



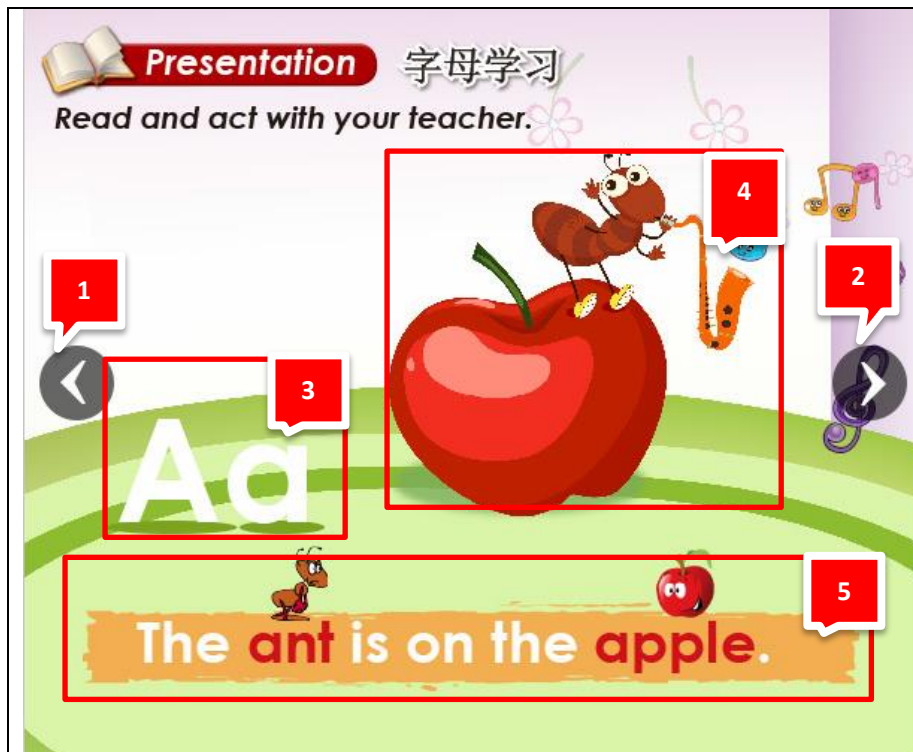
1. 默认状态: 1/2/3/4 自然运动 (DIF 动画)
2. 划过动画: 3 物品, 字母 A 绅士脱帽的动画; 2 物品前方出现苹果, 小狗一口咬住, 然后苹果消失; 1 物品小猫前方出现小球, 小猫伸手抱住, 然后小球消失; (以上都是 GIF 动画) 5 物每个字上下浮动, 动态效果详情: “好” 向上浮动 4 像素用时 0.1 秒, 停留 0.1 秒后回到原来位置用时 0.1 秒, 回到原来位置的同时“玩” 字上浮 4 像素用时 0.1 秒, 停留 0.1 秒后回到原来的位置, 接着下一个字同样的标准上浮其它的以此类推, 只要是手表一只放在字上, 就一直循环 (程序写); 6 上下翻卡动作 (程序写);



1. 默认状态: 背景动画, 树叶摇动, 不时有苹果落地, 小狗、小猫追来, 乐符飘动 (GIF 动画); 球儿滚来 (动画程序写), 3/4/5/6 不出现。
2. 点击动态: 操作控件 2 会触发内容 3/4/5/6 的出现, 每操作一次会出现一行内容, 操作完成之后, 控件 2 变为灰显不可点击状态 (可参考公共控件状态规范), 每行字出现从无到有时间 1 秒之内, 至于什么形式没有特定要求; 控件 1 返回上次操作, 无法操作控件灰显 (可参考公共控件状态规范)



- 1、默认状态：3 显示动画（GIF 动画）；
- 2、点击动态：控件 2 触发 4/5 内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间 1 秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件 1 返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；内容 5 书写字母 A 动画（GIF 动画）



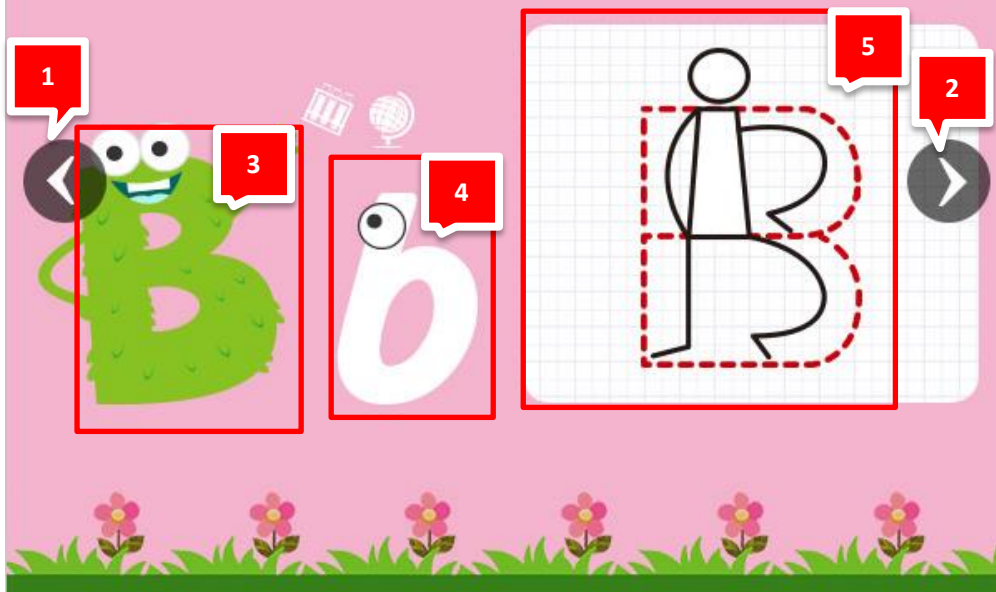
- 1、默认状态：3 显示；
- 2、点击动态：控件 2 触发 4/5 内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间 1 秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件 1 返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；内容 4 音符律动动画(GIF 动画)



Presentation

字母学习

Read and act with your teacher.



1、默认状态：3 显示动画 (GIF 动画)；

2、点击动态：控件 2 触发 4/5 内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间 1 秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态 (可参考公共控件状态规范)；控件

1 返回上一操作，无法操作控件灰显 (可参考公共控件状态规范)；内容

5 书写字母 b 动画 (GIF 动画)



Presentation

字母学习

Read and act with your teacher.

1



3

Bb

2



4

The ball is on the bed.

1、默认状态：3 显示；

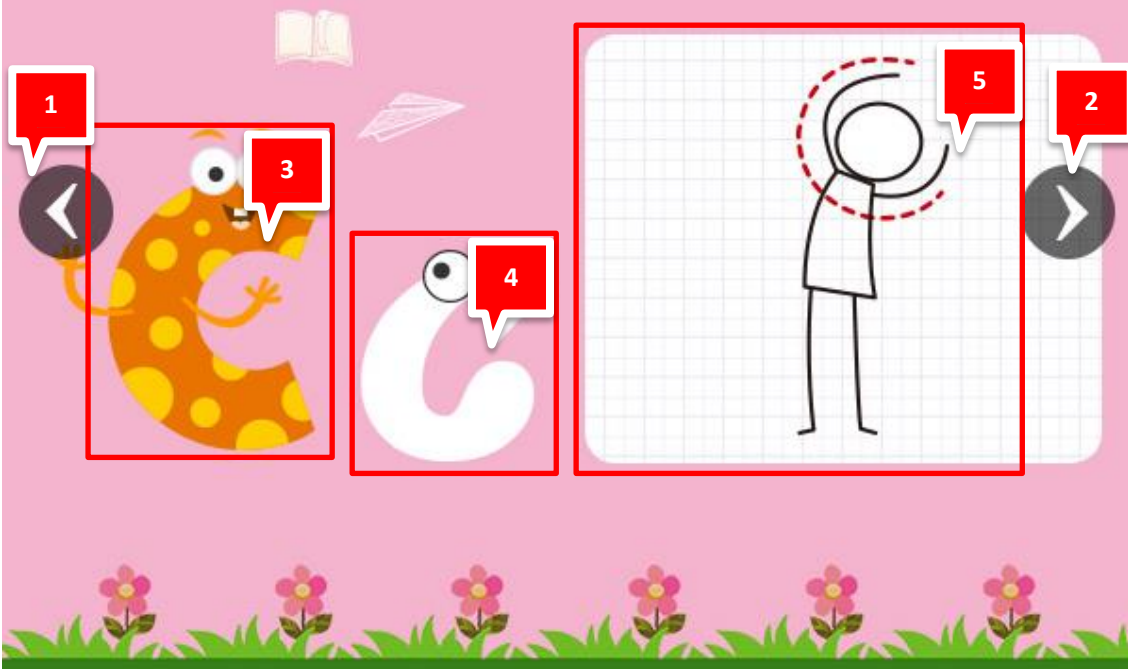
2、点击动态：控件 2 触发 4 内容的出现，内容出现从无到有时间 1 秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件 1 返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；



Presentation

字母学习

Read and act with your teacher.



1、默认状态：3 显示动画 (GIF 动画)；

2、点击动态：控件 2 触发 4/5 内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间 1 秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态 (可参考公共控件状态规范)；控件 1 返回上一操作，无法操作控件灰显 (可参考公共控件状态规范)；内容 5 书写字母 C 动画 (GIF 动画)



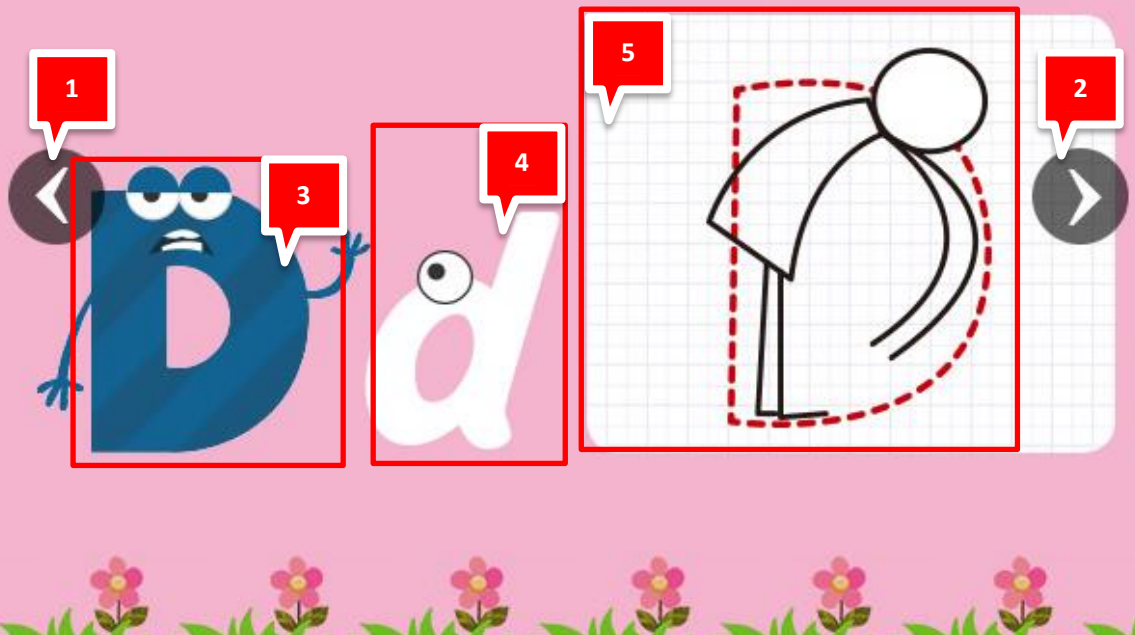
- 1、默认状态：3 显示；
- 2、点击动态：控件 2 触发 4/5 内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间 1 秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件 1 返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；内容 4 猫动画(GIF 动画)



Presentation

字母学习

Read and act with your teacher.



1、默认状态：3 显示动画 (GIF 动画)；

2、点击动态：控件 2 触发 4/5 内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间 1 秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态 (可参考公共控件状态规范)；

1 返回上一操作，无法操作控件灰显 (可参考公共控件状态规范)；

5 书写字母 d 动画 (GIF 动画)



Presentation

字母学习

Read and act with your teacher.



1、默认状态：3 显示；

2、点击动态：控件 2 触发 4/5 内容的出现，每操作一次会出现一个内容，内容出现从无到有时间 1 秒之内，至于什么形式没有特定要求，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件

1 返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；内容

4 狗猫动画(GIF 动画)



Practice

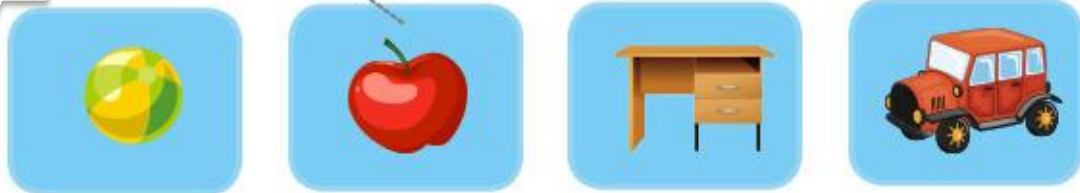
即学即练

Match them up.

1

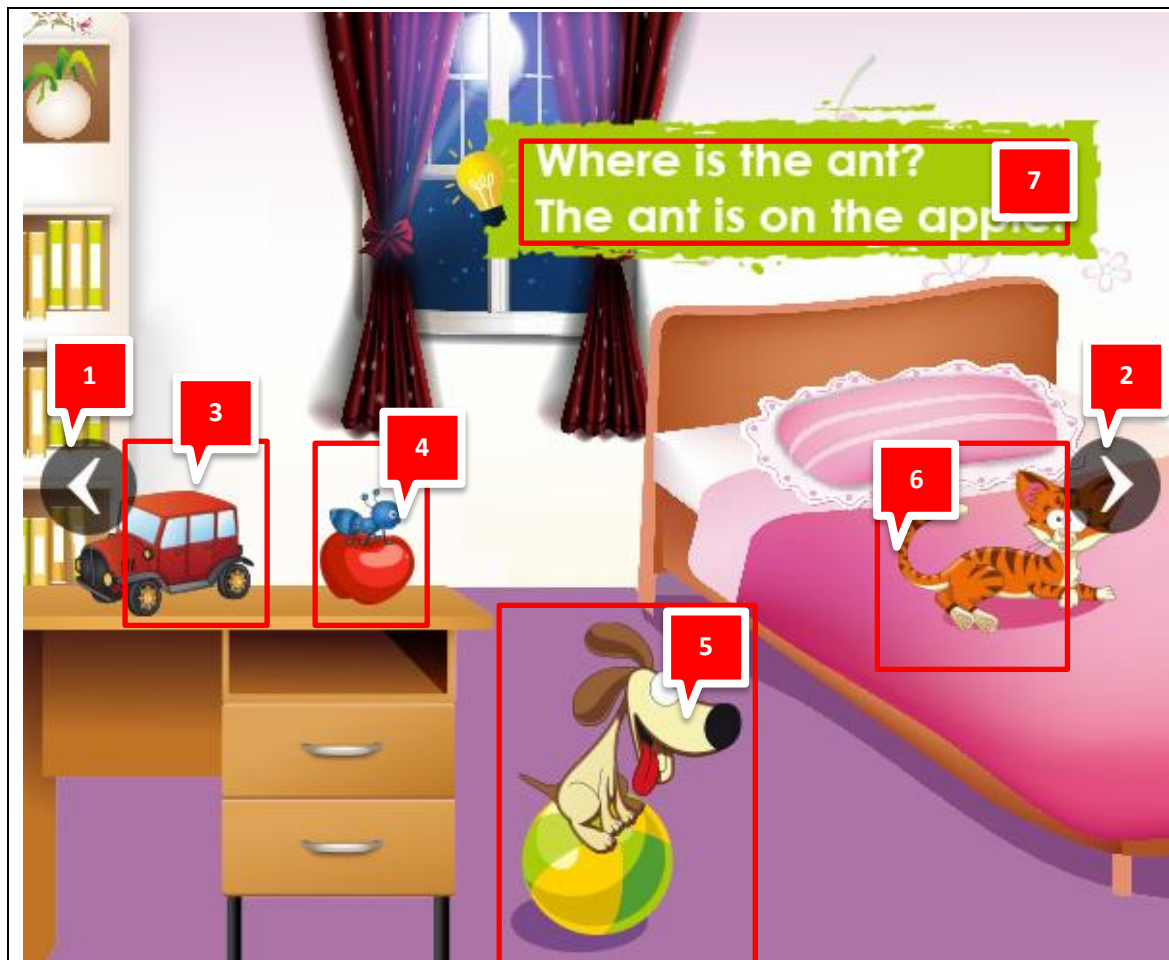


2



连线游戏：1 和 2 中找到匹配的一对，点击 1 区域中的字母，找到匹配的物品并点击，若是匹配中间可以连线成功，不匹配连线会失败。

图片尺寸，划过点击状态参考 (连线游戏设计规范)



1、默认状态：3、4、5、6 静止不动；使用控件 2, 7 会出现不同的问题，操作完成之后，控件变为灰显不可点击状态（可参考公共控件状态规范）；控件 1 返回上一操作，无法操作控件灰显（可参考公共控件状态规范）；

2、点击动画：点击 3、4、5、6 有动画（GIF 动画）

Wrap-up 学习评价

Review what we learned.

4

Letters 字母

Aa, Bb, Cc, Dd

8

Words 单词

ant apple
ball bed
cat car
dog desk

4

Sentences 句子

1. The ant is on the apple.
2. The ball is on the bed.
3. The cat is on the car.
4. The dog is on the desk.



快来加入51Talk学习英语吧!!!



© 51Talk, Proprietary and Confidential. 12

游戏模板-搭桥游戏

小狗和小猫，被困在沼泽之中，后面有鳄鱼追赶，要想逃脱必须快速铺出一条桥来。

每一块木材上都有字母、单词、句子，孩子边铺桥边读。桥铺完，小狗和小猫走出沼泽地。

