5. Sprint - Dokumentation

Mittwoch, 01. Juni 2022 Scrum-Meeting 23:00 Uhr Rollenverteilung: Product-Owner: Ares Djabbar Scrum-Master: Metin Haji-Hossein Donnerstag, 02. Juni 2022 Scrum-Meeting 23:00 Uhr Aufgabenverteilung: Qendrim - Konto löschen, Benutzerkonto bearbeiten, Nutzerverwaltung öffnen, Eigene Rezepte anzeigen Ares – Rezept suchen Rushwan - Rezept suchen Metin – Rezept suchen Saykhan – Konto löschen, Benutzerkonto bearbeiten, Nutzerverwaltung öffnen, Eigene Rezepte anzeigen Alexandra – Rezept bewerten Freitag, 03. Juni 2022 Scrum-Meeting 23:00 Uhr Beginn eigenständiger Arbeiten Montag, 06. Juni 2022 Scrum-Meeting 23:00 Uhr Update über den Stand der Programmierung Dienstag, 07. Juni 2022 Scrum-Meeting 23:00 Uhr

Mittwoch, 08. Juni 2022

Scrum-Meeting 23:00 Uhr

Besprechung über Optimierungen des Codes

Update über den Stand der Programmierung

Planung der Usability Tests
Donnerstag, 09. Juni 2022 Scrum-Meeting 23:00 Uhr
Update über den Stand der Programmierung Durchführung der Usability Tests
Freitag, 10. Juni 2022 Scrum-Meeting 23:00 Uhr
Update über den Stand der Programmierung Durchführung der Usability Tests
Montag, 13. Juni 2022 Scrum-Meeting 23:00 Uhr
Update über den aktuellen Stand der Bearbeitung Auswertung der Usability Tests
Dienstag, 14. Juni 2022 Scrum-Meeting 23:00 Uhr
Zusammenführung der bisherigen Branches Besprechung der Post Story Points Fertigstellung der Präsentation