

R·T·P - 运筹学基础

曲凛ruin @quycruin

注：本材料制作意在自用复习，不关注内容的全面性，建议辅以PPT使用

注2：本课程内容更主要部分在题目，知识梳理只作为框架辅助

第一章 绪论

1.1 运筹学模型

- 决策变量，约束条件，目标函数

1.2 解决问题的步骤

- 问题定义和数据收集，建模构造，模型求解，模型验证，应用准备和具体实施

1.3 关于课程

- 线性规划
- 非线性规划
- 动态规划
- 决策分析和对策论

第二章 线性规划

2.1 图解法

- 可行解，可行解空间，最优解，最优目标函数值，线性
- 步骤
 - 确定可行解空间
 - 在可行解空间中确定最优解
- 穷举角点

2.2 线性规划模型

- 约束条件满足：
 - 所有约束都是等式，且右端非负
 - 所有变量非负
- 模型

$$\max \text{或} \min \quad z = c^T x$$

- $s.t. \quad Ax = b, \quad b \geq 0$
 $x \geq 0$

- 松弛变量和剩余变量
- 决策变量改写：满足非负性条件

- $$x_i' = -x_i$$
$$x_i^+ - x_i^- = x_i$$

2.3 单纯形法

- 算法思想的几何解释：从可行解空间的一个角点移动到另一个更好的角点，直到发现最优角点
- 基解（角点的代数定义）
 - $rank(A) = m, m < n$ 的条件下，令x中n-m个变量为0，其余的有m个变量的m个方程有唯一解
 - 非基变量，基变量
 - 相邻基解，进基变量，离基变量
- 进基准则：单纯形表z行中具有最负系数的非基变量
- 离基准则：具有严格正分母的且有最小非负比的基变量
- 最优性条件：z行中所有非基变量的系数非负
- 极小值，加负号变成最大值问题，进基准则变成最正的，离基不变，最优性是所有z行系数非正
- 无界解：无法选择离基变量

2.4 人工初始解

- 大M法：约束中引入人工变量，目标函数中引入惩罚项
 - 初始单纯形表需要修正
 - 大M的取值相对初始目标函数中的系数必须充分大，才能起到惩罚的作用,但也不能太大,以免引起严重的舍入误差.
 - 若原问题有可行解,惩罚的结果体现在最优解中人工变量取零值,若无可行解,惩罚项不能迫使最优单纯形表中人工变量取零值(无可行解的判别准则)
- 两阶段法
 - 阶段一：得到初始基可行解
 - 实质是处理原问题的约束方程，若存在基可行解可以找到
 - 阶段二：求解原问题
 - 将上一步的最优基可行解作为原问题的初始基可行解，用单纯形法求解原问题

2.5 单纯形法中解的特殊情况

- 退化解
 - 最小非负比出现多处，则有至少一个基变量取零值
- 无穷多最优解
 - 目标函数平行于非冗余的起作用约束
 - Z行中存在非基变量系数为0的情况
- 无界解
 - 可以无限制增加变量值而不破坏任何约束
- 无可行解
 - 无可行解检验：两个方法的最优单纯形表中，存在人工变量取正值，则无可行解。

2.6 单纯形法的原理

- 矩阵表示 暂时不管
- 逆矩阵
- 证明

第三章 高级线性规划

3.1 对偶

- 对偶问题的构造

- 原始问题:

$$\begin{aligned} \max \quad & z = c^T x \\ \text{s.t.} \quad & Ax = b \\ & x \geq 0 \end{aligned}$$

- 对偶问题:

$$\begin{aligned} \min \quad & w = y^T b \\ \text{s.t.} \quad & y^T A \geq c^T \end{aligned}$$

- 对偶问题的对偶问题是自己

- 对偶定理

- 弱对偶定理

- 对于任意的可行解对 (x, y) , 有 $w \geq z$
 - 若在 (x^*, y^*) 处有 $z^* = w^*$, 此时的 x 和 y 分别是两个问题的最优解

- 对偶定理

- 若原始问题有无界解, 则对偶定理无可行解 (反之不正确)
 - 若原始问题有最优解 x^* , 则对偶问题的最优解为 $y^* = B^{-T} c_B$, 最优目标函数值相等
 - 若 x^* 和 y^* 分别是原始问题和对偶问题的最优解, 它们是最优解的充要条件: 对所有的 j 有:
 - $x_j^* > 0$ 则 $y^{*T} a_j = c_j$
 - $y^{*T} a_j > c_j$ 则 $x_j^* = 0$
 - 总结: $x_j^* (y^{*T} a_j - c_j) = 0$

3.2 其它单纯形法

- 原始单纯形法

- 对偶单纯形法

- 思想: 从一组满足最优性条件但不满足可行性条件的基解开始, 进行一次迭代后, 新的基解在保持最优性的同时朝可行性方向移动, 最终满足可行性条件。

- 标准型

- 所有约束类型是小于等于
 - 目标函数的系数满足单纯形法的最优性条件

$$\begin{array}{ll} \max \quad & z = c^T x \\ \text{s.t.} \quad & Ax \leq b, \quad c \leq 0 \\ & x \geq 0. \end{array} \quad \text{或者} \quad \begin{array}{ll} \min \quad & z = c^T x \\ \text{s.t.} \quad & Ax \leq b, \quad c \geq 0 \\ & x \geq 0. \end{array}$$

- 离基准则: 取最负值的基变量

- 进基准则：

设 x_i 是离基变量, c_j 是非基变量 x_j 的目标行系数, a_{ij} 是 x_i 行中 x_j 的系数. 如果存在 $a_{ij} < 0$, 则进基变量选取为具有最小比 $\min \left\{ \left| \frac{c_j}{a_{ij}} \right| \mid x_j \text{ 非基}, a_{ij} < 0 \right\}$ 的非基变量. 多个时任选一.

- 可行性检验：所有的基变量都是非负的，此时可行性条件恢复，算法结束
- 无可行解检验：对所有非基变量 x_j 有 $a_{ij} \geq 0$ 成立，此时无可行解

- 广义单纯形法

- 用对偶单纯形法恢复解的可行性
- 用原始单纯形法恢复解的最优性

3.3 后最优分析

-

感觉出不出来啥难题先放一放

第四章 非线性规划理论

4.1 无约束问题

- 泰勒定理 梯度向量 海森矩阵 方向导数 正定矩阵

4.2 约束问题

- 极大值问题的KKT必要条件：

假设在 \mathbf{x}_0 处, 向量组 $\{\nabla g_i(\mathbf{x}_0) : i \in I\}$ 线性无关,

$I = \{i \mid g_i(\mathbf{x}_0) = 0, i = 1, \dots, m\}$. 则 \mathbf{x}_0 是不等式约束问题极大值点的必要条件是: 存在实数 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_m$ 使得

- (1) $g_i(\mathbf{x}_0) \leq 0, i = 1, 2, \dots, m;$
- (2) $\nabla f(\mathbf{x}_0) - \sum_{i=1}^m \lambda_i \nabla g_i(\mathbf{x}_0) = \mathbf{0};$
- (3) $\lambda_i g_i(\mathbf{x}_0) = 0, i = 1, 2, \dots, m;$
- (4) $\lambda_i \geq 0, i = 1, 2, \dots, m.$

4.3 凸规划问题

- 凸集上求凸函数的极小值或凹函数的极大值
 - 有局部极值点是全局极值点, KKT必要条件同时又是充分条件

第五章 非线性规划算法

5.1 无约束规划算法

5.2 有约束规划算法

第六章 动态规划

6.1 动态规划的基本概念

- 将问题分为有个阶段，每个阶段对应一个子问题
- 决策变量：
 - 每个阶段需要作出一个决策， x_i 表示第*i*阶段的决策变量，决策变量的取值范围称作允许决策集合
- 状态变量：
 - s_i 表示第*i*阶段的状态变量，状态变量的取值范围称为状态的可达状态集合
 - 无后效性，状态选定之后，当前及之后阶段的发展不受之前状态的影响
 - 最优性原理：状态确定后，之后的最优策略和之前无关，即当前阶段的最优策略取决于当前阶段的状态，与怎样到达无关，每阶段的决策是该阶段的函数， $x_i(s_i)$
- 状态转移方程
 - $$s_{i+1} = T_i(s_i, x_i)$$
- 后向递归方程（逆序法）
- 阶段指标函数，记为 $v_i(s_i, x_i)$

6.2 确定型动态规划

- 背包模型
- 劳动力规划模型
- 设备更新模型
- 投资模型

6.3 维度问题

- 维度灾难：状态是多维时，动态规划的计算量离谱

6.4 随机型动态规划

- 投机者的游戏 优化期望
- 投资问题 优化期望
- 极大化事件发生的概率 优化概率

第七章 决策分析与对策论

7.1 确定型决策

- 层次分析法原理
 - 单准则就是加权计算复合权重
 - 多准则层是多层加权
- 比较矩阵

- **比较矩阵** $A = (a_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$, 且满足: (1) $a_{ii} = 1$, (2) $a_{ji} = \frac{1}{a_{ij}}$.

a_{ij} 表示比较对象 i 比比较对象 j 重要 a_{ij} 倍.

- 标准化, 看行平均
- 比较矩阵的一致性
 - 始终满足 $a_{ij}a_{jk} = a_{ik}$
 - 若是一致的, 则任何两列线性相关, 即 $\text{rank}(A)=1$
- 刻画不一致程度
 - 用A的具有最大模的实特征根接近n的程度刻画

$$CR = \frac{CI}{CR}$$

$$CI = \frac{\lambda_{\max} - n}{n - 1}$$

- CI是一致性指数, RI是随机一致性指数, 一致性比CR若小于等于0.1则可以接受

- 计算 λ_{\max}

- 估算w

$$\sum_{i=1}^n \left(\sum_{j=1}^n a_{ij} w_j \right) = \lambda_{\max} \sum_{i=1}^n w_i = \lambda_{\max}.$$

7.2 风险型决策

- 决策树分析
 - 寻求期望利润的极大化或费用极小化, 假定每个决策方案导致的损益值随机
- 贝叶斯分析
 - 计算期望时, 用后验概率替换先验概率
- 效用理论
 - 同等数额的真实货币值对不同决策者的效用不同, 计算期望时用货币的效用值替换货币的真实值

7.3 不确定型决策

- 自然状态的概率分布未知, 不同决策者有不同的决策态度
- 等可能性准则 状态发生的可能性相同
- 悲观主义原则 假设最坏情况发生, 极小化极大值
- 最小遗憾原则 假设最大遗憾情况发生了, 先求遗憾矩阵, 再应用悲观主义准则
- 折中主义原则 假设在最好和最坏之间, 乐观指数

7.4 二人零和对策

- 二人零和对策的纯策略解
 - 都使用悲观主义准则来选取最优策略
 - 纯策略意义下的鞍点 若存在, 为对策的值
- 二人零和对策的混合策略
 - 纳什均衡局势
 - 二人零和对策一定存在纳什均衡局势
- 二人零和对策混合策略的求解

- 优超策略
- 图解法 (适用于 $2 \times n$ 或 $n \times 2$ 对策)
- 线性规划解法