

建设多租户多业务的大规模决策引擎实践

朱怀宇 (huaiyu.zhu@huolala.cn)

极客时间 SVIP团队体验卡

畅学千门IT开发实战课



「扫码免费领课」



概览

- 1. 决策过程介绍
- 2. 决策引擎架构
- 3. 业务场景实践





无处不在的决策

- 1. 一个用户添加购物车时,是否发一个红包提高购买概率?
- 2. 一个用户点击打车时候,是否会发生杀人抢劫,我们要将发单拦截?
- 3. 一个用户在媒体上出现时,是否应该对其进行广告投放?

问题:

- 决策散落在不同业务系统上
- 研发成本高,资源消耗大
- 难以协同跨业务的策略
- 业务中台,数据平台等通用服务,要对接多个业务





决策过程介绍

什么是决策过程

- 由事件触发, 符合预定策略便进行相应动作的过程
- 事件: 离散事件, 用户一个操作, 某个固定时间发生, 系统事件等
- 策略条件: 指定的符合要求的一组条件集合
- · 动作: 要执行的处置, 操作, 反馈等





决策过程介绍

业务场景里的决策过程

• 风控: 订单, 用户, 司机的作弊

· 营销: 活动, 补贴

· 市场: 广告

• 信息安全





决策引擎

策略组XB_FACE

actions [0]

"hbase": {

"left": {

"name": "xb face horoscope",

"column": "action",

"caller": "avira",

"callee": "hbase"

"type": "GET", "family": "0",

"monitor": {

"defaults": "",

"type": "hbase"

"value": "2"

"type": "dict"

"operator": "EQ",

"right": {
 "dict": {

"key": "\${passenger_id}",

"table": "SST SAFETY US: HOROSCOPE BLACK LIST",

"exception": "c.xb_face.query.xb_face_horoscope.exception",

"failure": "c.xb_face.query.xb_face_horoscope.failure",

"success": "c.xb face.query.xb face horoscope.success",

"latency": "rpc.xb_face.query.xb_face_horoscope",

```
规
                        策略1
                 则
略
                      公共规则
                 引擎
                     策略1前置规
                       则plan
         False
                     True or False
                                    子策略m
                      子策略..
         子策略1
                       规则
                                     规则
          规则
                                   子策略m
                      子策略...
         子策略1
         规则plan
                      规则plan
                                   规则plan
                       策略组1
                      子策略plan
          False
                     True or False
未命中
                        命中
```

```
name: XB_FACE

desc: 小B用户下单强制人脸

productIds: 16,17,18

eventType: BEFORE_CALL

status: OPEN

priority: 23 |

terminateAfterHit: ▼ true

endValidationAfterHit: ▼ true

monitor {1}

event {2}

features [8]

featurePlan: Appversion && (white_pax || (BindCard && Beijing && (xb_face_horoscope || xb_face_zaft))) && (first_face || last_face)

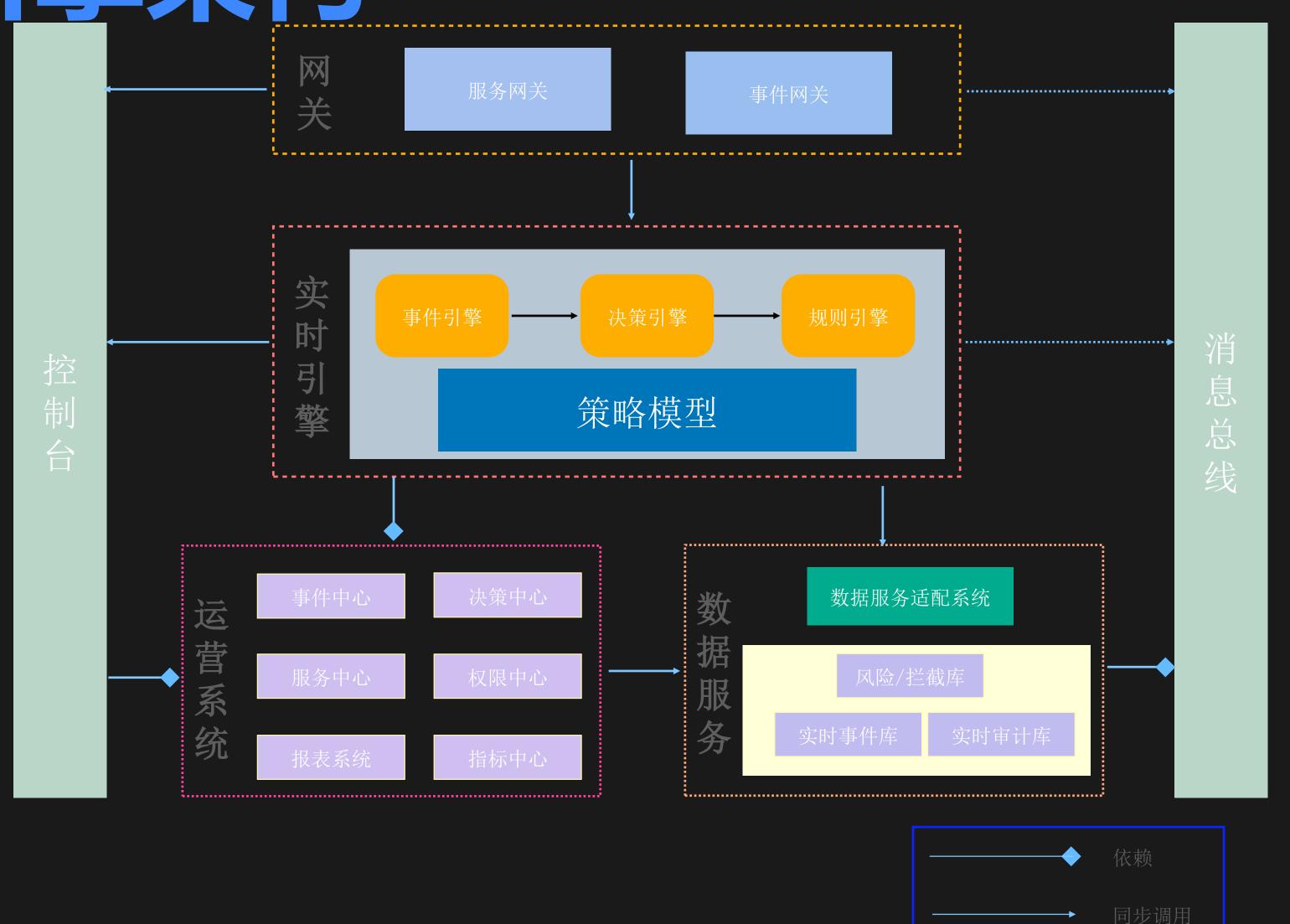
groupPlan: check_pax_face
```

```
"name": "check_pax_face",
"desc": "",
"productIds": "-1",
"eventType": "BEFORE_CALL",
"status": "OPEN",
"priority": 12,
"terminateAfterHit": true,
"endValidationAfterHit": true,
"odin": {
 "expect": "c.check_pax_face.count"
"event": {"topic": "avira_virtual_event"...}
"features": [...],
"featurePlan": "!last_pass && server",
"actions": [...],
"groupName": "XB_FACE"
        子策略组 check_pax_face
```





决策引擎架构







异步调用

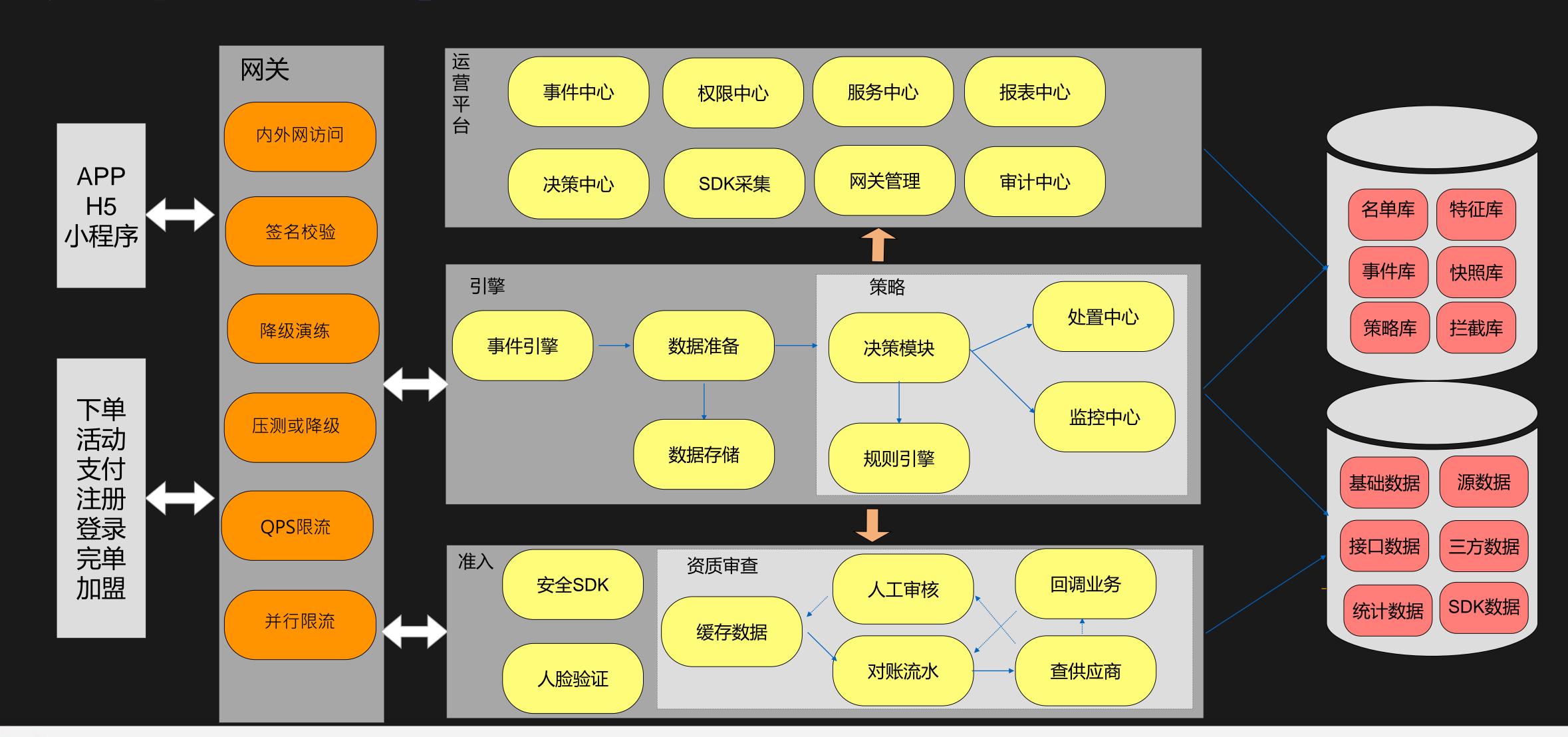
决策引擎性能要求

- 策略流量日峰值1亿
- 业务请求3500QPS
- MQ消息处理峰值10000QPS
- 近百个事件
- 4000特征
- 在线运行500个策略
- 累计5000个策略





决策引擎架构







性能优化扩展

- 事件预处理
- 跨场景数据共享: 计数器, 特征缓存
- 跨业务策略复用

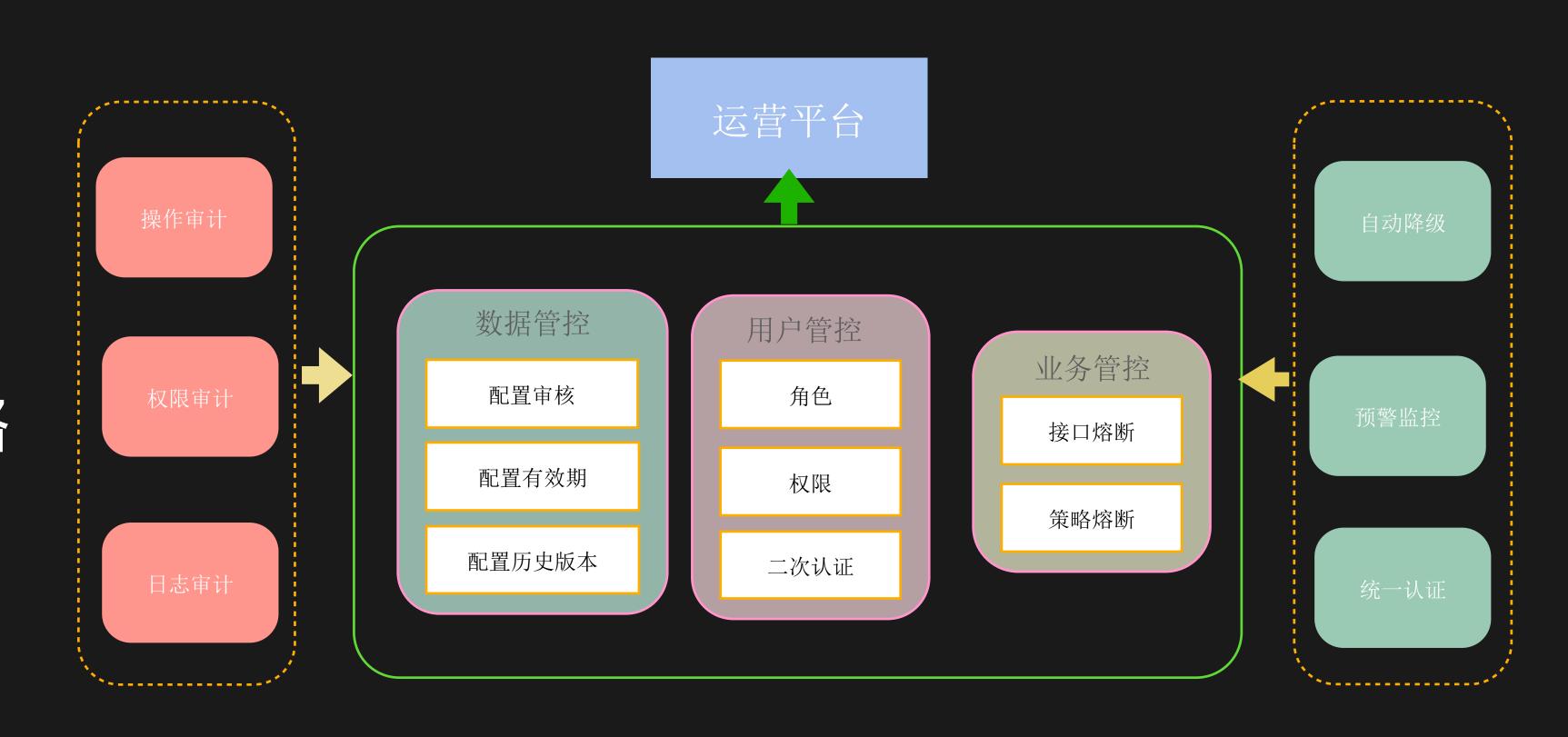
- 微服务化
- SDK数据网关安全
- 自动降级机制





系统管控

- 基于角色的权限分配
- 行为审计
- 审批发布过程
- 熔断机制:接口,策略
- 监控告警
- 策略有效期
- 策略历史版本回溯







规则引擎实现

规则引擎:

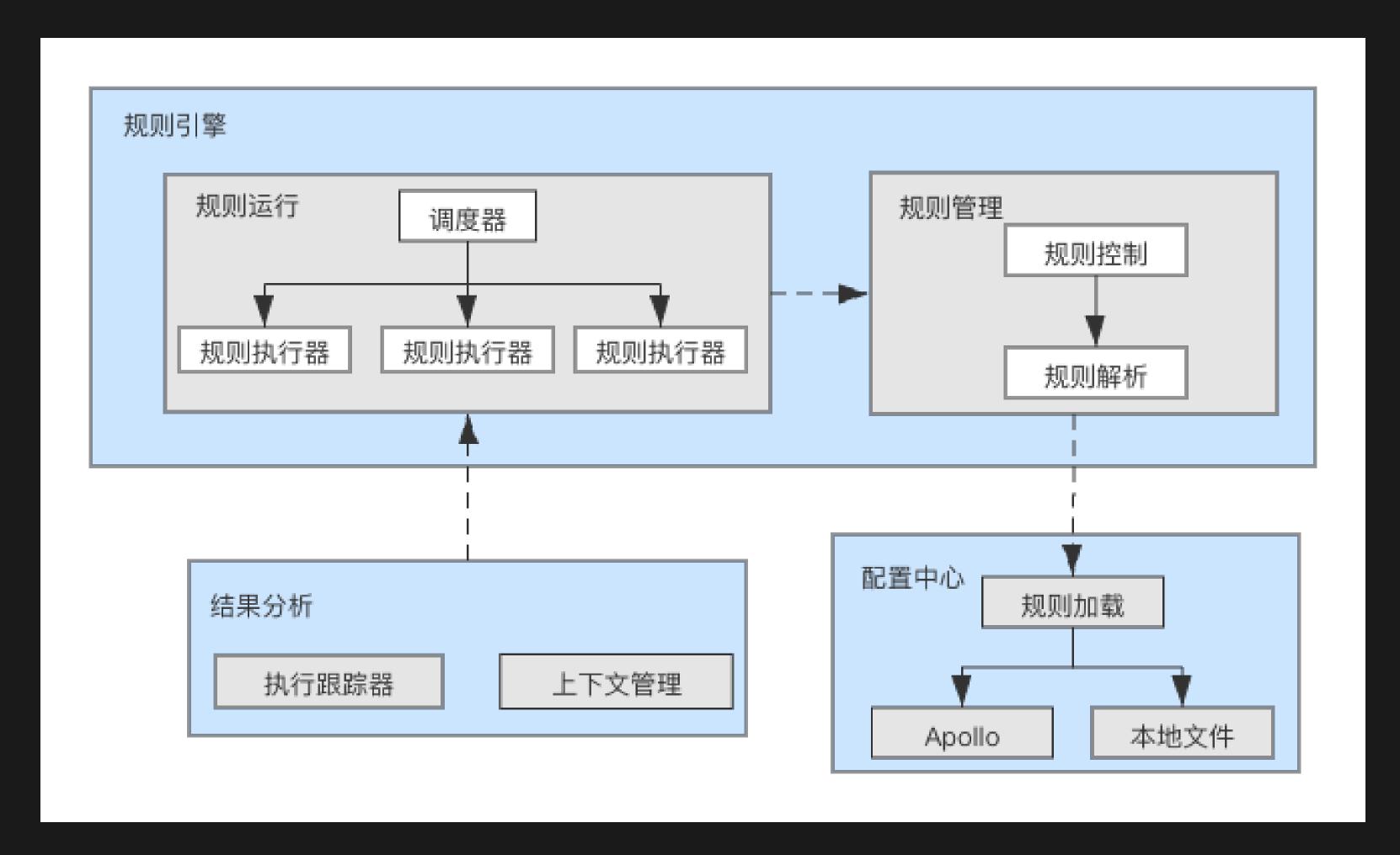
- 十余种运算符
- 几十种数据源组装左/右值

决策引擎:

- 几十种处置动作
- 多策略组可并行, 串行
- 优先级决策
- 决策日志可溯源

策略:

- 4种状态 (OPEN | WATCH | CLOSE | DRAFT)
- 支持&&、||、!、()等表达式运算







风控: 作弊拦截

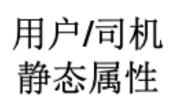






内地与国际业务线 风险 账号准入 外挂 活动作弊 跳单 羊毛党 接口 SOA 拦截溯源 审 配置系统 核 自动降级 存储 Mongo 系统 Codis Mysql 日志系统 权 限 预警监控 系统 引擎 事件引擎 决策引擎 规则引擎 统计报表 操作审计 预处理 转换 脱敏 归档 抽取





用户/司机 行为日志

端 安全SDK

业务上报

天眼 人车贴

第三方 数据





营销: 实时派券

优惠券:

- 满减, 立减, 新手, 呼反等
- 触发事件: 登录, 估价, 发单, 完单, 离线
- 条件: 各种时空特征, 人群特征, 订单特征, 环境特征, 供需特征
- 同步触发, 异步触发





营销: 实时派券

营销决策与风控的区别

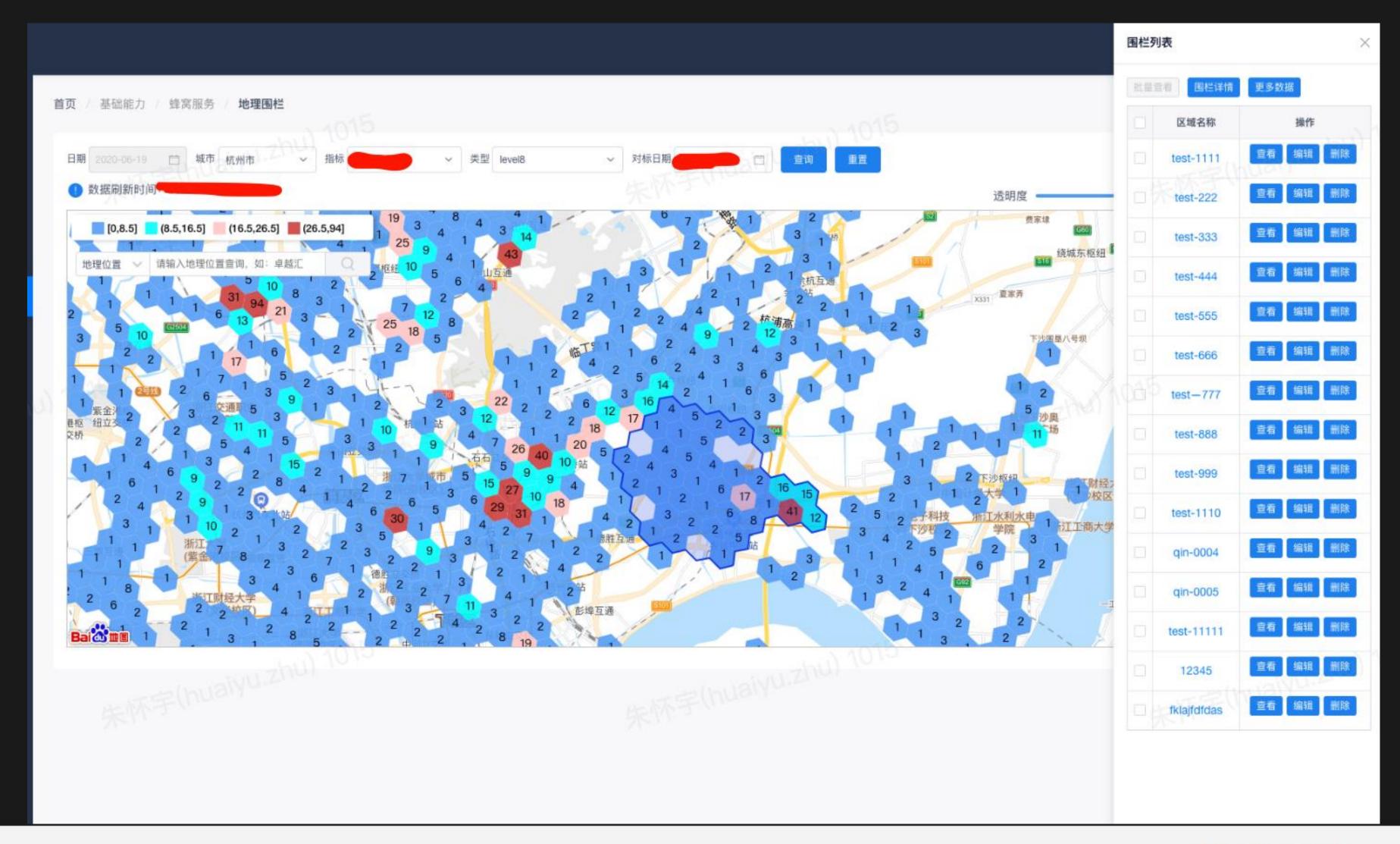
- 风控有且仅有1个生效策略, 营销会有多个同时生效策略
- 营销只做事后指标计算, 风控会计算事前/事后
- 风控会做数据(特征)存储, 营销不需要
- 风控会过处罚,营销决策不会有处罚
- 营销地理空间要求更细致
- 营销需要虚拟事件





内部系统接入

- 特征平台
- 用户画像
- 地理围栏
- 机器学习
- 风控服务
- 车载平台
- 安全平台







其他业务场景

- 市场广告平台
- RTA, 预算管理, 效果计算
- 信息安全
- 接口防刷, 内部安全





总结

- 技术服务业务, 建设通用的决策引擎可以帮助快速迭代业务系统
- 人尽皆知的"复用"思想,依然是最有效的降本提效的手段
- 平台不是一天建成的, 投入产出比决定功能优先级
- 教会用户使用,跟建设工具同样重要















