



Projet informatique individuel 2017/2018

Projet du deuxième semestre

Sujet : Application mobile pour les cyclistes



www.pexels.com

Livrable :
Cahier des charges

Quentin FUMEAU

Groupe 3 – 2ème année

Sommaire

Sommaire	2
Introduction	3
A. Pourquoi réaliser une application pour les cyclistes ?	3
B. Pourquoi réaliser une application avec React native ?	3
C. Pourquoi React native ?	3
D. Proposition de versions	3
Versions	4
Planification	4

Introduction

A. Pourquoi réaliser une application pour les cyclistes ?

Lors du premier semestre nous avons été amenés, dans le cadre du module d'IHS, à réaliser la phase d'analyse et de maquettage d'une application. J'ai donc réalisé, avec deux autres élèves, une application ayant pour but la prévention du vol d'un vélo. Nous avons agrémenté cette application de plusieurs fonctionnalités qui nous semblaient intéressantes et qui ont été confirmées par les tests utilisateurs. J'ai donc choisi de poursuivre ce projet en développant cette application qui, pour l'instant, n'est qu'à l'état de maquette.

B. Pourquoi réaliser une application avec React native ?

Le projet informatique individuel représente pour moi la possibilité d'enrichir les connaissances vues en cours ou de découvrir d'autres technologies. J'ai donc choisi de me confronter au développement mobile que nous ne voyons pas encore en cours, car cela m'intéresse de découvrir ce monde. J'ai donc eu le choix de développer une application en native (sous android), mais j'ai préféré me diriger vers une application native mutli-plateformes car cela me semblait plus pertinent à la vue de ce que Mr Pesquet nous avait présenté en cours.

J'ai donc choisi de développer une application en utilisant React native que je n'ai jamais utilisé auparavant.

C. Pourquoi React native ?

J'ai choisi de développer une application avec react native car en me renseignant j'ai pu me rendre compte que la technologie native mutli-plateformes était de plus en plus utilisée. Elle permet de n'avoir qu'une équipe développement pour 2 plateformes, et surtout, de n'avoir qu'un code à modifier pour 2 applications (sauf certaines fonctionnalités). J'ai donc choisi d'utiliser cette technologie permettant un semblant d'application native et donc ne pas avoir à faire une application hybride.

D. Proposition de versions

N'ayant jamais utilisé react native, j'ai pris le temps de commencer des tutoriels. Je ne veux donc pas trop m'avancer sur la réalisation d'une application trop complexe. J'ai donc choisi de suivre les tutoriels pour être le plus efficace possible par la suite. C'est dans cette optique que je préfère me fixer une V1 fonctionnelle mais épurée par rapport aux maquettes et une V2 plus complète si ma prise en main et mon avancement me le permettent.

Versions

Version 1	Version 2
<ul style="list-style-type: none"> Page de connexion 	<ul style="list-style-type: none"> Utilisation API google map
<ul style="list-style-type: none"> Page de verrouillage du vélo 	<ul style="list-style-type: none"> Page historique des trajets
<ul style="list-style-type: none"> Page de statistiques 	<ul style="list-style-type: none"> Utilisation API Facebook
<ul style="list-style-type: none"> Liaison avec un BD 	<ul style="list-style-type: none"> Page de paramètres

Planification

