# C语言介绍

## 语言详细介绍：

|  |
| --- |
| **计算机底层数据的保存格式都是二进制(0/1)** |

## 开发工具介绍:

|  |
| --- |
|  |

# C语言的应用场景：跟硬件打交道的程序都可以使用c语言开发，比如设备的驱动、操作系统等

# 位、字节、排列组合

## 什么是位(bit)？

|  |
| --- |
|  |

## 什么是字节？

|  |
| --- |
| **1个字节=8位** |
| **字节与位的关系：1Byte(B)=8bit，总共有256中排列组合** |
| **字节与KB的关系：1KB=1024Byte** |
| **1M=1024KB** |
| **1G=1024M** |
| **1T=1024G** |

## 排列组合：

|  |
| --- |
| **n个位共有：2n种不同排列组合** |
| **题目：**  **1G=?bit---->1024\*1024\*1024\*8bit**  **20M=?Byte---->20\*1024\*1024B**  **2T=?bit---->2\*1024\*1024\*1024\*1024\*8bit**  **4Byte总共有多少种排列组合？--->232**  **2Byte总共有多少中排列组合？--->216** |
|  |

# 第一个C语言程序(\*)

|  |
| --- |
|  |

# 数据类型与变量的声明(\*)

## 常见的数据类型：

|  |
| --- |
| **什么是数据类型？常见的数据格式有：视频、音频、图片、数字、字符** |

## 变量的声明语法：

|  |
| --- |
| **(1)数据类型 变量名 = 变量值;** |
| 1. **数据类型 变量名;**   **变量名=变量值;** |
|  |

## 变量命名的语法规则：

# 打印之占位符

# 算术运算符与算术表达式

## 常用的算术运算符

## 算术表达式