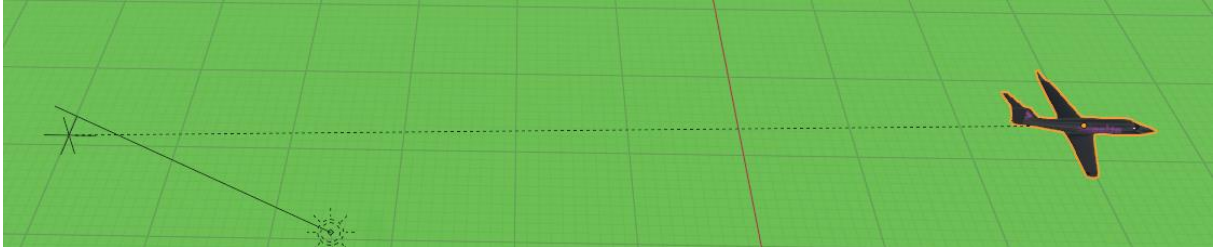


ZADANIE PROJEKTOWE 2

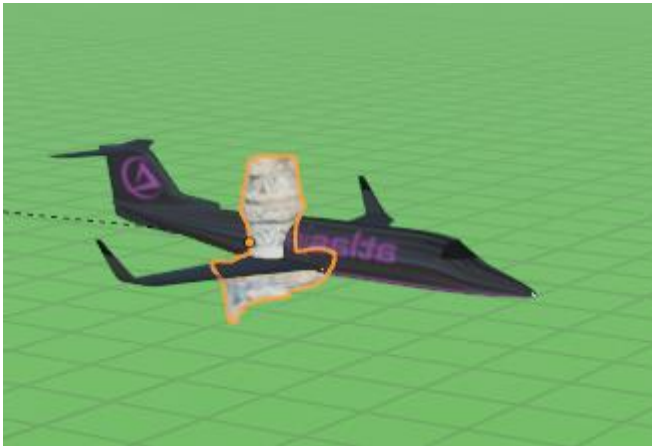
Jakub Tadewicz

Etap 3 Animacja

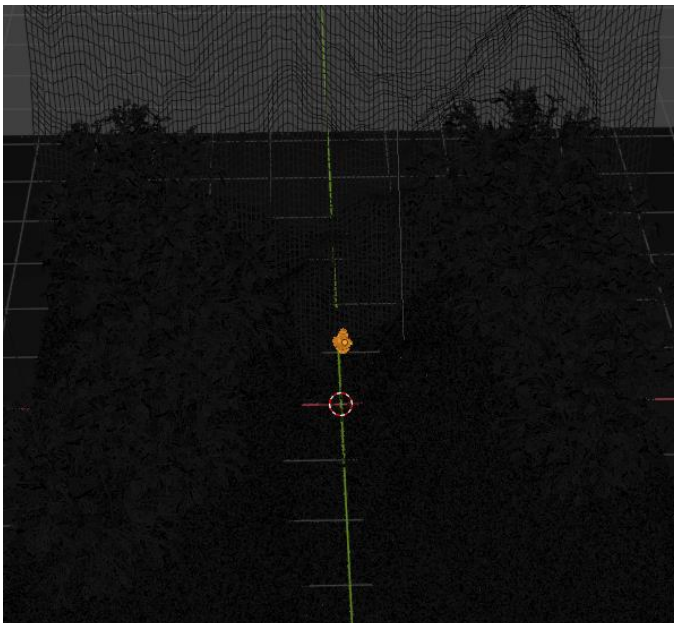
1. Ustawienie ścieżki dla samolotu (dla klatek 1-80)

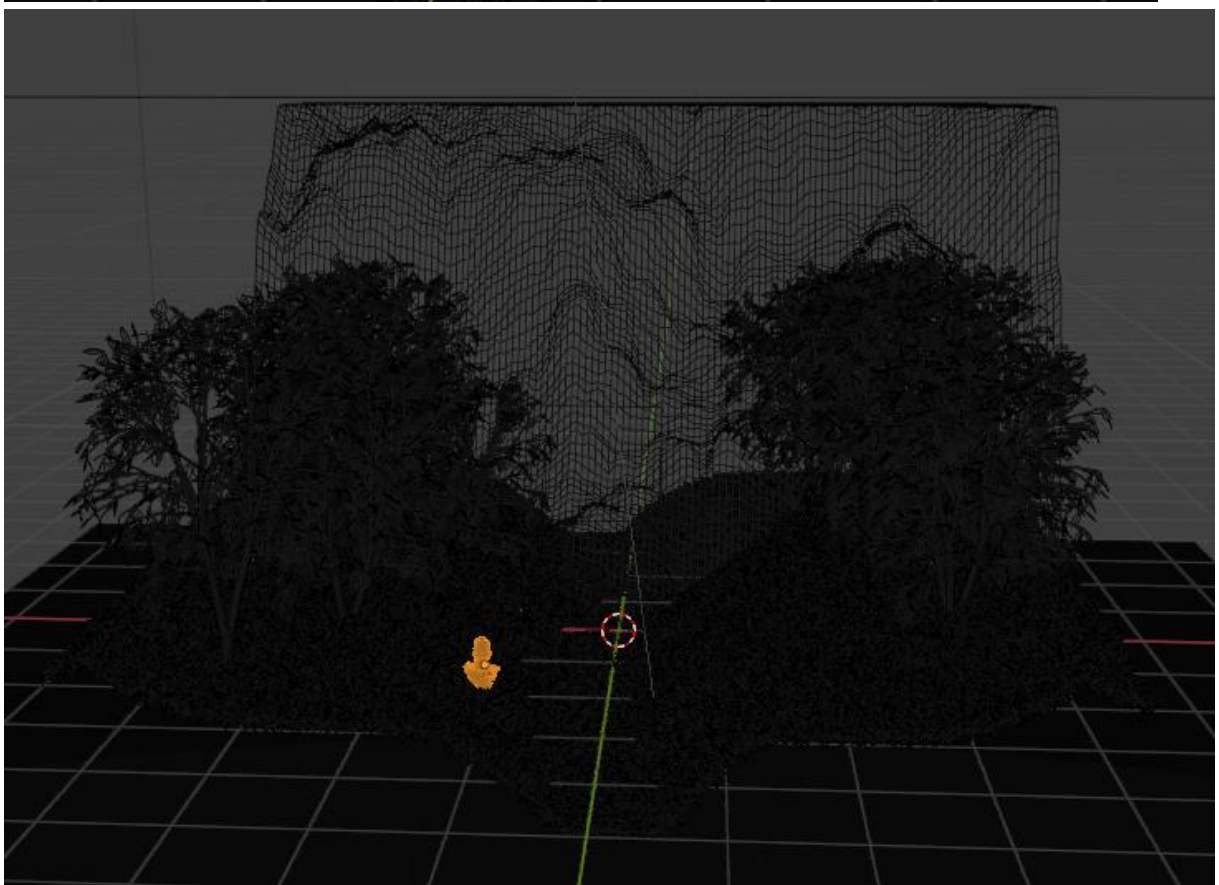
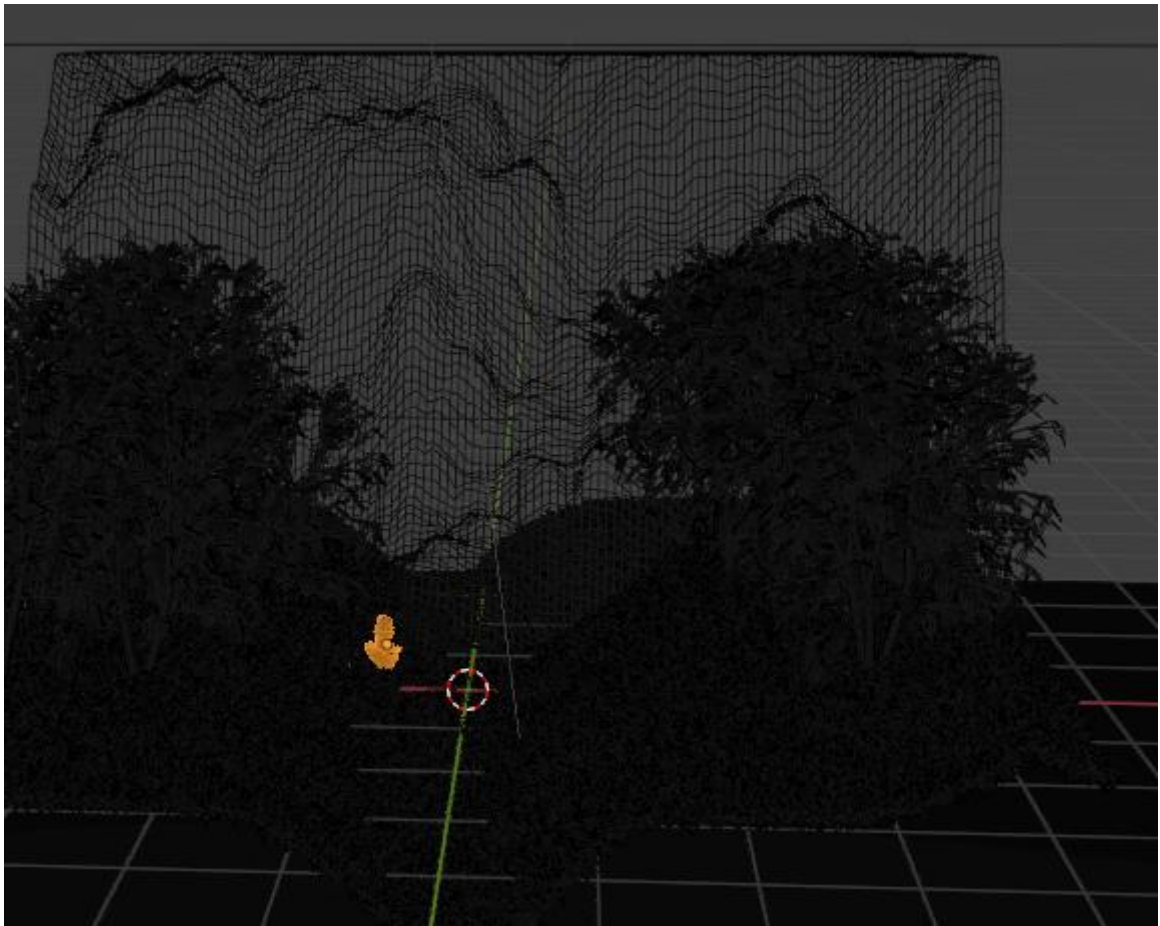


2. Ustawienie ścieżki animacji spadania dla obiektu (80-150)



3. Ustawienie ścieżki animacji wznoszenia się na wodzie obiektu oraz porwania przez prąd wody (150-300)





4. Efekt końcowy animacji

