

UJIAN KOMPETISI GAME PENGEMBANGAN GIM

(tgl 25/09/2023)

1. Buatlah Game dengan Construct 2/3 sebagai build up application language.
2. Resolusi Standar yaitu 1366 x 768.
3. Tema Game adalah adventure dengan hadiah bagi player di akhir jika finish.
4. 3 kali live/kesempatan jika player mengalami "mati" Sebelum finish.
5. Behavior solid untuk setiap pijakan yang di buat.
6. Kreasi game dan ui/ux game dengan tema bebas.
7. Ada rintangan dalam 3 level game.
8. Tambahan kreasi kalian masing-masing.
9. Gunakan waktu dalam setiap level.
10. Buat nama aplikasi game kalian dengan nomer kelompok dan kirimkan ke alamat

drive:

https://drive.google.com/drive/folders/1JD3oZhi_t3Yb9rZyKtPDsmYK8orGiuKJ?usp=

drive link