**RemoteBoard设计文档**

**项目介绍**

该项目基于Unity3D引擎搭建，采用C#作为脚本语言，使用Photon作为服务端进行通信，利用引擎自带的UGUI进行界面设计及前后端通信，实现了基本的白板绘图功能（包括画笔、形状、文字、橡皮擦），以及能对图像进行导出。

**运行方式**

通过下载客户端，打开即可使用。

**团队分工**

谢莉：架构设计，实现白板的基本及进阶逻辑，实现服务端逻辑，实现前后端通信接口

沈昱君：负责搭建前端UI及实现前端逻辑