

### 1. 不要把 Integer 赋值给 int。

```
int a = 0;
```

```
Integer b = null;
```

```
a = b;
```

a = b 时，b 会自动拆箱。而 b 的值又是 null，最终会报出 NPE 异常。

### 2. 线程要用 try catch 包裹，否则遇到异常会不知不觉的停止运行。

### 3. Guava 中的 Sets.intersection 方法同 subList 原理相同，返回值的是原集合的一个视图，不能对返回值进行增删改

```
Set<Integer> a = Sets.newHashSet(1,2);
```

```
Set<Integer> b = Sets.newHashSet(3,4);
```

```
Set<Integer> ret = Sets.intersection(a, b);
```

ret.add(5)时，报 java.lang.UnsupportedOperationException 异常