

Format pliku konfiguracyjnego (zaznaczone przez nas zostały numery kolejnych linii):

```
1. ----- 2
2. ----- ./bg.jpg
3. ----- 2 1
4. ----- ./frame.jpg
5. ----- 0
6. ----- 1.5
7.1 --- 20 10 400 400 0
7.2 --- ==Opis 1==
        50 10 500 500 20
        ==Opis 2==
        80 10 500 500 30
        ==Opis 3==
        20 75 200 200 210
        ==Opis 4==
        35 55 300 300 50
        ==Opis 5==
        50 55 400 400 20
        ==Opis 6==
        90 75 300 300 160
        ==Opis 7==
        10 80 200 250 15
        ==Opis 8==
        5 10 100 150 20
        ==Opis :)==
```

Ad. 1 Tryb tła:

- 0 – domyślny kolor (czarny)
- 1 – wybór koloru tła
- 2 – wybór zdjęcia na tło

Ad. 2 W zależności od wyboru trybu tła:

- tryb 0 – linia jest ignorowana (może w niej znajdować się cokolwiek)
- tryb 1 – w linii znajduje się kolor w formacie RGB (np. 16 06 21)
- tryb 2 – w linii znajduje się ścieżka do zdjęcia (np. ./bg.jpg)

Ad. 3 Tryby wyświetlania ramki:

pierwsza liczba:

- 0 – brak ramki
- 1 – ramka w wybranym kolorze
- 2 – wczytanie ramki z pliku

druga liczba:

- 0 – brak opisu w ramce
- 1 – opis w ramce

Ad. 4 W zależności od wyboru trybu ramki (pierwsza liczba):

- tryb 0 – linia jest ignorowana (może w niej znajdować się cokolwiek)
- tryb 1 – w linii znajduje się kolor w formacie RGB (np. 16 06 21)
- tryb 2 – w linii znajduje się ścieżka do ramki (np. ./bg.jpg)

Ad. 5 Tryb losowości:

0 – nie losowe

1 – losowe

W trybie losowym tło jest zawsze czarne, zdjęcia pojawiają się w losowych konfiguracjach (kąt, położenie, wielkość). Jeśli włączone są ramki, to każda z nich ma losowy kolor, napisy są wtedy wyłączone.

Ad. 6 Długość opóźnienia podana w sekundach.

Ad. 7 Parametry zdjęcia:

Ad. 7.1 (a b c d e) np. (20 10 400 400 0):

a – położenie lewego, górnego rogu zdjęcia na osi x, w procentach

(0 oznacza lewy brzeg monitora, 100 oznacza prawy brzeg monitora)

b – położenie lewego, górnego rogu zdjęcia na osi y, w procentach

(0 oznacza górny brzeg monitora, 100 oznacza dolny brzeg monitora)

c – docelowa szerokość zdjęcia w pikselach

d – docelowa wysokość zdjęcia w pikselach

e – kąt o jaki ma być obrócone zdjęcie (w stopniach)

Ad. 7.2 Jeżeli użytkownik zdecydował o dodaniu opisów do zdjęć, te linijkę należy uzupełnić wybranym tekstem. W przeciwnym wypadku, linii nie ma! (znajdują się tam parametry kolejnego zdjęcia)

Zdjęcia, które chcemy wyświetlić, powinny znajdować się w katalogu *zdjecia* znajdującym się w folderze projektu. W zależności od wyglądu pliku konfiguracyjnego możemy uzyskać różnorodne pokazy.