|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 小组成员 | 贡献内容 | 贡献占比 |
| 周勤峰（SA24218215） | 1、基于用例精华  精华后的类图  精华中用到的顺序图  2、体系结构设计  体系结构风格或模式的选择（架构图可选）  系统整体结构图（构件图）  3、共同利益者列表  4、需求调研文档  5、初步产品要求文档  目标、范围  6、用户故事列表 (采用敏捷迭代的方法选取故事列表进行后续工作）  7、需求说明文档（可使用详细用户故事说明替换） | 50% |
| 徐宁川（SA24218126） | 1、构件设计  构件的接口设计（参见UML中接口画法）  构件内部的算法设计（活动图）  构件中涉及到的类图  2、UI和系统外部接口的设计  3、数据的持久化设计（如果采用关系型数据库，要给出映射关系  4、需求分析模型  场景模型 （用例图、用例模版等）  静态模型 (类图、CRC卡）  动态模型 （活动图、状态图等）  5、需求规格说明书  6、测试用例编写 | 50% |