

Системы комфорта

Комфортное складывание зеркал

Блок 46 - Центральный модуль систем комфорта
> mirror_retraction_at_comfort_close – ставим значение «АКТИВ»

После этого в меню «головы» надо снять галочку «складывание при запирании»

Режим комфортной посадки водителя

Блок 36 - Блок Регулировка сиденья водителя → Кодирование
> Байт 3 бит 6 → включить
→ Применить (с перезагрузкой блока)

Сиденье отодвигается назад для более удобной посадки.

Необходимо активировать "Помощь при посадке" и "Сохранить настройку на радиоключ" в ГУ

Режим комфортной посадки пассажира

Блок 06 - Блок Регулировка сиденья пассажира → Кодирование
> Байт 3 бит 6 → включить
→ Применить (с перезагрузкой блока)

В отличие от водительского, пассажирское сиденье работает при заведенном двигателе, достаточно просто открыть, закрыть дверь

Регулировка пассажирского сиденья клавишами водительского.

Симметрия сидений.

Блок 36 - Блок Регулировка сиденья водителя → Кодирование
> Байт 2 бит 5 → включить
> Байт 6 бит 1 → включить
→ Применить (с перезагрузкой блока)

Блок 06 - Блок Регулировка сиденья пассажира → Кодирование
> Байт 2 бит 5 → включить
> Байт 6 бит 1 → включить
→ Применить (с перезагрузкой блока)

В ГУ появится соответствующее меню.

rear window defogger

Время и температура обогрева заднего стекла по умолчанию 10 минут и 35 градусов

```
Блок 46 → Адаптация  
> Rear window defogger
```

Постановка на ручник при выключении зажигания

```
Блок 03 → Адаптация  
> Automatic parking brake → акт.  
→ Применить
```

Звук парктроника раньше на 15 см

```
Блок 09 → Адаптация  
> Расстояние до бордюрного камня (Distance to curb)  
>> Старое значение - 15 сантиметров  
>> Новое значение - 30 сантиметров  
→ Применить
```

логин-пароль 31347

Отключение автоматического включения заднего дворника при включении задней передачи

```
Блок 09 → Адаптация  
> Канал 19  
>> Старое значение - 0 (дворник выключен)  
>> Новое значение - 1 (дворник включен)  
→ Применить
```

логин-пароль 31347

Настройка Webasto не только на прогрев салона, но и двигателя

```
Блок 18 → Кодирование  
> Байт 0 бит 3 → включить  
→ Применить (с перезагрузкой блока)
```

Комментарии