Wireless Networking - Fundamentals and Applications

第九組

Activity #2 CamCom Manchester

- 通訊協定
 - 定義 T 為 $\frac{1}{30}$ 秒
 - 。 開頭有 4T 的 Header,其內容為 [0001],這樣可以保證影片中可以以一個全暗的畫面和 01 訊號 $^{\circ}$ 問頭
 - 。 接下來把要傳輸的訊息編碼,每個 bit 佔 2T
 - 1為[01]
 - 0 為 [10]
- 程式步驟
 - o encode.m
 - input:所要傳輸的訊息
 - tx_vec(1*N): 所要上傳的資料
 - o decode.m
 - junk_frame:預留影片開頭亮度不穩而不處理的幀數
 - init:找到全暗的畫面後才開始處裡後面的畫面
 - gmx1,gmi1,gmx2,gmi2:紀錄影片中上下兩排中分別最亮和最暗的灰階數
 - gap1,gap2:(gmx+gmi)/2,判斷一排為亮或暗的標準
 - output(1*N):紀錄亮暗的序列
 - bin:影片所要傳遞的真正訊息
 - 流程
 - 1. 找出整支影片中亮度最小的一幀
 - 2. 將整支影片每一幀的灰階皆減去亮度最小的一幀的灰階數值
 - 3. 找出整支影片中最亮的一排跟最暗的一排的灰階數值,根據此二數值定出判斷一排為 亮或暗的標準。
 - 4. 將每一幀的第一排和最後一排的亮暗紀錄成一個數列
 - 5. 如果數列不是 [AABBCCDD...] 的形式,或是 $A \neq B$ or $C \neq D$...,則一直將數列的第一項移除直到符合前面所述的形式形式
 - 6. 其中 AABB 為一個字元的訊息, CCDD 為二個字元的訊息...
 - 7. 移除數列的前四項(header部分)。
 - 8. 用 output(i*4) 即可取得原本的訊息。
- code
 - o encode.m

```
%tx_vec : signal samples
input = '^' ;
bin=de2bi(uint8(char(input)));
%disp(bin);
input = zeros(1,8-size(bin,2));
for i = 1:size(bin,2)
```

```
input=[input,bin(size(bin,2)-i+1)];
end
%bin=padarray(bin,8)
disp(input);
x = -pi:0.01:pi;
tx_vec = sin(x);
tx_vec = [];
tx_{vec} = [tx_{vec}, -ones(1,6666)];
tx_{vec} = [tx_{vec}, -ones(1,6666)];
tx_{vec} = [tx_{vec}, -ones(1,6666)];
tx vec = [tx vec, ones(1,6666)];
for i = 1:8
    if input(i)
         tx_{vec} = [tx_{vec}, -ones(1,6666)];
        tx_{vec} = [tx_{vec}, ones(1,6666)];
    else
         tx_{vec} = [tx_{vec}, ones(1,6666)];
         tx_{vec} = [tx_{vec}, -ones(1,6666)];
    end
end
tx \ vec = [tx \ vec, -ones(1,6666)];
tx_{vec} = [tx_{vec}, -ones(1,6666)];
tx_{vec} = [tx_{vec}, -ones(1,6666)];
tx vec = [tx vec, -ones(1,6666)];
tx \ vec = [tx \ vec, -ones(1,6666)];
tx vec = [tx vec, -ones(1,6666)];
%%save signal sample in the file
fid = fopen('txdata.bin','w');
%disp(real(tx_vec));
fwrite(fid, [real(tx_vec); imag(tx_vec)], 'float');
fclose(fid);
```

o decode.m

```
file_name='team9_v10_^.bin.mp4';
junk frame=3;
v = VideoReader(file_name);
mx=[];
mxv=99999999999;
cnt=0;
while hasFrame(v)
    video = readFrame(v);
    signal = sum(rgb2gray(video),2);
    cnt=cnt+1;
    if cnt<junk_frame
        continue;
    end
    if sum(signal)==0
        continue;
    end
```

```
if sum(signal)<mxv</pre>
        mxv=sum(signal);
        mx=signal;
    end
end
v = VideoReader(file_name);
init=0;
output=[];
gap=-100000;
gmx1=-9999999;
gmi1=9999999;
gmx2=-9999999;
gmi2=9999999;
cnt=0;
while hasFrame(v)
    video = readFrame(v);
    signal = sum(rgb2gray(video),2);
    cnt=cnt+1;
    if cnt<junk_frame</pre>
        continue;
    end
    if sum(signal)==0
        continue;
    end
    signal=signal-mx;
    if sum(signal)<100000000
        init=1;
    end
    if init==0
        continue;
    else
        gmx1=max(signal(1),gmx1);
        gmx2=max(signal(end),gmx2);
        gmi1=min(signal(1),gmi1);
        gmi2=min(signal(end),gmi2);
    end
end
v = VideoReader(file_name);
init=0;
output=[];
%gap=(gmx+gmi+gmi)/3;
gap1=(gmx1+gmi1)/2;
gap2=(gmx2+gmi2)/2;
%gap=5000;
%disp(["gap1=",gap1]);
%disp(["gap2=",gap2]);
cnt=0;
while hasFrame(v)
    video = readFrame(v);
    signal = sum(rgb2gray(video),2);
```

```
cnt=cnt+1;
    if cnt<junk_frame
        continue;
    end
    if sum(signal)==0
        continue;
    end
    signal=signal-mx;
    if signal(1)<gap1 && signal(end)<gap2</pre>
        init=1;
    end
    if init==0
        continue;
    else
        output=[output,signal(1)>gap1];
        output=[output,signal(end)>gap2];
        %disp([signal(1)>gap1,signal(end)>gap2])
    end
    %plot(signal);
    %axis([0, 1200, -1000000, 1000000]);
    %pause();
end
%disp(output);
while 1
    ok=1;
    for i = 1:16
        if output(i*2-1) ~= output(i*2)
            ok=0;
        end
    end
    for i = 1:8
        if output(i*4-2) == output(i*4-1)
            ok=0;
        end
    end
    if ok==0 || output(1) ~= 0
        output = output(2:end);
    else
        break;
    end
end
output = output(5:end);
bin=[];
for i = 1:8
    bin=[bin,output(i*4)];
end
bin=fliplr(bin);
disp(bin);
disp(char(bi2de(bin)));
```