

Nama : Muhammad Saoki Ramada
NIM : 2023230056
Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi Objek

Sistem Struk Belanja Mini Market

1. Memasukkan berapa banyak produk ingin kita masukkan / kita beli

```
PS C:\xampp2\htdocs\Pemrog.Berorientasi.OBJ\Sistem Struk Belanja Mini Market> cd "c:\xampp2\htdocs\Pemrog.Berorientasi.OBJ\Sistem Struk Belanja Mini Market" ; if ($?) { javac Main.java } ; if ($?) { java Main }
Berapa produk yang ingin dimasukkan?
```

2. Memasukkan semua data produk yang ingin kita beli, mulai dari nama produk, harga satuan, jumlah produk yang akan kita beli, dan apakah produk tersebut memiliki diskon atau tidak

```
PS C:\xampp2\htdocs\Pemrog.Berorientasi.OBJ\Sistem Struk Belanja Mini Market> cd "c:\xampp2\htdocs\Pemrog.Berorientasi.OBJ\Sistem Struk Belanja Mini Market" ; if ($?) { javac Main.java } ; if ($?) { java Main }
Berapa produk yang ingin dimasukkan?
3
Produk ke-1
Nama Produk: Pop Mie rasa Kari Ayam
Harga Satuan: 6750
Jumlah: 3
Apakah produk ini memiliki diskon(%)? (y/n): n
Produk ke-2
Nama Produk: Japota rasa Rumput Laut
Harga Satuan: 8999
Jumlah: 2
Apakah produk ini memiliki diskon(%)? (y/n): y
Masukkan persentase diskon: 10
Produk ke-3
Nama Produk: Sparilla 900 ML
Harga Satuan: 11550
Jumlah: 4
Apakah produk ini memiliki diskon(%)? (y/n): y
Masukkan persentase diskon: 20
```

3. Setelah semua data produk sudah ter-input, maka penghitungan harga secara otomatis akan bekerja

```
===== STRUK BELANJA =====
Pop Mie rasa Kari Ayam x3 = Rp 20250.0
Japota rasa Rumput Laut x2 = Rp 16198.2 (Diskon 10.0%)
Sparilla 900 ML x4 = Rp 36960.0 (Diskon 20.0%)
=====
TOTAL PEMBAYARAN: Rp 73408.2
```