

YOLO



YOLO



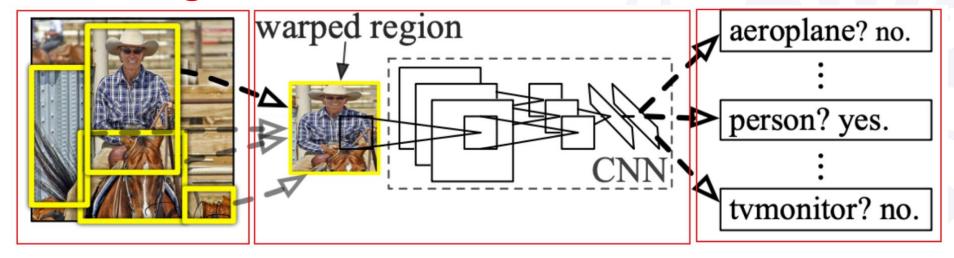
YOLO (You Only Live Once)

YOLO (You Only Look Once)

CNN과 R-CNN (Regions with CNN)



- CNN은 너무 많은 연산을 요구함 → 매우 느린 처리 속도
- CNN 처리 이전에 인식하기 원하는 물체가 있을 가능성이 높은 후보 영역(Region)을 선택
 - → 선택 영역(Region)에만 CNN 적용 → 성능향상 효과



1.Region Proposal

2. CNN 3. Classification

R-CNN의 프로세스



- 1. 이미지 입력
- 2. 후보영역 추출 →→
- 3. CNN 특징 계산
- 4. 영역 분류

- 다양한 방법이 제안되고 있음
- 딥러닝의 영역이 아닌 데이터 정규화의 영역에 가까움 (CNN내부의 LCN과 비슷한 개념)
- 후보영역 추출방법의 개선으로 Fast-RCNN / Faster-RCNN 등의 모델 등장

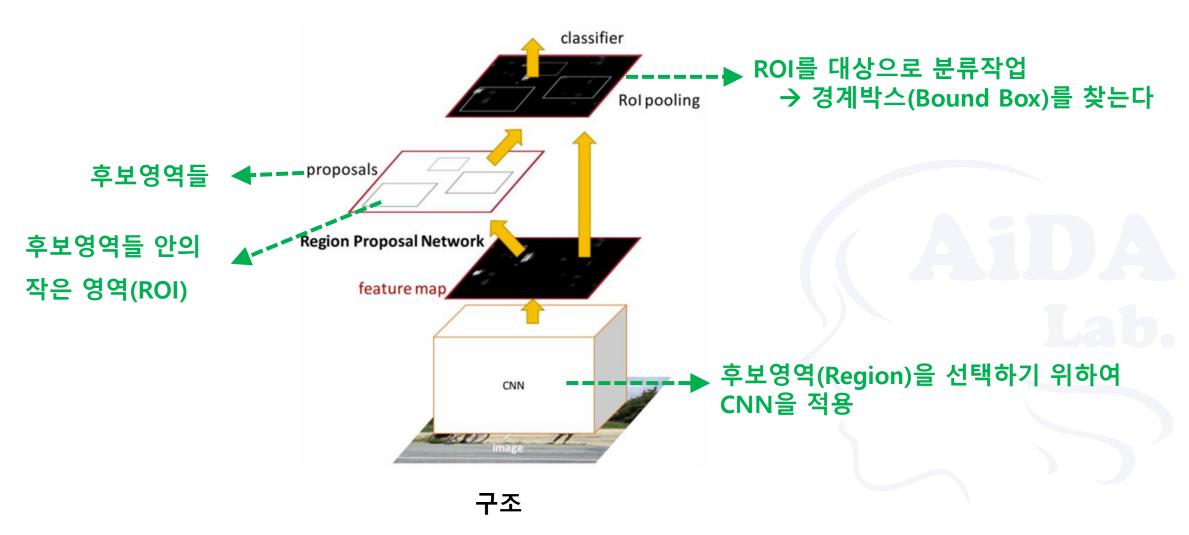
성능비교

CNN < R-CNN < Fast-RCNN < Faster-RCNN

그러나... 써먹기는 어려움. 모두 다 느려서...

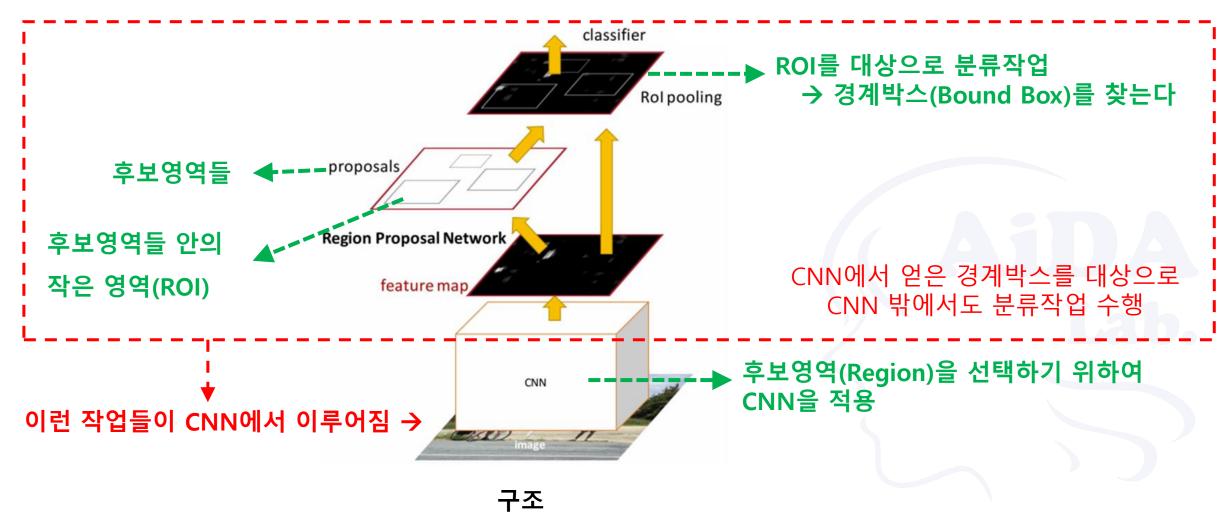
Faster-RCNN





Faster-RCNN





R-CNN 계열이 느린 이유



- 제안하는 후보 영역의 수가 너무 많음
- 후보 영역의 제안 과정에서도 부하가 큼



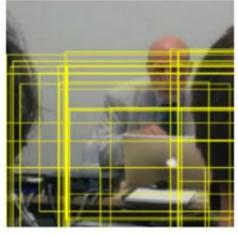


• Proposal 방식

Example: find the father of the internet







Selective Search 2.24 seconds

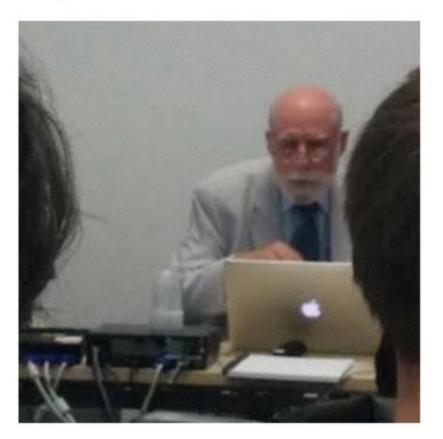
EdgeBoxes 0.38 seconds

훨씬 빠름



• Grid 방식

Example: find the father of the internet



Cheaper Alternative: grids







Grid Cell의 수 = 제안 영역의 수

영역 제안을 위한 부하가 없음



- ·YOLO에서는
 - Grid 방식을 더욱 발전시켜서 사용함
 - Grid 방식 선택 이유
 - 후보 영역 제안 개수가 적으므로
 - 실시간성 확보가 용이하다





- Proposal 방식, Grid 방식에서의 의문점
 - 찾고자 하는 물체(객체, Object)가 있을 것 같은 후보영역을 제안한다는데...
 - 저렇게 박스를 제안할 때, 무슨 방법으로 박스 내부에 물체가 있을 것이라고 판단, 선택하는가?
 - 박스 내부에 물체가 있다고 어떻게 보장하는가?







그냥 적당히 여러가지 정보, 기준을 잡고... 그냥 제안함 (영상의 Edge 정보, 임의의 박스 등등)

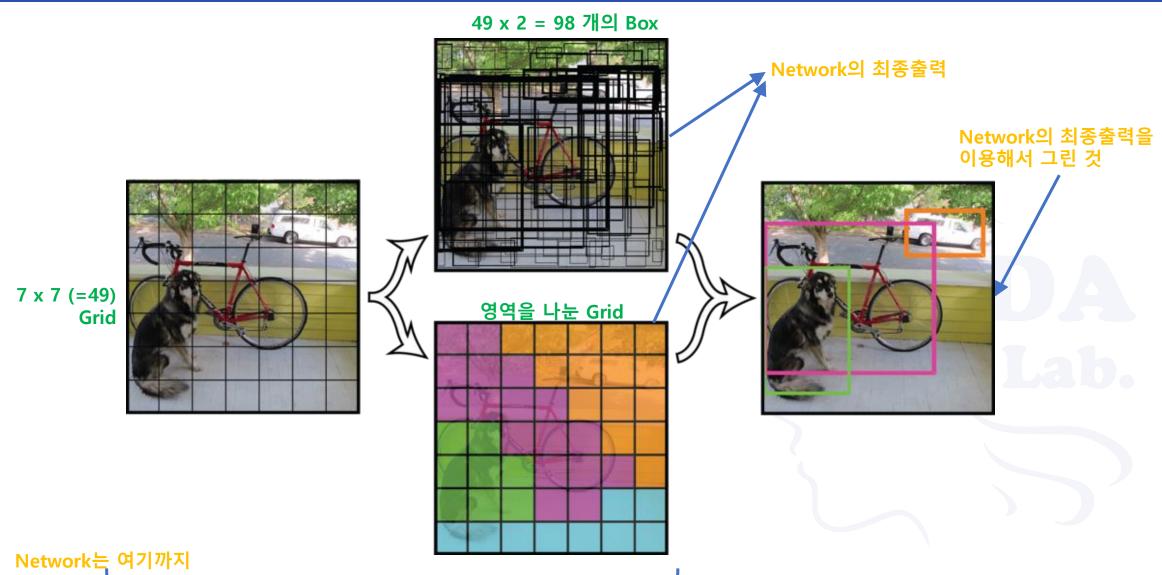


- · YOLO 모델에서는
 - 말 그대로 영상을 1번만 읽음
 - 최종 출력단에서 경계박스 검색과 클래스 분류를 동시에 수행 → 속도가 빠르다
 - 즉, 하나의 네트워크가 → 동시에 → 특징 추출, 경계박스 만들기, 클래스 분류를 다 한다! (그래서 구조가 간단하고 빠르다)
 - 그런데 어떻게?

YOLO 모델

Seokhwan Yang





YOLO 모델

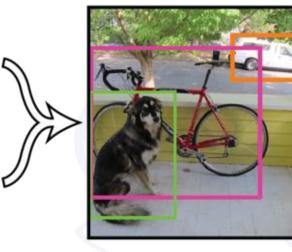


Grid의 각 Cell 당 2개씩의 임의의 Box를 그린다. 색깔 차이 등의 특징에 따라 Box내부에 뭔가 있어 보일수록 굵게 그린다.

특정 기준을 만족하는 정도를 측정,



굵은 Box를 제외하고 모든 Box를 지운다. 남은 Box 중에서 NMS 알고리즘을 통해서 Box를 선별하고 나머지 Box는 모두 지운다.



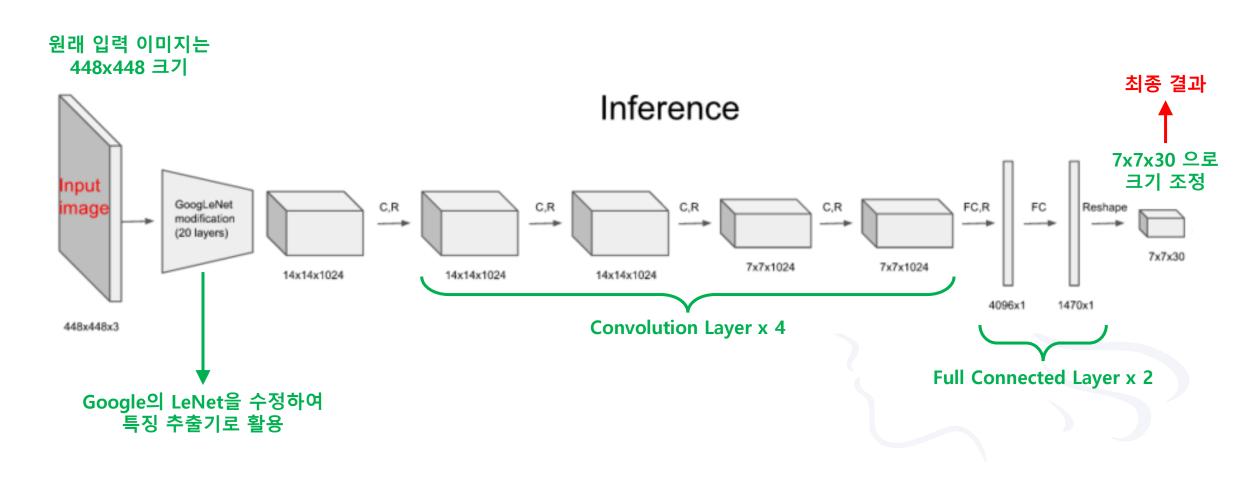
최종적으로 만들어낸 결과

남겨진 Box 내부의 이미지를 분류에 따라 색깔로 나누어 표시한다.

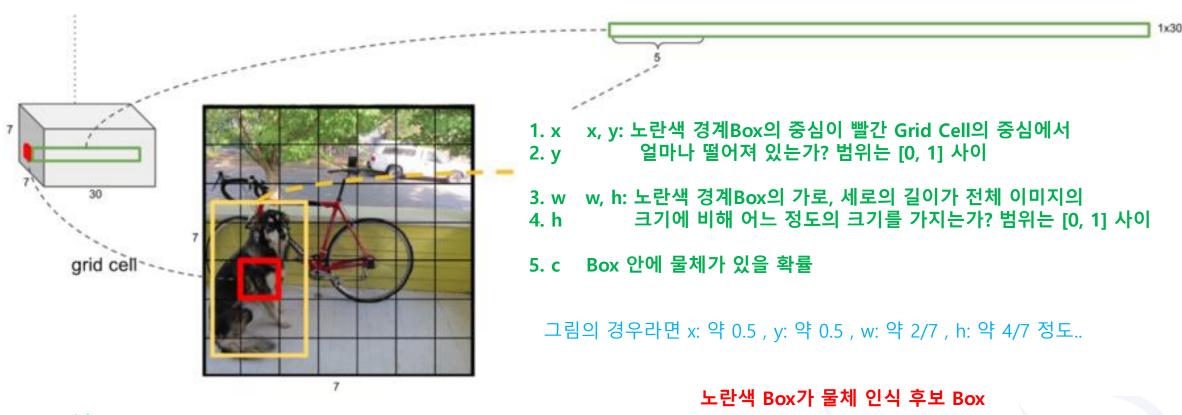
^{*} NMS(Nom-maximal suppression, 비-최대값 억제) 알고리즘

YOLO의 네트워크 구조







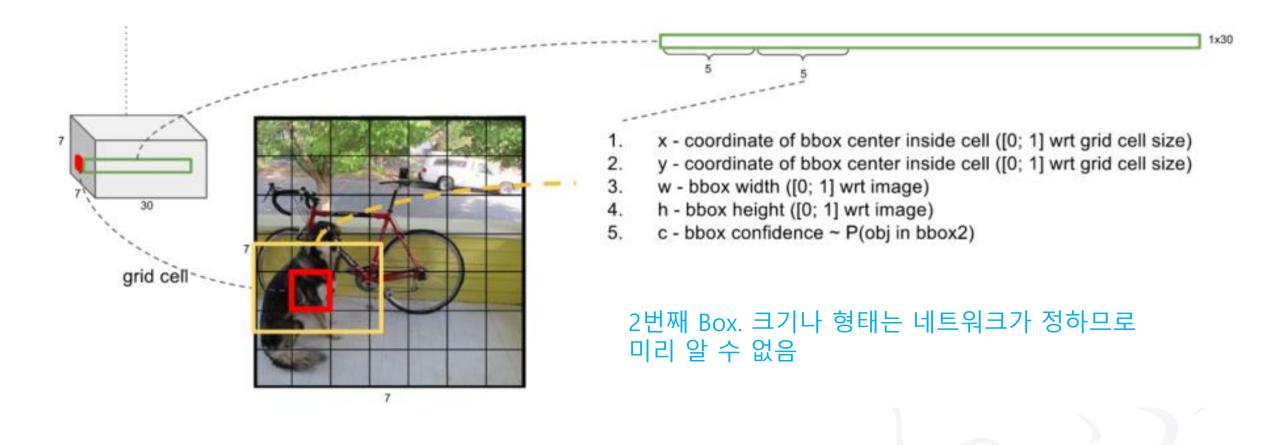


7x7: Grid

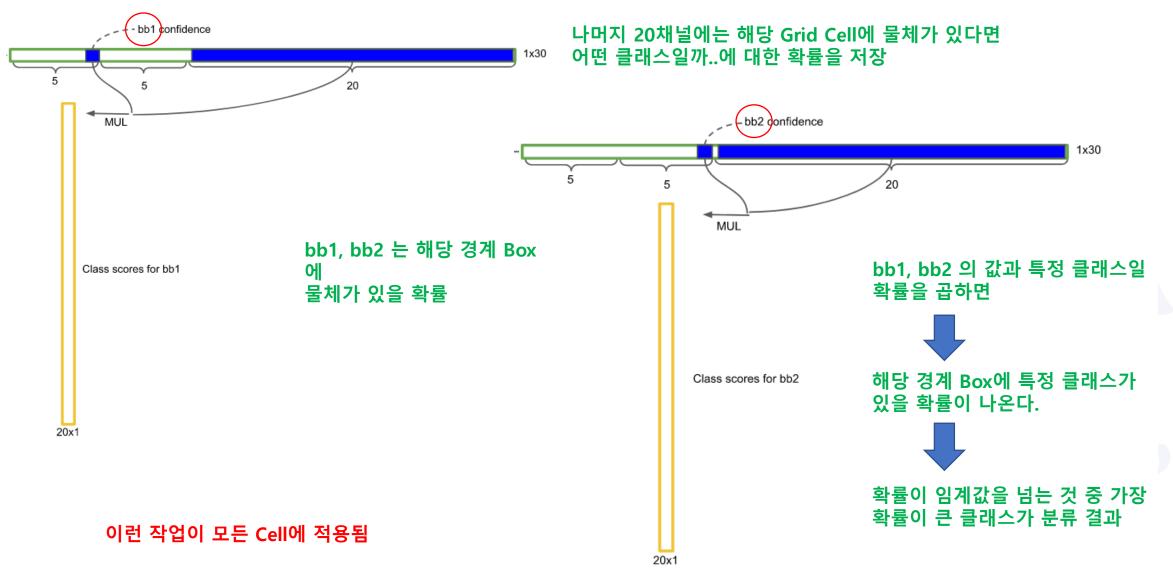
30: 채널 → (경계박스 4 + 박스안에 물체가 있을 확률 1) x 2 어떤 클래스일 확률 20개

스 4 + 박스안에 물체가 있을 확률 1(x 2) 이런 Box를 2개씩 만든다.



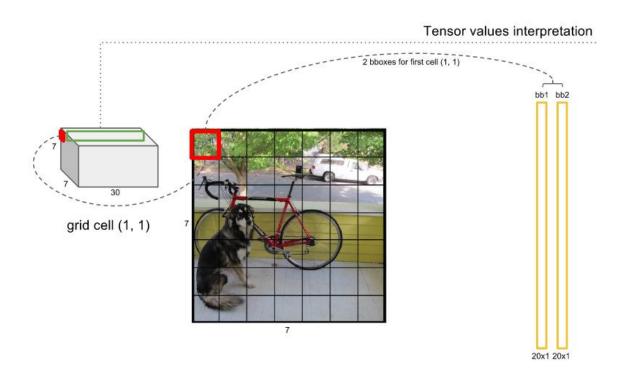


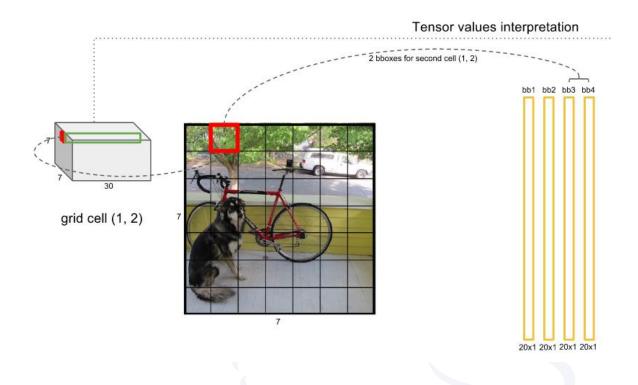




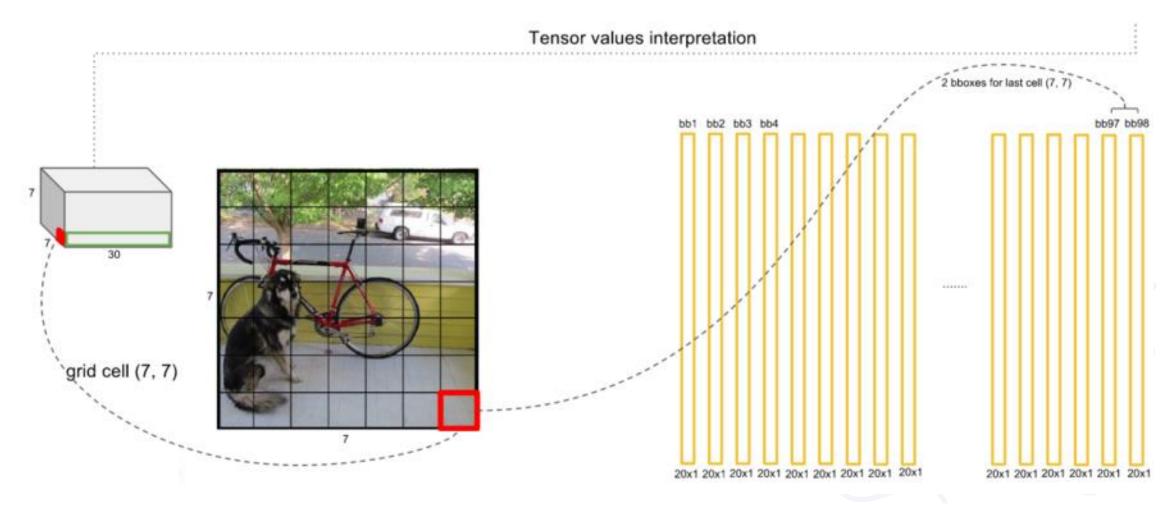


이런 작업이 모든 Cell에 적용하여 각각의 분류 점수를 획득



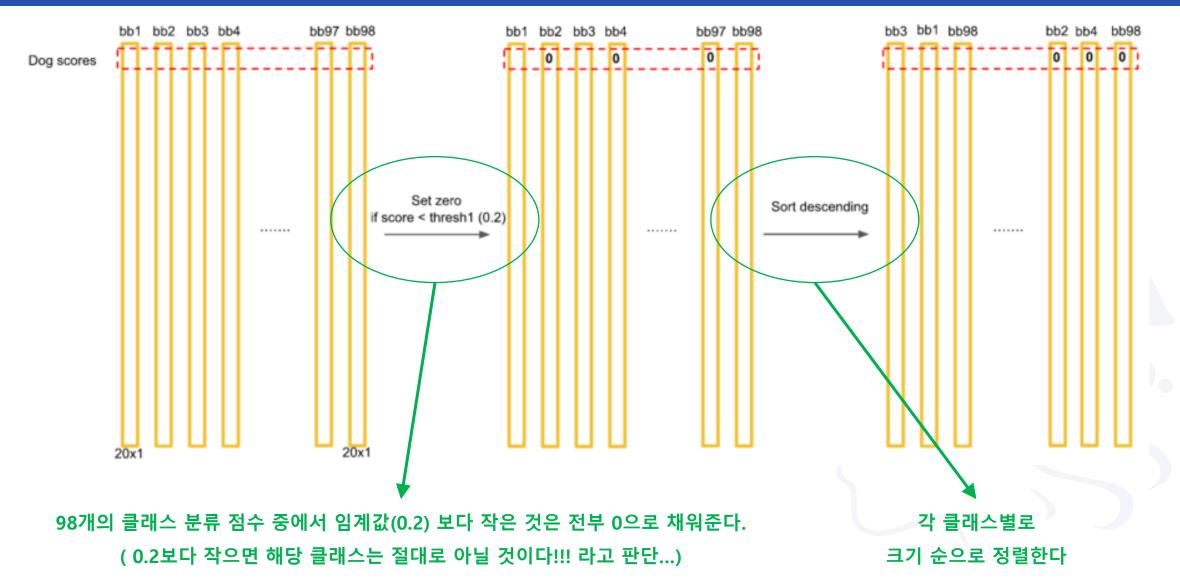




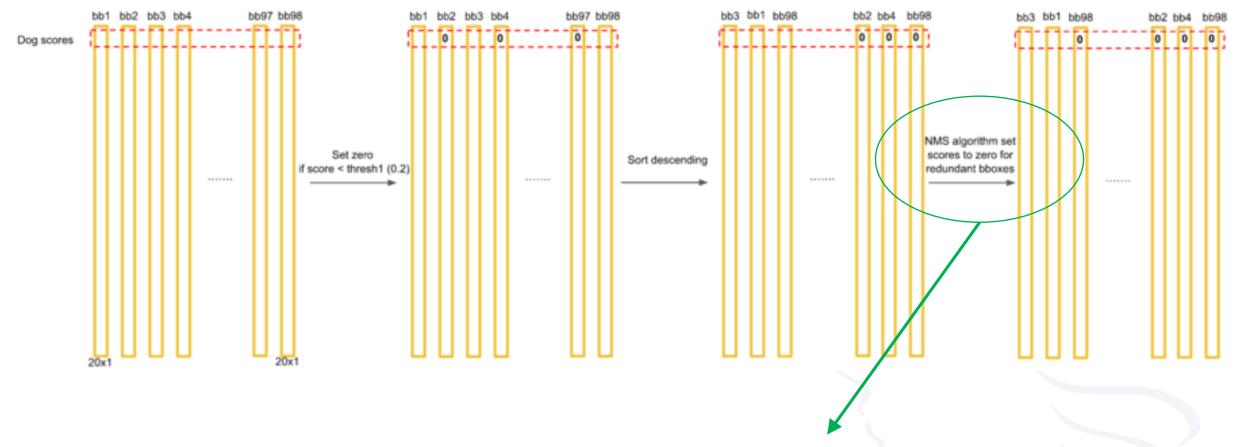


7 x 7 x 2 = 98개의 분류점수 결과 획득



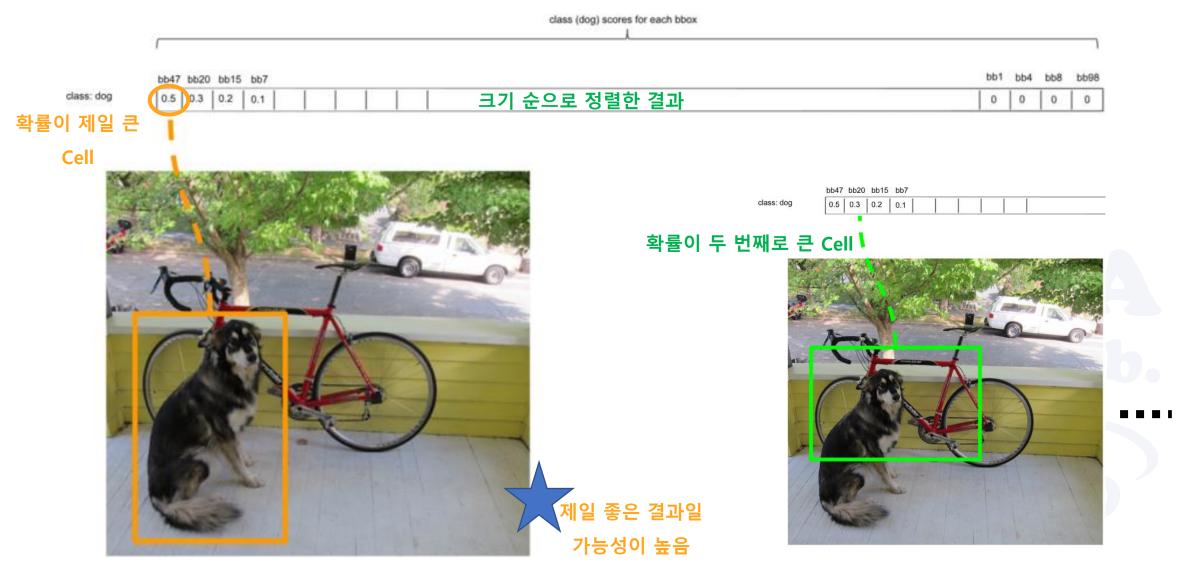






임계값 처리, 정렬이 끝나면 NMS 알고리즘을 통해서 최적의 값을 선출한다. (하나의 물체에 대하여 경계Box가 겹치는 경우 신뢰도가 가장 높은 것을 남기고 나머지는 지움)







- 제일 가능성 높은 것만 남기고 지우는데...
 - 개가 2마리 있으면?
 - 위치가 겹치지 않고 동일한 클래스로 분류되면 큰 문제는 없음
 - 그러나 비슷한 위치에서 동일한 클래스들이 모여 있다면? .. 개떼
 - 2마리까지만 인식함 (경계Box가 2개씩이므로)
 - 단점!! → 점차 개선되어 가고 있음





• 임계값을 사용하지 않으면?



이렇게 된다