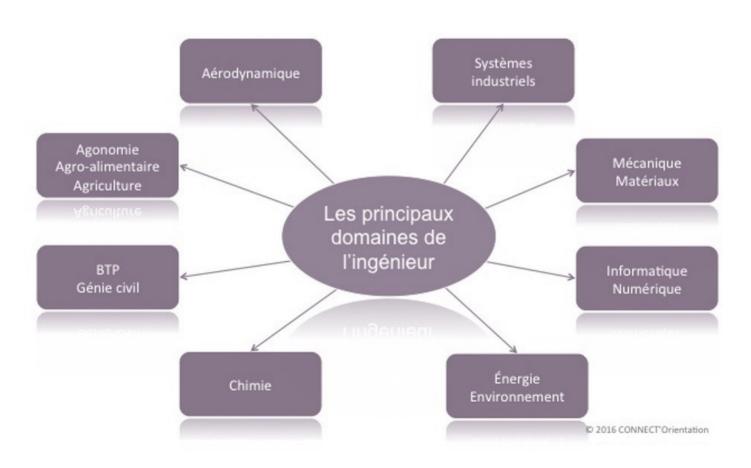
## Oral : Métier de l'ingénieur

#### Sommaire:

- Les principaux domaines de l'ingénieur
- Comment j'ai découvert le métier de l'ingénieur et pourquoi il me conviens

## Les principaux domaines de l'ingénieur



## Stage



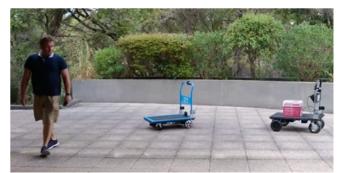








Ingénieur sur son plan de travail



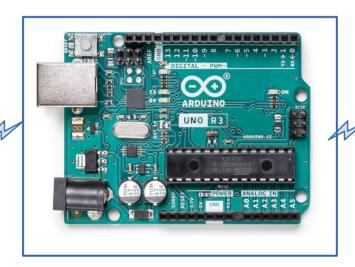
Ingénieur sur l'endroit des tests

Robots suiveurs

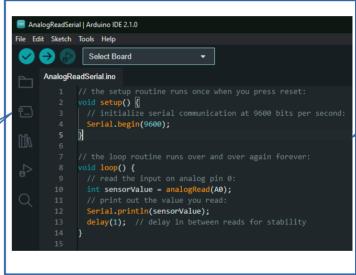








Micro-contrôleur

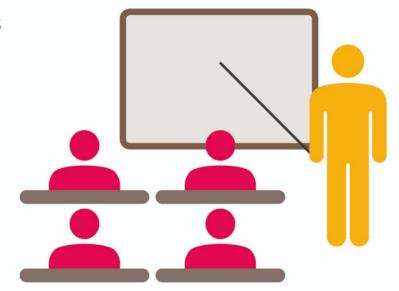


Code

#### Intervention

Présentation des différentes branches

Qualités pour devenir ingénieur



Salaire d'un ingénieur

Etudes nécessaires

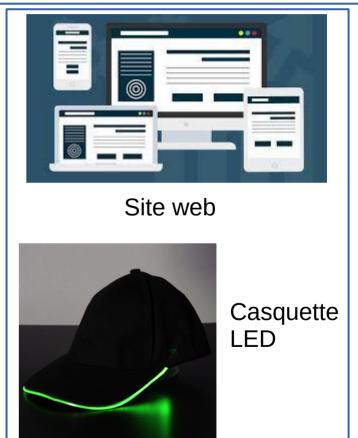
## Projets personnels



Programmation d'un rover



Stages Geek School



# Utilisateur #1 Utilisateur #2 Utilisateur # ... Utilisateur #N

000 ===

Serveur

**Public** 

## Projets personnels

```
package fr.amperia.core.sanction;
import com.mongodb.client.model.Filters;
import fr.amperia.api.application.AmperiaApplication;
import fr.amperia.api.sanction.ISanction;
import fr.amperia.api.sanction.ISanctionManager;
import org.bson.types.ObjectId;
import java.util.ArrayList;
import java.util.ArrayList;
import java.util.UUID;

# Makar
public class SanctionManager implements ISanctionManager {
    private static final String SANCTION_COLLECTION_NAME = "sanctions";
    private final AmperiaApplication instance;

# Makar
public SanctionManager(AmperiaApplication instance) { this.instance = instance; }
```

Code source du langage de programmation Java.



Plateforme de jeu modifié grâce au code

### Fin

Conclusion

Merci de votre attention, avez-vous des questions ?