

Automatyzacja testów funkcjonalnych aplikacji internetowych z użyciem Selenium i Serenity (Java)

Cel szkolenia

Głównym celem szkolenia jest poznanie możliwości narzędzia **Serenity** oraz biblioteki **Selenium** w zakresie symulowania akcji użytkownika w przeglądarce, oraz dobrych praktyk, które powinno się stosować w procesie dewelopmentu:

- unikanie powtórzeń - DRY
- podział odpowiedzialności
- refactor'ing

Celem szkolenia jest również poznanie podstaw umożliwiających stworzenie **dobrej architektury test framework'a**, który charakteryzuje się:

- łatwym utrzymaniem i rozszerzaniem
- wsparciem wielu środowisk (dev, qa, uat)

W trakcie szkolenia nauczysz się jak przygotować środowisko (**Selenium GRID**) do uruchamiania testów na zewnętrznym build serwerze (**Jenkins**), oraz strategię integracji takich testów w proces CI

Adresaci szkolenia

Jeżeli jesteś testujesz aplikacje webowe. Posiadasz podstawową wiedzę z zakresu inżynierii oprogramowania (znasz podstawy Javy, napisałeś już trochę testów automatycznych, lub przynajmniej próbujesz) i chciałoby poszerzyć swoją wiedzę w tym temacie, oraz wykorzystać ją w praktyce.

Tak, to szkolenie jest dla Ciebie!

Zalety

Najlepszym sposobem, aby nauczyć się pisać testy automatyczne, jest **pisanie testów automatycznych**. Dlatego rozgrzej palce przed szkoleniem, gdyż będziesz pisał dużo kodu.

Live coding: zaczynamy od zera a kończymy posiadając w pełni funkcjonalny i skalowalny projekt z dobrą architekturą, który może posłużyć jako baza dla kolejnych implementacji.

Szkolenie jest zorientowane na przekazanie **wiedzy o automatyzacji testów** Web UI, a nie tylko i wyłącznie na zaprezentowaniu wszystkich dostępnych funkcji w Selenium

Wymagania

Od uczestników szkolenia wymagana jest znajomość zagadnień związanych z testowaniem oraz doświadczenie w pracy z aplikacjami internetowymi.

Znajomość podstawowych zagadnień języka Java: klasa, obiekt, funkcja, zmienna, dziedziczenie. Szkolenie to nie uczy języka Java - podstawowa znajomość Javy jest wymagana.

Podstawowe doświadczenie w pracy z kodem (zasięg zmiennych)

Przyda się podstawowa wiedza na temat Maven'a

Mile widziana podstawowa wiedza na temat HTML/CSS

Program szkolenia

- Wprowadzenie
 - Kilka słów o automatyzacji testów - dlaczego warto?
 - Co to jest i jak działają biblioteki Selenium
- Wprowadzenie do aplikacji webowych
 - Model aplikacyjny klient - serwer
 - Strony statyczne, dynamiczne oraz asynchroniczne
 - Elementy HTML
 - Selektory CSS
- Symulacja działań użytkownika przy pomocy biblioteki Selenium:
 - obsługa input boxów
 - obsługa selectów
 - obsługa radio buttonów / check boxów
 - asercje
 - trawersowanie
- Testy automatyczne
 - Pisanie czytelnego kodu
 - PageObject Pattern
 - Refactoring
- Architektura test framework'a
 - proste utrzymanie
 - łatwe rozszerzanie
 - wsparcie dla wielu środowisk
 - zasilanie testów danymi z zewnętrznych źródeł
 - generowanie danych testowych
 - Dobre praktyki
- Praca z aplikacjami opartymi o technologię AJAX
- Jak efektywnie korzystać z testów automatycznych
 - Generowanie i analiza raportów
 - Uruchamianie testów na wielu środowiskach

- Tworzenie zestawów i pod zestawów testów
- Selenium GRID
- Integracja z systemami CI (Jenkins)

Czas trwania szkolenia

3 dni / 7 godzin dziennie

Trener



Jakub Szewczyk

jakub.szewczyk@hotmail.com

www.linkedin.com/in/jakubszewczyk