



PROJET INDIVIDUEL

PJI (54) - Mais que font nos députés ? Une sociologie informatique du travail parlementaire

Auteur : Quentin BAERT
Encadrant universitaire : Samuel HYM
Encadrant : Etienne OLLION

janvier à juin 2015

Sommaire

Remerciements	2
Introduction	3
1 Objectifs du projet	4
2 Choix des outils	5
2.1 Le langage Scala	5
2.2 SBT (Scala Build Tool)	5
3 Récupération des comptes rendus intégraux	7
3.1 Organisation des PDF sur le site de l'Assemblée nationale . .	7
3.2 Récupération des PDF	7
4 Filtrage des données	8
4.1 Conversion des PDF en fichiers textes	8
4.2 Analyse des fichiers textes pour isoler les scrutins	8
5 Mise en forme des informations récupérées	9
5.1 Représentation objet d'un scrutin	9
5.2 Extraction des données des scrutins	9
5.3 Nettoyage des données	9
6 Construction des bases de données	10
Conclusion	11
Bibliographie	12

Remerciements

Merci à Samuel Hym et Etienne Ollion pour leur accessibilité, leur bienveillance, leur suivi et pour avoir répondu à chacune de mes questions.

Introduction

Le PJI (Projet individuel) se déroule dans le cadre de la première année de master informatique à l'Université de Lille 1. Le but est ici de développer un projet sur l'ensemble d'un semestre.

Ce rapport concerne le projet numéro 54, intitulé "Mais que font nos députés ? Une sociologie informatique du travail parlementaire" et encadré par messieurs Samuel Hym, enseignant chercheur au laboratoire CRISAL de Lille, et Etienne Ollion, chercheur CNRS au laboratoire SAGE de Strasbourg.

Le but de ce projet est d'exploiter les comptes rendus intégraux de l'Assemblée nationale française afin de constituer des bases de données qui contiennent les informations des scrutins qui y sont votés : numéro, date, sujet du scrutin ainsi que nom, prénom, parti et vote des députés participants au scrutin.

Ce rapport présentera l'ensemble des travaux effectués sur le projet ainsi que leurs résultats. Pour commencer, le choix des outils utilisés sera exposé et justifié. Nous aborderons ensuite la manière dont les comptes rendus de l'Assemblée nationale ont été récupérés. Puis, nous verrons comment ces comptes rendus ont été filtrés et mis en forme afin de pouvoir en exploiter les données. Enfin, nous verrons comment les données ont été extraites et nettoyées afin de créer les bases.

1 Objectifs du projet

L'objectif de ce projet était de collecter l'ensemble des scrutins publics tenus à l'Assemblée nationale entre 1958 et 2002 et de les organiser dans une base de données. Les données initiales devaient être extraites de documents PDF, nettoyées et présentées sous forme d'une base de données facilement interrogeable (sous forme d'un fichier CSV par exemple).

Les différentes étapes étaient donc :

1. récupérer tous les PDF des comptes rendus intégraux sur le site de l'Assemblée nationale
2. convertir ces PDF en fichiers textes afin de pouvoir facilement travailler sur le texte des comptes rendus
3. tous les fichiers ne contenaient pas de scrutins, il fallait donc filtrer les fichiers pour isoler ceux qui nous intéressaient
4. créer des fichiers CSV à partir des fichiers qui contenaient en effet un ou plusieurs scrutins

Toutes ces étapes ont été traitées. Leur mise en place et leurs résultats seront présentés dans la suite de ce rapport.

2 Choix des outils

Le sujet du projet n'imposait aucune technologie particulière pour répondre aux différents objectifs. J'ai donc profité de cette opportunité pour remplir quelques objectifs personnels en plus des différents objectifs du projet. L'un de ces buts personnels était d'uniquement utiliser le paradigme de programmation fonctionnel. C'est cette contrainte qui a motivée l'utilisation des outils suivants.

2.1 Le langage Scala

Scala est un langage de programmation multi-paradigme qui compile sur la Java Virtual Machine.

J'ai choisi d'utiliser ce langage car il intègre complètement les paradigmes de programmation orientée objet et de programmation fonctionnelle, le tout avec un typage statique. Cela permettait dans un premier temps de retrouver des réflexes que j'avais développés grâce à la pratique du Java et dans un second temps de continuer à découvrir le paradigme fonctionnel.

De plus, Scala est un langage qui compile sur la JVM. Il est donc possible d'utiliser les bibliothèques Java au sein d'un code écrit en Scala. Des classes écrites dans ces deux langages peuvent même être mixées dans un même projet, me laissant ainsi la possibilité d'écrire du code en Java si le besoin apparaissait.

2.2 SBT (Scala Build Tool)

SBT ou Scala Build Tool est un outil open source qui aide à construire une application Scala (potentiellement mixé avec des sources Java). Cet outil permet de compiler facilement un projet Scala, facilite l'intégration de librairie extérieures ou de framework de tests. Il intègre également un interpréteur Scala.

Il était compliqué d'écrire une suite de tests afin de tester le code écrit pour ce projet. Le code était très fortement spécifique aux documents de l'Assemblée nationale. De plus, il n'était au final destiné qu'à être exécuté une seule fois pour récupérer les bases de données. Le test de l'application était donc d'obtenir les résultats attendus pour les documents étudiés.

Pour ces raisons et car le projet ne nécessitait pas de livrer un exécutable, SBT m'a été grandement utile. Je pouvais en effet suivre le cycle de travail

suivant : écrire le code, compiler les sources, démarrer l'interpréteur, créer les objets nécessaires grâce aux documents et lancer directement le traitement.

3 Récupération des comptes rendus intégraux de l'Assemblée nationale

3.1 Organisation des PDF sur le site de l'Assemblée nationale

3.2 Récupération des PDF

4 Filtrage des données

4.1 Conversion des PDF en fichiers textes

4.2 Analyse des fichiers textes pour isoler ceux contenant des scrutins

5 Mise en forme des informations récupérées

5.1 Représentation objet d'un scrutin

5.2 Extraction des données des scrutins

5.3 Nettoyage des données

6 Construction des bases de données

Conclusion

Bibliographie