Пояснительная записка к проекту Sugar Teddy.

* Меню запуска игры. На табличке в левом верхнем углу находится уровень сложности. Нажимая на нее, игрок меняет сложность от 0 до 9. Дальше табличка с текущим счетом, который сохранится в меню “Переиграть”. Следом табличка с рекордом (записывается в txt файл) и логотип.
* Игровой процесс. Чтоб герой перепрыгивал преграды, нужно наживать пробел. Когда он натыкается на одну из них, он умирает, и можно начать заново.
* Меню с кнопкой переиграть.