

XMPP地址格式

一个实体在XMPP网络结构中被称为一个接点，它有唯一的标示符 jabber identifier(JID)，即实体地址，用来表示一个Jabber用户，但是也可以表示其他内容，例如一个聊天室。一个有效的JID包括一系列元素：(1)域名(domain identifier)；(2)节点(node identifier)；(3)源(resource identifier)。它的格式是 `node@domain/resource`，`node@domain`，类似电子邮件的地址格式。domain用来表示接点不同的设备或位置，这个是可选的，例如a在Server1上注册了一个用户，用户名为doom，那么a的JID就是

doom@server1，在发送消息时，指明doom@server1就可以了，resource可以不用指定，但a在登录到这个Server时，fl的JID可能是doom@server1、exodus(如果a用Exodus软件登录)，也可能是doom@server1/psi(如果a用psi软件登录)。资源只用来识别属于用户的位置或设备等，一个用户可以同时以多种资源与同一个XMPP服务器连接。

XMPP消息格式

XMPP中定义了 3个顶层XML元素: Message、Presence、IQ，下面针对这三种元素进行介绍。

<Message>

用于在两个jabber用户之间发送信息。Jsm(jabber会话管理器)负责满足所有的消息，不管目标用户的状态如何。如果用户在线jsm立即提交;否则jsm就存储。

To :标识消息的接收方。

from : 指发送方的名字或标示(id)o

Text: 此元素包含了要提交给目标用户的信息。

结构如下所示:

```
<message to= 'lily@jabber.org/  
contact' type = 'chat'>
```

```
<body> 你好，在忙吗</body>
```

```
</message>
```

<Presence>

用来表明用户的状态，如：
online、away、dnd(请勿打扰)等。
当用户离线或改变自己的状态时，
就会在stream的上下文中插入一个
Presence元素，来表明自身的状
态。结构如下所示：

<presence>

From = 'lily @ jabber.com/contact'

To = 'yaoman @ jabber.com/
contact'

<status> Online </status>

</presence>

<presence>元素可以取下面几种
值：

Probe :用于向接受消息方法发送特

殊的请求

subscribe:当接受方状态改变时，自动向发送方发送**presence**信息。

< IQ >

一种请求／响应机制，从一个实体从发送请求，另外一个实体接受请求，并进行响应。例如，**client**在**stream**的上下文中插入一个元素，向**Server**请求得到自己的好友列表，**Server**返回一个，里面是请求的结果。

<iq> 主要的属性是**type**。包括：

Get :获取当前域值。

Set :设置或替换**get**查询的值。

Result :说明成功的响应了先前的查

询。

Error: 查询和响应中出现的错误。

结构如下所示:

```
<iq from ='lily @ jabber.com/  
contact'id='1364564666'  
Type='result'>
```