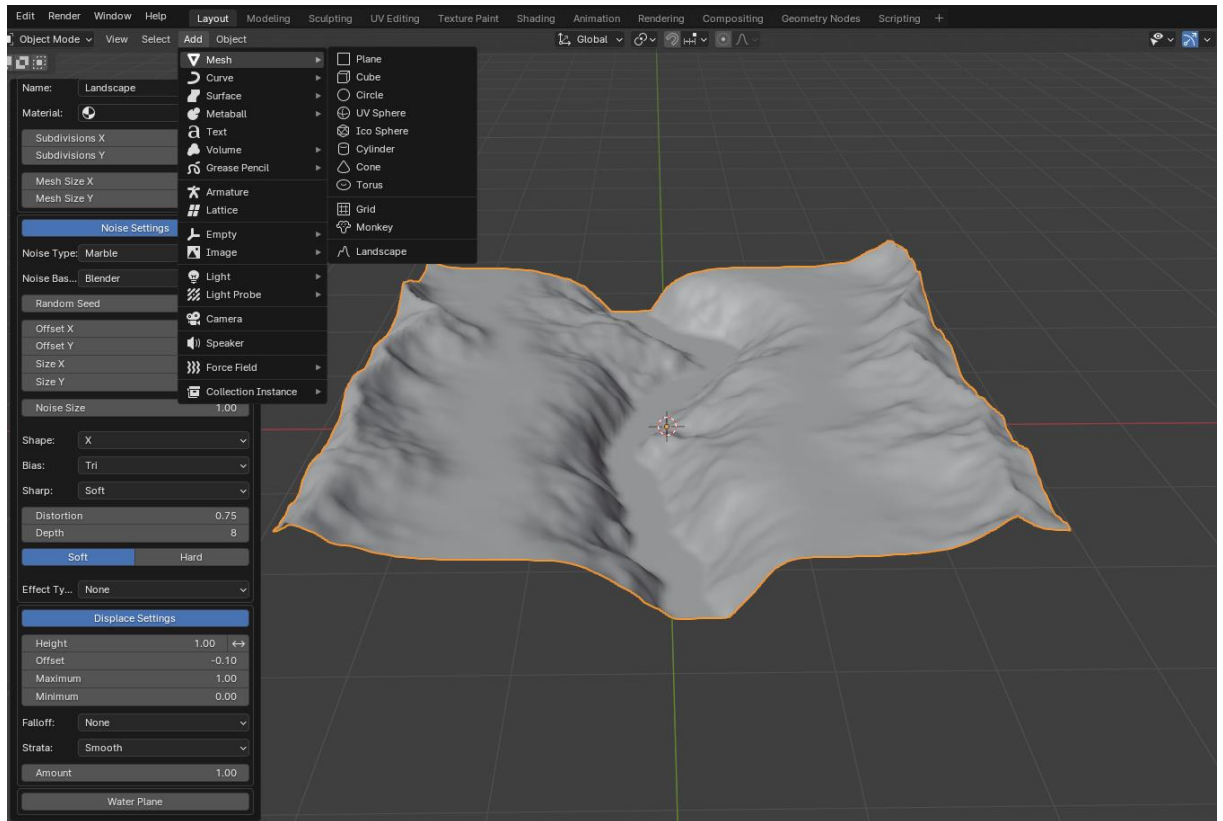


ZADANIE PROJEKTOWE 2

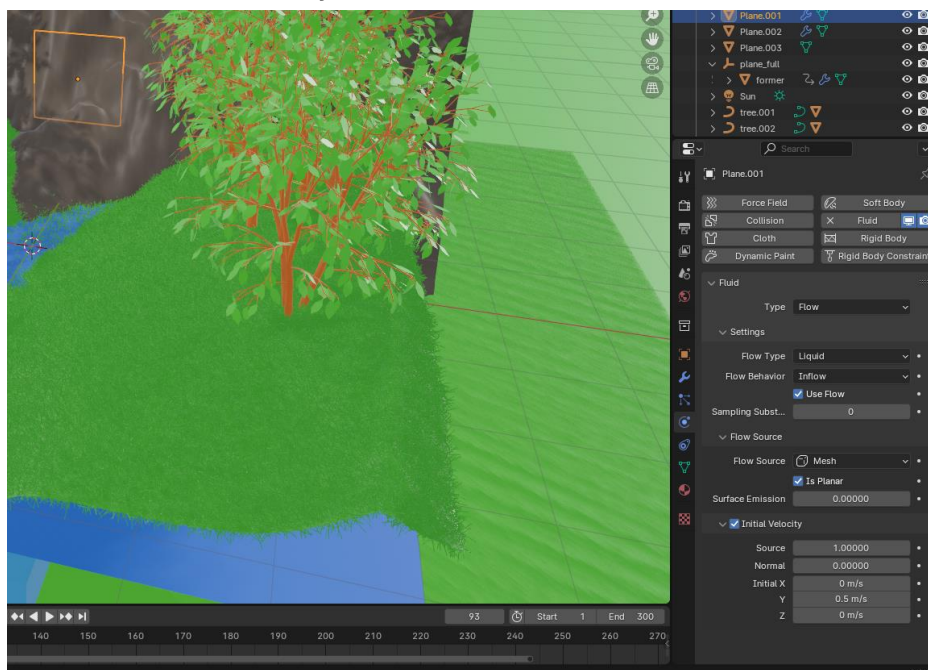
Jakub Tadewicz

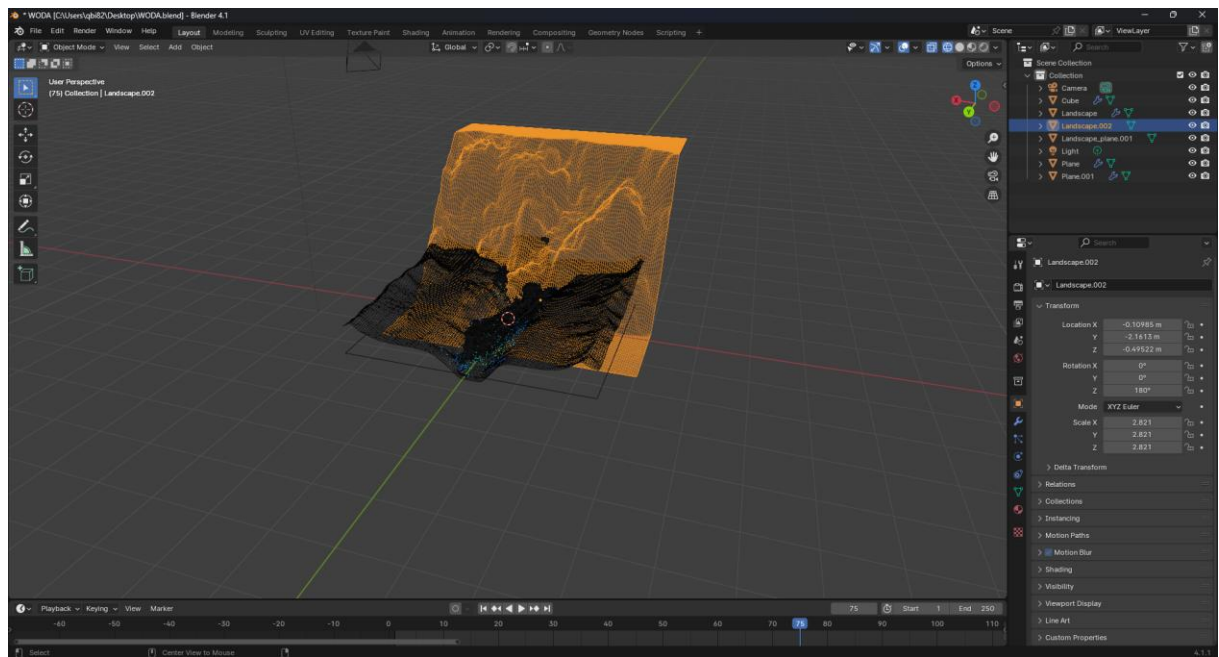
Etap 1 Tworzenie sceny

1. Wygenerowanie krajobrazu za pomocą landscape add-on

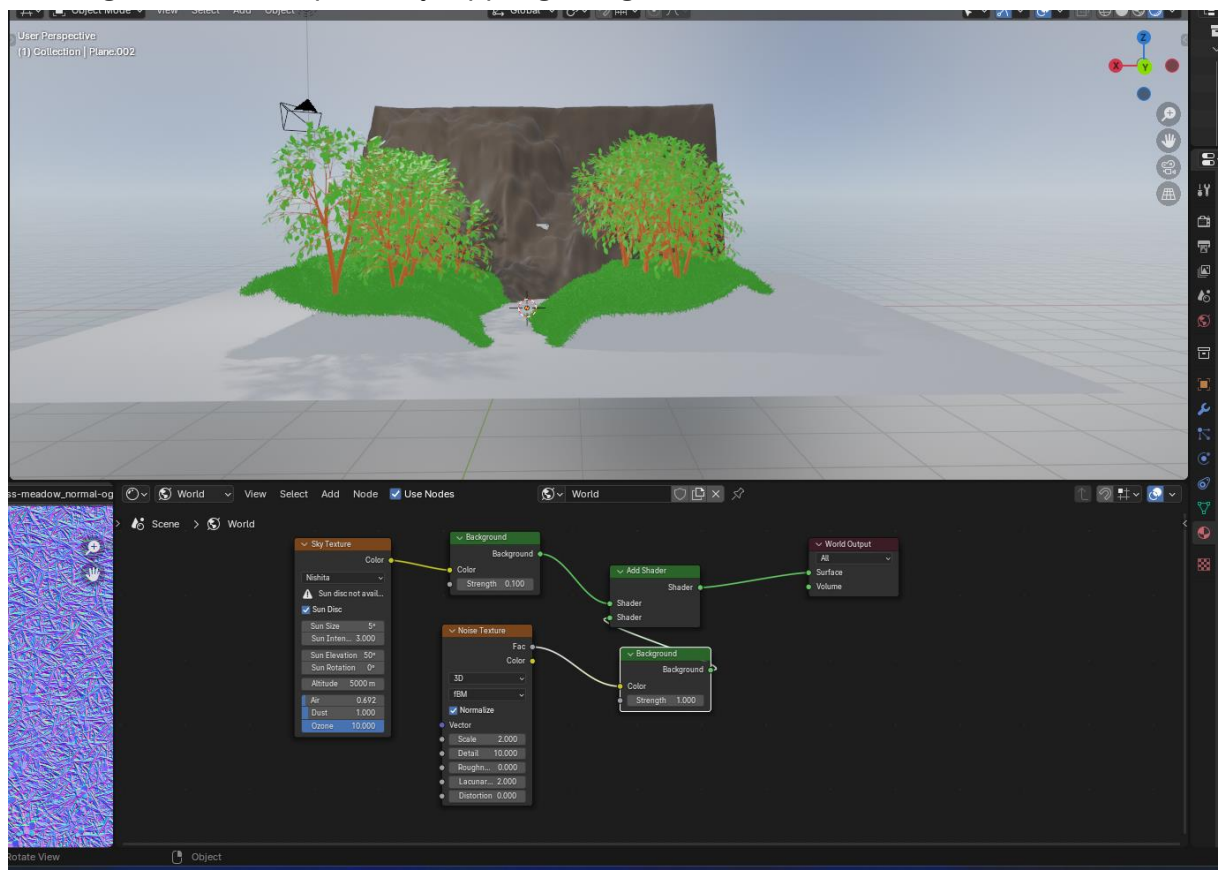


2. Dodanie klifu oraz wody





3. Utworzenie nieba oraz chmur, dodanie tekstury trawy korzystając z widoku shading oraz drzew za pomocą sappling tree gen add-on



4. Dodanie gotowego modelu <https://free3d.com/3d-model/learjet-25-atlasjet-42833.html>



5. Końcowy efekt renderowania

