

# Niezwykły pokaz slajdów

Wygenerowano przez Doxygen 1.9.2



---

<b>1 Indeks klas</b>	<b>1</b>
1.1 Lista klas . . . . .	1
<b>2 Dokumentacja klas</b>	<b>3</b>
2.1 Dokumentacja klasy ImageParameters . . . . .	3
2.1.1 Opis szczegółowy . . . . .	3
2.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora . . . . .	4
2.1.2.1 ImageParameters() . . . . .	4
2.2 Dokumentacja klasy NewImage . . . . .	4
2.2.1 Opis szczegółowy . . . . .	5
2.2.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora . . . . .	5
2.2.2.1 NewImage() . . . . .	5
2.3 Dokumentacja klasy SlideShow . . . . .	5
2.3.1 Opis szczegółowy . . . . .	7
2.3.2 Dokumentacja funkcji składowych . . . . .	7
2.3.2.1 AddFrame() . . . . .	7
<b>Indeks</b>	<b>9</b>



# Rozdział 1

## Indeks klas

### 1.1 Lista klas

Tutaj znajdują się klasy, struktury, unie i interfejsy wraz z ich krótkimi opisami:

<a href="#">ImageParameters</a>	Klasa <a href="#">ImageParameters</a> zawiera informacje dotyczące położenia, rozmiaru, kąta obrotu i opisu zdjęcia . . . . .	3
<a href="#">NewImage</a>	Klasa <a href="#">NewImage</a> odpowiada za wczytywanie zdjęć i dopasowywanie ich parametrów zgodnie z plikiem konfiguracyjnym . . . . .	4
<a href="#">SlideShow</a>	Klasa <a href="#">SlideShow</a> zawiera wszystkie parametry i funkcje potrzebne do prawidłowego działania programu . . . . .	5



## Rozdział 2

# Dokumentacja klas

### 2.1 Dokumentacja klasy ImageParameters

klasa `ImageParameters` zawiera informacje dotyczące położenia, rozmiaru, kąta obrotu i opisu zdjęcia

```
#include <ImageParameters.h>
```

#### Metody publiczne

- `ImageParameters` (float x, float y, int width, int height, double angle, std::string name="")  
*konstruktor klasy*

#### Atrybuty publiczne

- double `_angle`  
*wartość kąta obrotu zdjęcia*
- float `_x`  
*procentowe położenie x wierzchołka zdjęcia względem okna*
- float `_y`  
*procentowe położenie y wierzchołka zdjęcia względem okna*
- int `_width`  
*docelowa szerokość zdjęcia w pikselach*
- int `_height`  
*docelowa wysokość zdjęcia w pikselach*
- std::string `_title`  
*opis dodany do zdjęcia*

#### 2.1.1 Opis szczegółowy

klasa `ImageParameters` zawiera informacje dotyczące położenia, rozmiaru, kąta obrotu i opisu zdjęcia

Definicja w linii 6 pliku `ImageParameters.h`.

## 2.1.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

### 2.1.2.1 ImageParameters()

```
ImageParameters::ImageParameters (
    float x,
    float y,
    int width,
    int height,
    double angle,
    std::string name = "" ) [inline]
```

konstruktor klasy

#### Parametry

<i>x</i>	współrzędna x zdjęcia (w procentach względem rozmiaru okna programu 0-100)
<i>y</i>	współrzędna y zdjęcia (w procentach względem rozmiaru okna programu 0-100)
<i>width</i>	docelowa szerokość zdjęcia w pikselach
<i>height</i>	docelowa wysokość zdjęcia w pikselach
<i>angle</i>	wartość kąta, o jaki ma być obrócone zdjęcie
<i>name</i>	opis dołączony do zdjęcia

Definicja w linii 46 pliku ImageParameters.h.

```
46 : _x(x), _y(y), _angle(angle), _width(width), _height(height), _title(name) {}
```

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- ImageParameters.h

## 2.2 Dokumentacja klasy NewImage

klasa [NewImage](#) odpowiada za wczytywanie zdjęć i dopasowywanie ich parametrów zgodnie z plikiem konfiguracyjnym

```
#include <NewImage.h>
```

### Metody publiczne

- [NewImage](#) (int i, [SlideShow](#) object)

*konstruktor przyjmujący numer zdjęcia i odpowiadającej mu konfiguracji oraz obiekt klasy [SlideShow](#), przekształcający parametry obrazu*



## Atrybuty publiczne

- Texture [\\_image](#)  
*tekstura zdjęcia wczytanego z folderu*
- Sprite [\\_bitmap](#)  
*sprite zdjęcia*

### 2.2.1 Opis szczegółowy

klasa [NewImage](#) odpowiada za wczytywanie zdjęć i dopasowywanie ich parametrów zgodnie z plikiem konfiguracyjnym

Definicja w linii 12 pliku NewImage.h.

### 2.2.2 Dokumentacja konstruktora i destruktora

#### 2.2.2.1 NewImage()

```
NewImage::NewImage (
    int i,
    SlideShow object )
```

konstruktor przyjmujący numer zdjęcia i odpowiadającej mu konfiguracji oraz obiekt klasy [SlideShow](#), przekształcający parametry obrazu

#### Parametry

<i>i</i>	numer zdjęcia
<i>object</i>	obiekt klasy <a href="#">SlideShow</a> przechowujący parametry programu

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- NewImage.h

## 2.3 Dokumentacja klasy SlideShow

klasa [SlideShow](#) zawiera wszystkie parametry i funkcje potrzebne do prawidłowego działania programu

```
#include <SlideShow.h>
```

## Metody publiczne

- [SlideShow](#) ()  
*konstruktor bezparametrowy wywołujący funkcje odpowiedzialne za wczytanie danych konfiguracyjnych*
- void [AddPicture](#) ()  
*funkcja zwiększająca wartość zmiennej `it` określającej ilość wyświetlonych na ekranie zdjęć funkcja odpowiada również za opóźnienie pomiędzy kolejnymi zdjęciami*
- void [AddFrame](#) (RenderWindow &>window, int i)  
*funkcja odpowiada za dodanie ramki do zdjęcia określonego `i`-tym zestawem parametrów z pliku `config.txt`*
- void [UpdatePathlist](#) ()  
*funkcja odczytuje ścieżki wszystkich zdjęć w katalogu i zapisuje w wektorze `pathlist`*
- void [UpdateConfig](#) ()  
*funkcja odczytuje dane z pliku `config.txt` i zapisuje parametry zdjęć w wektorze `config`*
- void [LoadBackground](#) ()  
*funkcja ustawia parametry tła do pokazu slajdów*

## Atrybuty publiczne

- int [number\\_of\\_images](#)  
*ilość zdjęć w katalogu*
- int [it](#) = 0  
*liczba aktualnie wyświetlonych zdjęć na ekranie*
- double [delay](#) = 2  
*domyślna wartość opóźnienia w sekundach*
- Color [frame\\_color](#)  
*kolor ramki*
- int [frame\\_mode](#) = 0  
*tryb wyświetlania ramki*
- Texture [frame\\_texture](#)  
*tekstura ramki wczytana z pliku*
- Sprite [frame\\_image](#)  
*duszek ramki ;)*
- Texture [background\\_texture](#)  
*tekstura tła wczytana z pliku*
- Sprite [background\\_image](#)  
*sprite tła*
- Color [background\\_color](#) = Color::Black  
*domyślny kolor tła*
- int [background\\_mode](#) = 0  
*tryb wyświetlania tła*
- bool [random](#) = false  
*tryb losowości, domyślnie - wyłączony*
- bool [text\\_added](#) = false  
*zmienna odpowiadająca za tryb wyświetlania napisów*
- bool [flag\\_finished](#) = false  
*flaga informująca program o zakończeniu pokazu slajdów*
- vector< string > [pathlist](#)  
*wektor przechowujący ścieżki zdjęć w katalogu*
- vector< [ImageParameters](#) > [config](#)  
*wektor przechowujący zestawy parametrów zdjęć*
- int [window\\_width](#)  
*szerokość okna*
- int [window\\_height](#)  
*wysokość okna*

### 2.3.1 Opis szczegółowy

klasa [SlideShow](#) zawiera wszystkie parametry i funkcje potrzebne do prawidłowego działania programu

Definicja w linii 24 pliku SlideShow.h.

### 2.3.2 Dokumentacja funkcji składowych

#### 2.3.2.1 AddFrame()

```
void SlideShow::AddFrame (
    RenderWindow & window,
    int i )
```

funkcja odpowiada za dodanie ramki do zdjęcia określonego i-tym zestawem parametrów z pliku config.txt

##### Parametry

<i>window</i>	okno programu, na którym wyświetlany jest pokaz slajdów
<i>i</i>	numer zestawu parametrów z wektora config

Dokumentacja dla tej klasy została wygenerowana z pliku:

- SlideShow.h



# Indeks

AddFrame  
    SlideShow, [7](#)

ImageParameters, [3](#)  
    ImageParameters, [4](#)

NewImage, [4](#)  
    NewImage, [5](#)

SlideShow, [5](#)  
    AddFrame, [7](#)