

Projet informatique individuel 2017/2018

Projet du deuxième semestre

Sujet: Application mobile pour les cyclistes



www.pexels.com

<u>Livrable:</u>

Rendu Intermédiaire

Quentin FUMEAU

Groupe 3 – 2ème année

Sommaire

Sommaire		
Introduction		3
A.	Récapitulatif de l'avancement	3
B.	Problèmes rencontrés	3
Captures d'écran		3
Versions		5
Planification		5

Lien vers github pour le code : https://github.com/qfumeau/yarnApp

Quentin FUMEAU 2-5

Introduction

A. Récapitulatif de l'avancement

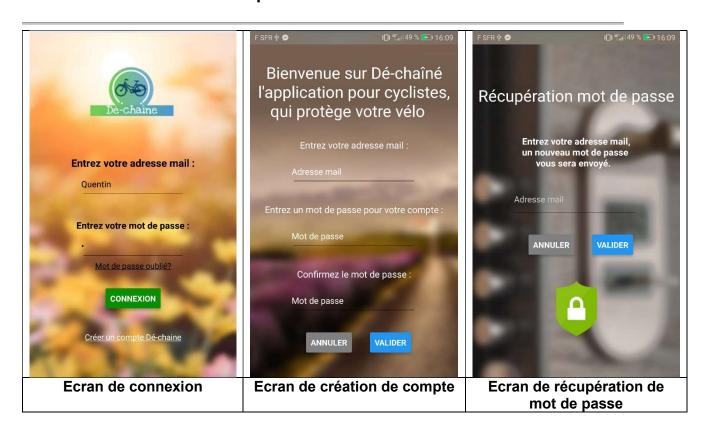
Aujourd'hui, je suis à jour sur mon planning. J'ai fini de me former sur la technologie, et j'ai réalisé la première version conformément à ce que je m'étais fixé.

J'ai simplifié un peu l'application par rapport à ce que je voulais réaliser au début du projet. Ces simplifications ont été réalisées car soit elles ne représentaient pas un grand intérêt ou bien qu'elles étaient trop compliquées à mettre en place.

B. Problèmes rencontrés

Outre les problèmes liés à ma faible expérience de React native et du javascript, lorsque j'ai voulu mettre en place la base de données, j'ai tout d'abord voulu utiliser Firebase car cet outil m'avait déjà été présenté succinctement. Après avoir passé plusieurs heures à avoir essayé de mettre en place cet outil, j'ai préféré changer d'outil car celui-ci était trop compliqué. J'ai donc choisi d'utiliser Asyncstorage qui est un outil déjà incorporé dans React native.

Captures d'écran



Quentin FUMEAU 3-5





L'écran des paramètres sera fait pendant la V2 car je ne suis pas encore au point pour l'interaction avec les composants du mobile.

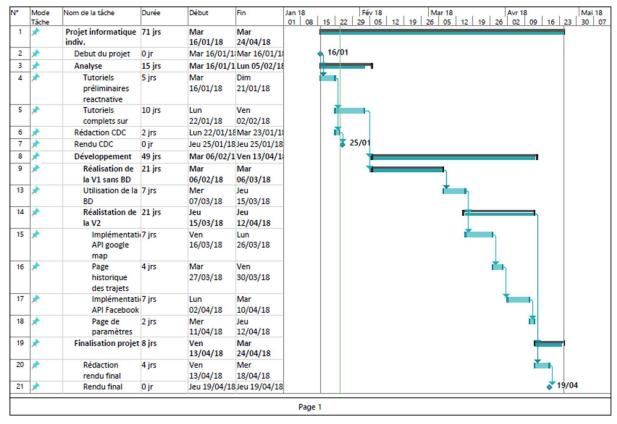
Quentin FUMEAU 4-5

Versions

Version 1	Version 2	
Page de connexion	Utilisation API google map	
Page de verrouillage du vélo	Page historique des trajets	
Page de statistiques	Utilisation API Facebook	
Liaison avec un BD	Page de paramètres	

Planification

La planification est toujours celle que je m'étais fixée au début du projet puisque je suis en avance de moins d'une semaine sur celle-ci.



Quentin FUMEAU 5- 5