**MEMO N°1**

**Projet NTW3 7.5v [TheLordz]: Changement d’organisation**

**Du travail**

**Auteur** : Quentin Fournier Montgieux [TheLordz] Chef de projet NTW3 7.5v

**Destinataires** : Julien Callewaert, Dorian Voravong [Développeurs]

**Date** : 12 novembre 2017

Ce mémo rappelle les décisions prises lors de la réunion du 10 novembre 2017, qui a eu lieu dans nos locaux au 15 rue de la Bonne Foi, concernant la nouvelle organisation du travail pour le développement de la version 7.5 du mod NTW3.

* **Répartition du travail :**

* **Julien Callewaert,** responsable développeur debug/gameplay :
* Trouver la source du crash au démarrage d’une campagne solo
* Optimiser les calculs de l’intelligence artificielle pendant les batailles (simplifier pour obtenir plus de réactivité)
* Fixer les plantages lors de l’affichage de plus de 5000 unités à l’écran
* Amélioration de l’intelligence artificielle sur la carte de campagne, notamment au niveau de la diplomatie

* **Dorian Voravong,** responsable développeur réseau/graphique :
* Modifier le protocole réseau pour accepter des latences supérieures à 10 ms
* Fixer les crashs dus à l’utilisation de la bande passante par des applications en arrière-plan
* Trouver l’origine du bug sur les textures des unités espagnoles et trouver un moyen de le patcher
* Amélioration des modèles de bâtiments sur la carte de campagne
* Recherche d’amélioration possible pour les modèles d’unités existant

Les tâches réparties le 10 novembre 2017 prennent effet à partir de demain et doivent avoir été achevées avant le 10 janvier 2018.

La prochaine réunion aura lieu Mardi 15 décembre 2017 dans nos nouveaux locaux (10 rue Tartempion 75008), afin de faire un point sur l’avancement du projet.

Pour toutes questions supplémentaires je vous invite à me contacter par mail ou par téléphone.