



POLITECHNIKA
LUBELSKA
WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI
I INFORMATYKI

Podstawy aplikacji internetowych

Projekt końcowy

Games store

Jakub Tadewicz

grupa dziekańska: 4.7/14
numer albumu: 99719

Lublin rok 2024

Projekt "Game Store" to wielostronna aplikacja internetowa umożliwiająca użytkownikom przeglądanie, zamawianie gier oraz dzielenie się recenzjami. Składa się z pięciu głównych stron: "O nas", "Zamówienie", "Kontakt", strony głównej oraz "Recenzje".

1. **Strona "O nas":**

Ta strona zapewnia krótką prezentację sklepu gier, wraz z opisem działalności i lokalizacją sklepu na mapie Google. Dzięki responsywnemu layoutowi użytkownicy mogą łatwo przeglądać informacje na różnych urządzeniach.

2. **Strona "Zamówienie":**

Na tej stronie użytkownicy mogą dokonać zamówienia, wypełniając formularz zawierający pola na dane osobowe i wybór metody płatności. Formularz jest walidowany zapewniając poprawność wprowadzonych danych.

3. **Strona "Kontakt":**

Ta strona umożliwia użytkownikom nawiązanie kontaktu poprzez formularz kontaktowy oraz przesyłanie recenzji gier. Formularz jest również walidowany, a recenzje są zapisywane lokalnie, aby użytkownicy mogli je przeglądać.

4. **Strona główna:**

Strona główna sklepu prezentuje dynamiczny banner z różnymi grami oraz interaktywnymi elementami, takimi jak przyciski do wyświetlania szczegółów gry w modalu. Użytkownicy mogą przeglądać dostępne gry i dodawać je do koszyka.

5. **Strona "Recenzje":** Na tej stronie użytkownicy mogą przeglądać recenzje innych użytkowników oraz dodawać własne. Recenzje są przechowywane lokalnie, co zapewnia trwałość danych między sesjami przeglądarki.

Projekt wykorzystuje najnowsze technologie webowe, takie jak:

- **HTML5:** Do strukturyzacji zawartości strony.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Game Store</title>
  <link rel="stylesheet" href="assets/css/styles.css">
  <link rel="stylesheet" href="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/css/bootstrap.min.css">
</head>
<body>
  <!-- Navigation -->
  <nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-dark">

  <!-- Dynamic Banner -->
  <div id="banner" class="carousel slide" data-ride="carousel">

  <!-- Game Listings -->
  <div class="container mt-5">

  <!-- Modal for game details -->
  <div class="modal fade" id="gameDetailsModal" tabindex="-1" role="dialog" aria-labelledby="gameDetailsModalLabel" aria-hidden="true">

  <script src="https://code.jquery.com/jquery-3.5.1.min.js"></script>
  <script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
  <script src="js/main.js"></script>
</body>
</html>
|
```

- **CSS3:** Do stylizacji i układu strony, w tym wykorzystanie frameworka Bootstrap dla responsywnego designu.

```
.carousel-inner img {
  max-width: 15% ;
  height: 150px;
  display: block;
  margin: 0 auto;
}

#game-list .card {
  margin-bottom: 20px;
}
```

```
<script src="https://stackpath.bootstrapcdn.com/bootstrap/4.5.2/js/bootstrap.bundle.min.js"></script>
```

- **JavaScript:** Do interaktywnych elementów strony, takich jak dynamiczne ładowanie treści i walidacja formularzy.

```
function addToCart(gameId, edition) : void { Show usages  tkuba82
  fetch( input: 'data/games.json') Promise<Response>
    .then(response : Response => response.json()) Promise<any>
    .then(games => {
      const game = games.find(g => g.id == gameId);
      const cartItems = JSON.parse(localStorage.getItem( key: 'cart')) || [];
      cartItems.push({ id: game.id, title: game.title, edition });
      localStorage.setItem('cart', JSON.stringify(cartItems));
      loadCartItems();
      updateCartCount();
      alert(`${game.title} (${edition} Edition) added to cart`);
    }) Promise<void>
    .catch(error => console.error('Error adding to cart:', error));
}

// Function to update the edition of a cart item
function updateCartEdition(gameId, newEdition) : void { Show usages  tkuba82
  let cartItems = JSON.parse(localStorage.getItem( key: 'cart')) || [];
  cartItems = cartItems.map(item : T => item.id == gameId ? { ...item, edition: newEdition } : item);
  localStorage.setItem('cart', JSON.stringify(cartItems));
  loadCartItems();
}

// Function to remove an item from the cart
function removeFromCart(gameId) : void { Show usages  tkuba82
  let cartItems = JSON.parse(localStorage.getItem( key: 'cart')) || [];
  cartItems = cartItems.filter(item : T => item.id != gameId);
  localStorage.setItem('cart', JSON.stringify(cartItems));
  loadCartItems();
  updateCartCount();
}
```

- **jQuery:** Wykorzystany do ułatwienia obsługi zdarzeń i manipulacji elementami DOM.

```
<!-- Dynamic Banner -->
<div id="banner" class="carousel slide" data-ride="carousel">
  <div class="carousel-inner">
    <div class="carousel-item active">
      
    </div>
    <div class="carousel-item">
      
    </div>
    <div class="carousel-item">
      
    </div>
  </div>
  <a class="carousel-control-prev" href="#banner" role="button" data-slide="prev">
    <span class="carousel-control-prev-icon" aria-hidden="true"></span>
    <span class="sr-only">Previous</span>
  </a>
  <a class="carousel-control-next" href="#banner" role="button" data-slide="next">
    <span class="carousel-control-next-icon" aria-hidden="true"></span>
    <span class="sr-only">Next</span>
  </a>
</div>
```

- **Bootstrap:** Do szybkiego i efektywnego tworzenia responsywnego interfejsu użytkownika.

```
<!-- Navigation -->
<nav class="navbar navbar-expand-lg navbar-dark bg-dark">
  <a class="navbar-brand" href="#">Game Store</a>
  <button class="navbar-toggler" type="button" data-toggle="collapse" data-target="#navbarNav" aria-controls="navbarNav" aria-expanded="false" aria-label="Toggle navigation">
    <span class="navbar-toggler-icon"></span>
  </button>
  <div class="collapse navbar-collapse" id="navbarNav">
    <ul class="navbar-nav">
      <li class="nav-item active">
        <a class="nav-link" href="index.html">Home</a>
      </li>
      <li class="nav-item">
        <a class="nav-link" href="about.html">About</a>
      </li>
      <li class="nav-item">
        <a class="nav-link" href="contact.html">Contact</a>
      </li>
      <li class="nav-item">
        <a class="nav-link" href="review.html">Review</a>
      </li>
    </ul>
  </div>
</nav>
```

- **Google Maps API:** Do integracji mapy lokalizacyjnej na stronie "O nas".

```
<div id="map-container">
  <iframe src="https://www.google.com/maps/embed?pb=!1m18!1m12!1m3!1d19971.66820139262!2d22.536787300000004!3d51.2658783499999994!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x472257141e154061%3A0x5528ee7af6e8e95f!2sLublin!5e0!3m2!1sp!1!2spl!4v1717760496779!5m2!1spl!2spl"
    width="600" height="450" style="border:0;" allowfullscreen="" loading="lazy" referrerpolicy="no-referrer-when-downgrade"></iframe>
</div>
```

Dzięki temu projektowi użytkownicy mogą łatwo przeglądać, zamawiać gry oraz dzielić się swoimi opiniami na temat poszczególnych tytułów, korzystając z nowoczesnych technologii internetowych.