PROJECT: CHESS

Koncept dla gry:

Chcemy, aby gracz miał jak najbardziej realistyczne doznania gry w szachy, zatem naszym planem jest, aby figury bezpośrednio podnosić z planszy.

Pozwoli to na zabawę z figurami, będzie można je obejrzeć z każdej strony.

Samą rozgrywkę planujemy przeprowadzić w ten sposób, że gracz będzie mógł chodzić po pokoju, grać w pozycji stojącej lub poprzez naciśnięcie odpowiedniego przycisku, patrząc na fotel po jego stronie planszy, przycupnąć w nim i kontynuować grę w pozycji siedzącej.

Aby zapobiec błędom podczas siedzenia dodamy siatkę wokół fotela z którą kamera będzie mogła kolidować, aby nie oddalać się zbytnio od fotela.