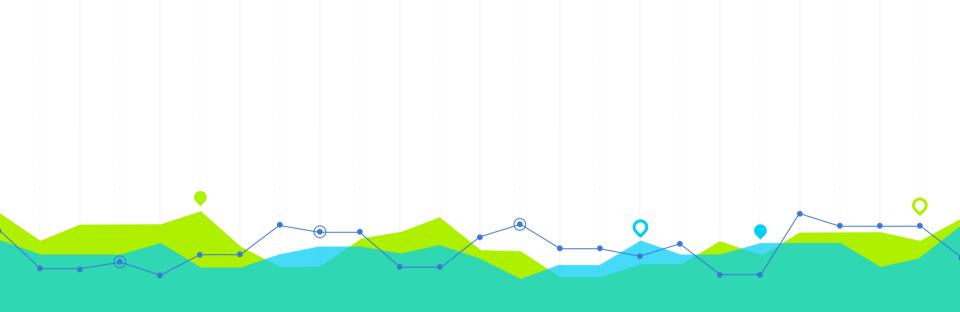


Sprint 5

4. Sprint

- Rollenverteilung
- Aufgabenverteilung
- Velocity Story Points Post Story Points
- Usability Test-Konzept



Rollenverteilung

Rollenverteilung

Scrum Master

Ares Djabbar

Product Owner

Metin Haji-Hossein

Team

Rushwan Fattah

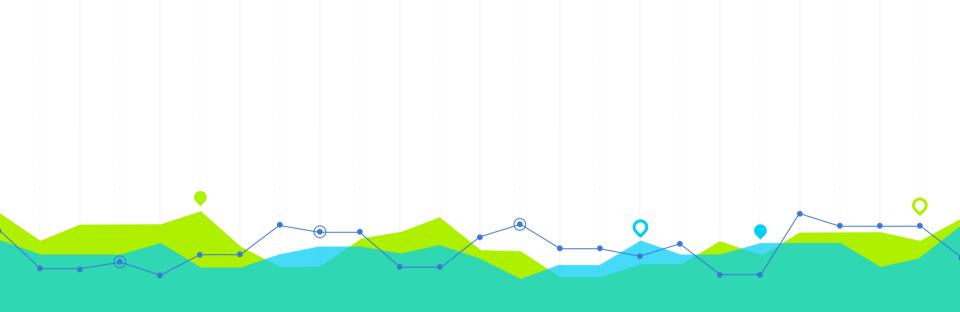
Metin Haji-Hossein

Saykhan Khasukhanov

Alexandra Sowah

Qendrim Berisha

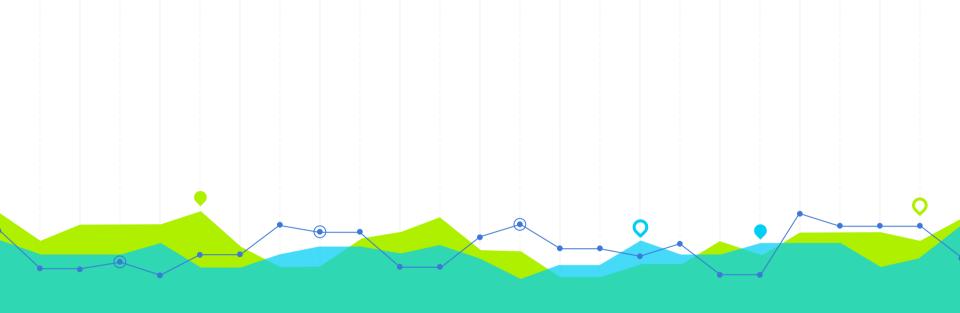
Ares Djabbar



Aufgabenverteilung

Aufgabenverteilung

	Aufgaben			
Qendrim Berisha	Konto löschen, Benutzerkonto bearbeiten, Nutzerverwaltung öffnen, Eigene Rezepte anzeigen			
Ares Djabbar	Rezept suchen			
Rushwan Fattah	Rezept suchen			
Metin Haji-Hossein	Rezept suchen			
Saykhan Khasukhanov	Konto löschen, Benutzerkonto bearbeiten, Nutzerverwaltung öffnen, Eigene Rezepte anzeigen			
Alexandra Sowah	Rezept bewerten			
T T	A North Control of the Control of th			



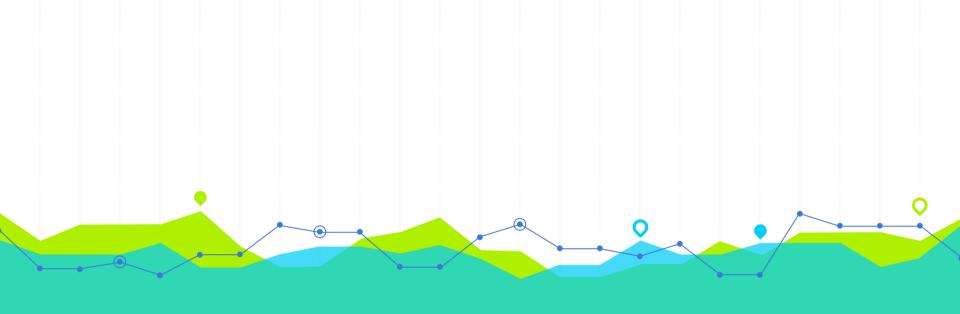
Velocity – Story Points

Story Points

Aufgabe	T-Shirt Größe	Story Points	Bedeutung	
Rezept suchen	L	8	< 13 Stunden	
Konto löschen	S	3	< 7 Stunden	
Benutzerkonto bearbeiten	L	8	< 13 Stunden	
Nutzerverwaltun g öffnen	М	5	< 8 Stunden	
Eigene Rezepte anzeigen	L	8	< 13 Stunden	
Rezept bewerten	М	5	< 8 Stunden	

Velocity

Sprintaufgaben					Summe	
Rezept suchen SP: L(8)	Konto löschen SP: S(3)	Benutzerko nto bearbeiten SP: L(8)	Nutzerverw altung öffnen SP: M(5)	Eigene Rezepte anzeigen SP: L(8)	Rezept bewerten SP: M(5)	37



Usability Test-Konzept

Usability Test-Konzept - Gliederung

- Begrüßung + Danksagung
- Kurze Beschreibung der Anwendung
- Aufgabenstellung
- Feedback

Usability Test-Konzept - Aufgabenstellung

- Registrieren Sie sich auf der Seite Appdish
- 2) Loggen Sie sich hiernach mit Ihren Anmeldedaten ein
- 3) Erstellen Sie ein Rezept
- 4) Öffnen Sie Ihr Rezept
- 5) Bearbeiten Sie Ihr Rezept
- 6) Kommentieren Sie Ihr Rezept

- 7) Bearbeiten Sie Ihren Kommentar
- 8) Löschen Sie Ihr Kommentar
- Schauen Sie sich Ihre eigenen Rezepte an
- 10) Löschen Sie Ihr Rezept
- 11) Melden Sie sich ab
- 12) Bedienen Sie die Seite als unangemeldeter Besucher

Usability Test-Konzept - Feedback

- Beschreiben Sie AppDish mit 3 Worten:
- Wie schwer war AppDish zu bedienen?
- Welche Anforderungen haben Sie an AppDish?
- Wie fanden Sie das Design?
- Was würden Sie anders machen?