Aplicación en Docker

Jonathan Alberth Quispe Fuentes

En esta ocasión se creo un ambiente de desarrollo y producción para el jurado open source ONJ (https://sourceforge.net/projects/onj/) que esta desarrollado en PHP y que es capaz de calificar en los lenguajes de programación C, C++, Java, Python, Python3 y PHP; Para lo cual se creo una imagen para alojar la aplicación, ademas se modificó la configuración de las sesiones para que esta funciones con Redis, ademas de una base de datos Mysql.

El código de la imagen así como la aplicación en si misma se adjunta a este documento:

1 Ejecución

1.1 Modo desarrollo

1.1.1 Levantar Servicio

En este modo se ejecutara la aplicación en la ruta http://127.0.0.1:8000 en modo de desarrollo y en mono hilo:

```
docker-compose up -d
```

1.1.2 Quitar Servicio

```
docker-compose down
```

1.2 Modo Producción

1.2.1 Levantar Servicio

En este modo se ejecutara la aplicación en la ruta http://127.0.0.1:8000 en modo desarrollo y multi hilo con 4 replicas:

```
docker swarm init
docker stack deploy --compose-file docker-compose-production.yml judge
```

1.2.2 Quitar Servicio

```
docker stack rm judge
docker swarm leave --force
```

2 Aplicación

Una vez lanzada la aplicación se programará un concurso de prueba que comenzara 2 minutos después de levantar la aplicación y con una duración de 2 horas una vez iniciado el concurso. El registro de participantes es totalmente libre.

2.1 Credenciales de Administración

Las credenciales de acceso de administración son:

Usuario: admin

Contraseña: onj

2.2 Problemas

El concurso de ejemplo tiene 5 problemas de prueba, en la carpeta **solutions** existen soluciones de ejemplo del **problema 1** en todos los lenguajes de programación soportados por la aplicación, sea libre de probarlos.

2.3 Capturas de la Aplicación



Figura 1: Login

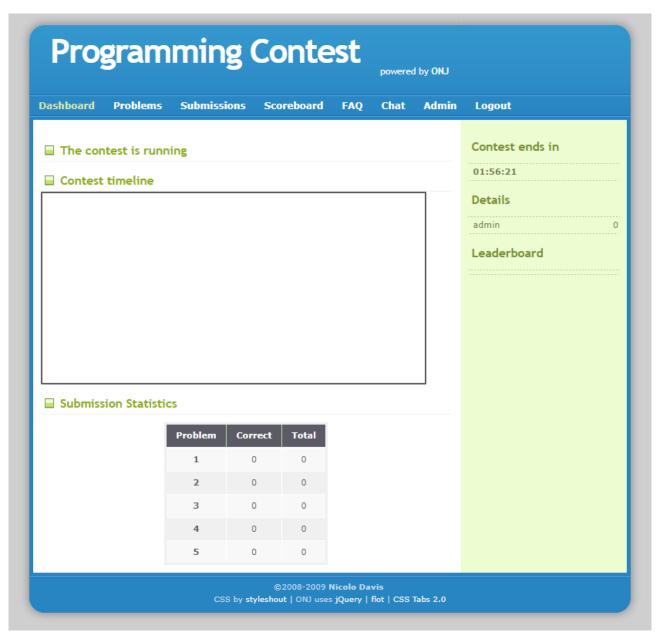


Figura 2: Dashboard

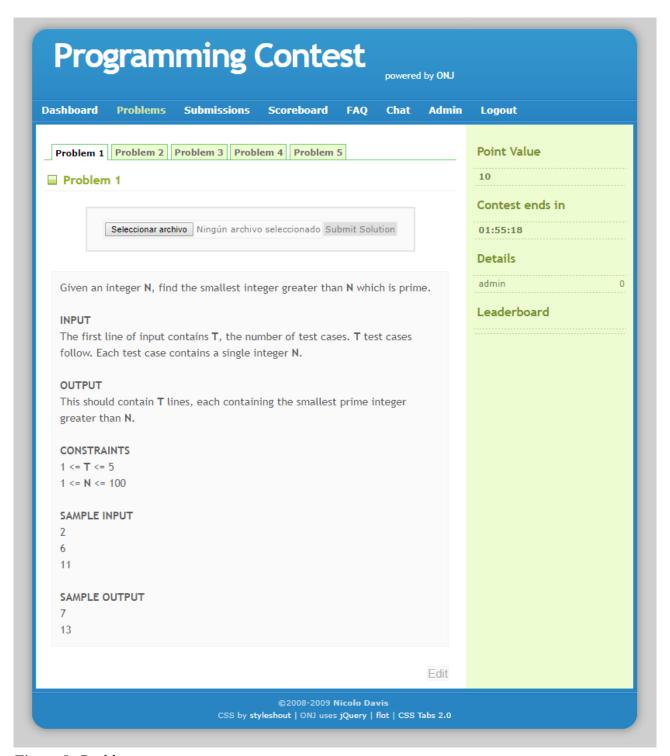


Figura 3: Problemas

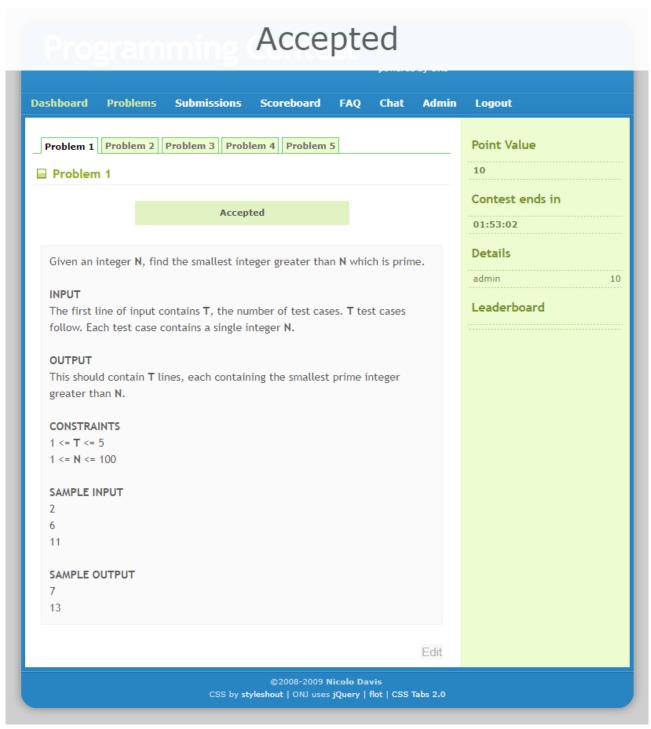


Figura 4: Problema Resuelto

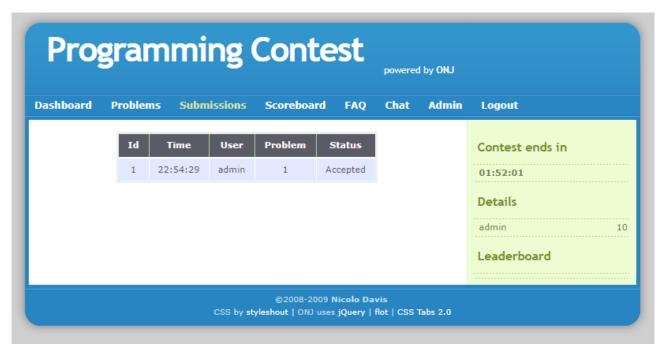


Figura 5: Envios

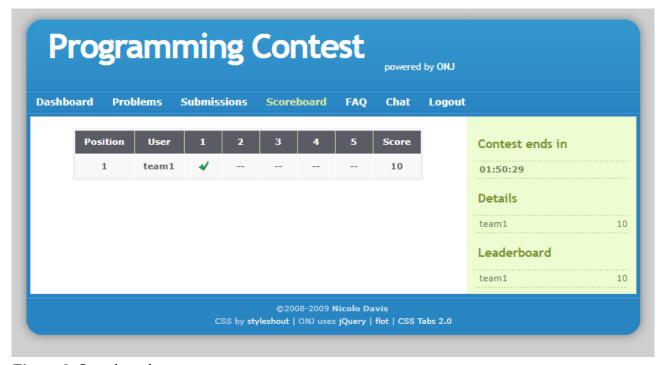


Figura 6: Scoreboard

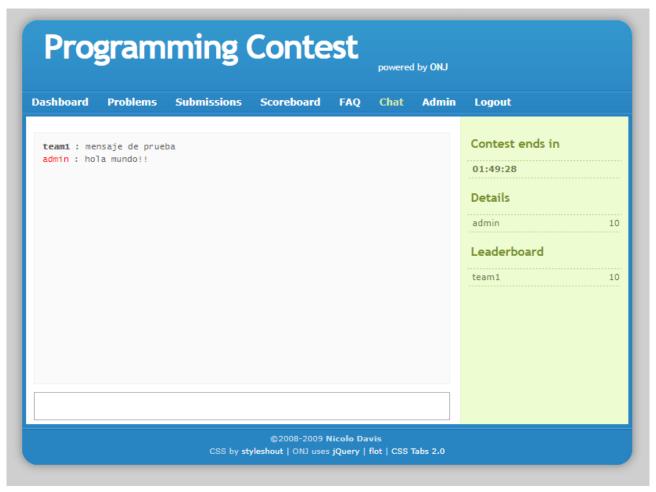


Figura 7: Chat