музыки. Ползунок отвечает за эту регулировку. Для перехода назад нужно нажать на кнопку “Назад”.

Выйти

Кнопка, которая выключит программу. Это всё, что требуется от этой функции.

Игра

Перед игрой надо выбрать режим игры. От режима будет зависеть количество здоровья игрока и задний экран.

В игре игроки играют на доске с колодами карт. В начале матча у каждого противника по 5 карт на руке, в конце раунда они получают по 1-ой карте. Игрок может сыграть карту и потратить ману, если маны не хватит, то карту нельзя будет сыграть.

Каждая карта имеет свои характеристики (хп, атаку, затрату маны и т.д.). Они определяют действие карт на поле боя. Игрок может играть только своими картами.

Завершить ход можно:

1. Потратив всю ману. Ход перейдёт другому автоматически
2. Нажав на кнопку ход.
3. По истечению времени (На все действие в раунде даётся 45 секунд!)

Игрок выигрывает, если враг погибает и наоборот, если пользователь умирает, то поражение. В конце игры можно увидеть свою статистику.