课堂笔记

1、Git是什么?

Git: 是一个开源的分布式版本控制系统,可以有效、高速的处理从很小到

非常大的项目版本管理。

GitHub:全球最大的面向开源及私有软件项目的托管平台，免费注册并且

可以免费托管开源代码。

GitLab:与GitHub类似，也是属于第三方基于Git开发的产品，不同的是

GitLab可以部署在自己的服务器上，代码数据都是掌握在自己手中，适

合公司内部团队开发。

Git和SVN的区别:

SVN版本集中管理，所有的代码都在一台服务器上;分支和主线是不一-样的路径;

Git分布式管理，去中心化,服务器和每个开发人员都拥有一个本地的代码管理仓库;分支和主线路中径是一样的。

注意:本地仓库，远程仓库—>演示强化

总结: git 比svn更强大，大部分公司都在用!

公司都是如何使用Git的?

1. 安装好git工具
2. git---命令行模式操作
3. tortioseGit---图形化界面操作
4. 公司会有一个服务器（多个仓库）针对不同的人账号有不同的权限

1）首先需要一个git账号，公司所有的文件或者代码都放到git仓库中（仓库地址）有账号才可以克隆相应的分支下来，得到所有的文件或代码

1. 分支（Branch）和主线（Master）：
2. 主线：主树干，一般放稳定的代码（最终文档）
3. 分支：树杈，每人（每组）维护一个分支，等稳定后合并到主线（有专门的人合并到主线）

Git的常规操作

1. Git克隆：url+本地目录，获取远端的仓库地址，并且有对应的账号权限，克隆代码/文档到本地
2. Git拉取：远端仓库里的文件更新了，下拉到本地仓库：git拉取🡪选择分支🡪确认；点击拉取差异可以查看本次的变动
3. 拉取（pull）:可以自动进行分支的合并，用的比较多
4. 获取（fetch）:不可以自动进行分支的合并，用的比较少
5. Git推送

本地新增加了文件/代码，需要推动到远端仓库

1. 添加（add）:添加到本地缓存区
2. 提交（commit）：提交到本地仓库，需要添加日志（此时远端github是没有文件的）
3. 推送（push）：推送到远端服务器（此时远端仓库有文件）
4. Git删除：需要先删除本地文档
5. 提交：删除本地仓库中的文件（此时远端仓库中文件还在）
6. 推送：删除远端仓库中的文件（此时远端仓库中文件不存在了）
7. Git撤回：误操作后，在未提交之前，可以revert

软件兼容性测试介绍：

* 1. 软件+硬件平台兼容性：系统（例如：windows，macos，Android, iOS）
  2. 软件+软件之间兼容性：依赖于第三方的软件/web应用浏览器兼容性
  3. 不同版本之间的兼容性：APP升级测试---老数据，功能是否能使用

浏览器兼容性测试介绍

产生浏览器兼容性问题的原因：因为不同的浏览器使用的内核以及所支持的HTML（标准通用标记语言下的一个应用）等网页语言标准不同：以及用户客户端环境不同（例如：分辨率不同）造成的显示效果不能达到理想的效果；最常见的问题就是网页元素位置混乱，错位，重叠

内核：决定了浏览器如何显示网页的内容以及页面格式信息

常见浏览器的内核：IE浏览器：Trident内核

手机浏览器（android；IOS）:Webkit内核

火狐浏览器：Gecko内核

Opera浏览器：Presto内核（已废弃）

软件兼容性测试选择原则：

1. 选择浏览器做兼容测试的原则：
2. 用户有要求，指定浏览器
3. 网站一般都需要做兼容，用户数量+内核来看，选取主流浏览器；例如：chrome，Firefox，IE，QQ，edge
4. 一般的兼容性测试如何做
5. 兼容性测试内容：--界面

主要是页面的格式，字体，输入框，下拉框，复选框，按钮等的检查；页面显示是否正常（在功能进行中检查）

1. 什么时候测试：测试几轮测试：第一轮🡪chrome；第二轮🡪Firefox；第三轮🡪IE

常见面试题

小众浏览器出现问题，需不需要做兼容性测试

用户是不是主要甲方：是🡪需要测试；否🡪申明：项目发布后，有发布文档，明确我所支持的系统或者浏览器的类型版本；建议：使用官方推荐的浏览器

如果一个网站分为前台访问系统，后台管理系统；是否都需要做浏览器兼容测试

前台：需要做兼容性测试🡪给用户看

后台：内部人员（例如：淘宝网—后台—商家）使用（有时间的话，做兼容性测试；时间不足的话，不做）