Java面试题20道

1. 以下代码的输出结果是（A）

int i =3;

i = i++;

System.out.println(i);

A .3  B.4 C.5

1. Math.round（11.5）等于多少？ Math.round（-11.5）等于多少？

Math.round(11.5)返回（long）12，Math.round(-11.5)返回（long）-11;

1. Collection 和 Collections的区别。

Collection是集合类的上级接口，继承与他的接口主要有Set 和List.  
Collections是针对集合类的一个帮助类，他提供一系列静态方法实现对各种集合的搜索、排序、线程安全化等操作。

1. java中实现多态的机制是什么？

方法的重写Overriding和重载Overloading是Java多态性的不同表现。重写Overriding是父类与子类之间多态性的一种表现，重载Overloading是一个类中多态性的一种表现。

1. java中向上转型、向下转型是什么？

向上转型：子类引用的对象转换为父类类型称为向上转型。通俗地说就是是将子类对象转为父类对象。此处父类对象可以是接口。

向下转型：父类引用的对象转换为子类类型成为向下转型

1. 多线程创建有几种方式？

三种，分别是：继承Thread类；实现Runnable接口;实现Callable接口。

1. GC是什么？ 为什么要有GC？

GC是垃圾收集器。Java 程序员不用担心内存管理，因为垃圾收集器会自动进行管理。要请求垃圾收集，可以调用下面的方法之一：

System.gc()

Runtime.getRuntime().gc()

1. thorw与thows的区别？

throw抛出的是异常对象；throws抛出的是类，如果有多个类则使用逗号间隔

throw用于代码块或方法体；throws只能用于方法参数列表后边，不能用于代码块

如果throw抛出的异常是运行时异常，则可以不使用throws；否则必须显示处理：try-catch或者throws

1. ArrayList与 LinkedList 的区别？

最明显的区别是ArrrayList 底层的数据结构是数组，支持随机访问，而 LinkedList 的底层数据结构书链表，不支持随机访问。使用下标访问一个元素，ArrayList 的时间复杂度是 O(1)，而 LinkedList 是 O(n)。LinkedList是双向链表

1. Class.forName()和ClassLoader的区别？

Class.forName()除了将类的.class文件加载到jvm中之外，还会对类进行解释，执行类中的static块，还会执行给静态变量赋值的静态方法。

ClassLoader只将.class文件加载到jvm中，不会执行static中的内容。

1. Log4j常用的四个日志级别是哪四个？优先级顺序是怎样的？

优先级从高到低分别是 ERROR、WARN、INFO、DEBUG。

1. 拦截器和过滤器有什么区别？程序中是先执行拦截器还是过滤器？

①拦截器是基于java的反射机制的，而过滤器是基于函数回调。

②拦截器不依赖与servlet容器，过滤器依赖与servlet容器。

③拦截器只能对action请求起作用，而过滤器则可以对几乎所有的请求起作用。

④拦截器可以访问action上下文、值栈里的对象，而过滤器不能访问。

⑤在action的生命周期中，拦截器可以多次被调用，而过滤器只能在容器初始化时被调用一次。

⑥拦截器可以获取IOC容器中的各个bean，而过滤器就不行，这点很重要，在拦截器里注入一个service，可以调用业务逻辑。

程序中先执行过滤器。

1. 请描述Mybatis结果集中 ResultMap 和ResultType的区别。

resultType和resultMap功能类似 ，都是返回对象信息 ，但是resultMap要更强大一些 ，可自定义。因为resultMap要配置一下，表和类的一一对应关系，所以说就算你的字段名和你的实体类的属性名不一样也没关系，都会给你映射出来，但是，resultType就比较鸡肋了，必须字段名一样，比如说 cId和c\_id 这种的都不能映射 。

1. Java中 @PostConstruct和@PreDestroy注解有什么作用？

* 被@PostConstruct修饰的方法会在服务器加载Servlet的时候运行，并且只会被服务器调用一次，类似于Serclet的inti()方法。被@PostConstruct修饰的方法会在构造函数之后，init()方法之前运行。
* 被@PreDestroy修饰的方法会在服务器卸载Servlet的时候运行，并且只会被服务器调用一次，类似于Servlet的destroy()方法。被@PreDestroy修饰的方法会在destroy()方法之后运行，在Servlet被彻底卸载之前。

1. 编写Webservice接口服务端（框架）有几种方式？

Apache Axis1、Apache Axis2、Codehaus XFire、Apache CXF等

1. 常用的缓存框架有哪几个？

Ehcache、Memcache、Redis

1. 如何在谷歌浏览器中跟踪调试页面

浏览器中打开开发者工具（F12）跟踪调试。

Elemetts：跟踪页面DOM元素

Console:跟踪控制台输出

Network：跟踪网络请求

1. 简述TCP三次握手的理解

第一次

第一次握手：建立连接时，客户端发送syn包（syn=j）到服务器，并进入SYN\_SENT状态，等待服务器确认；SYN：同步序列编号（Synchronize Sequence Numbers）。

第二次

第二次握手：服务器收到syn包，必须确认客户的SYN（ack=j+1），同时自己也发送一个SYN包（seq=k），即SYN+ACK包，此时服务器进入SYN\_RECV状态；

第三次

第三次握手：客户端收到服务器的SYN+ACK包，向服务器发送确认包ACK(ack=k+1），此包发送完毕，客户端和服务器进入ESTABLISHED（TCP连接成功）状态，完成三次握手。

1. Linux下你常用的命令有哪些？

cd命令用来改变所在目录。cd / 转到根目录中cd ~ 转到用户目录下

ls命令用来查看目录的内容。

cp命令用来拷贝文件cp <source filename> <target filename>

mv命令 mv t.txt Document 把文件t.txt 移动到目录Document中。

1. Nginx有什么作用？

反向代理

负载均衡

动静分离