## QGIS server och web client II

Vad är detta?

## **QGIS** server

- Webbtjänst för att publicera kartmaterial över Internet
- OWS som följer OGC-standard

WMS, WFS, WFS-T, WCS



## Varför QGIS server?

- Lätt att publicera WMS och WFS direkt från projektet i QGIS Desktop med exakt samma utseende.
- All konfiguration g

  örs i projektet.
- Använda den kraftfulla symbologin och etiketteringen i QGIS
- Extra parametrar utöver standard WMS/WFS
  - GetPrint
  - Export av dxf

- Map
- DPI
- FILTER
- SELECTION
- OPACITIES
- GetPrint
- GetLegendGraphics
- GetProjectSettings
- DXF export



## **Dokumentation**

- http://docs.qgis.org/2.8/en/docs/user manual/working with ogc/ogc server support.html
- http://docs.qgis.org/testing/en/docs/user manual/working with ogc/ogc server support.html
- http://hub.qgis.org/projects/quantumgis/wiki/QGIS Server Tutorial



# **Cachning**

- Ingen egen cachningsmekanism
- Tilecache, Geowebcache, Geoserver/Geowebcache
- Cachning av anrop, ex. Varnish







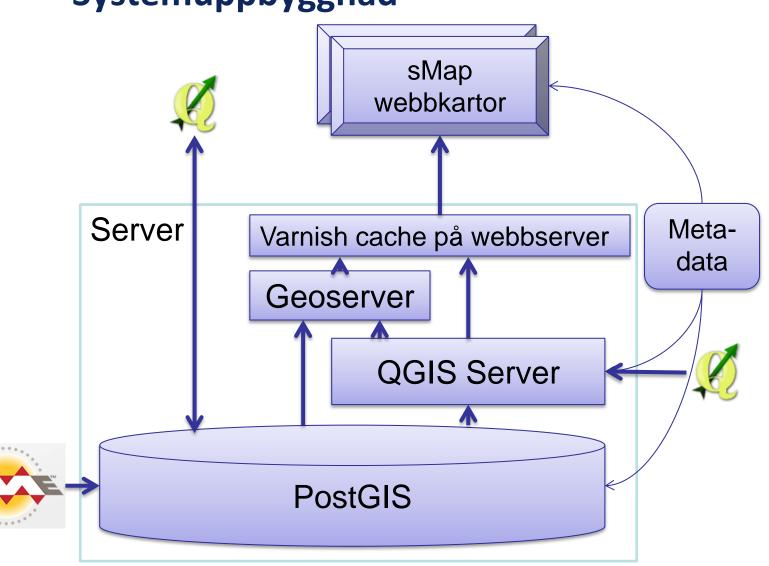
# **Exempel Kristianstad**

- PostGIS
- QGIS server
- Geoserver/Geowebcache
- Varnish
- sMap





### Systemuppbyggnad

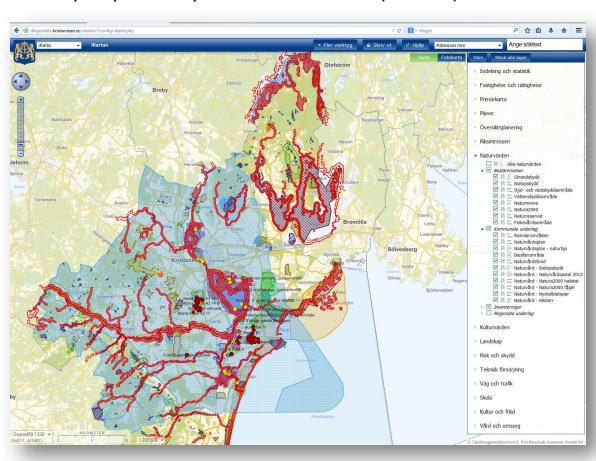






#### Layout och innehåll av webbkartan

Exempel på en vy av ikarta för en (intern) användare:

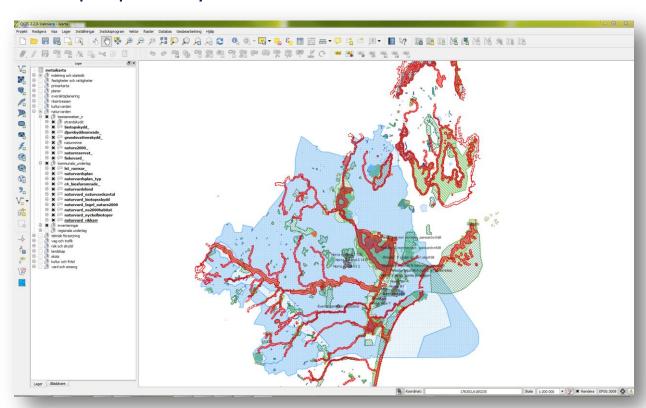






#### Layout och innehåll i QGIS Desktop

Exempel på en vy av ikarta för en administratör:

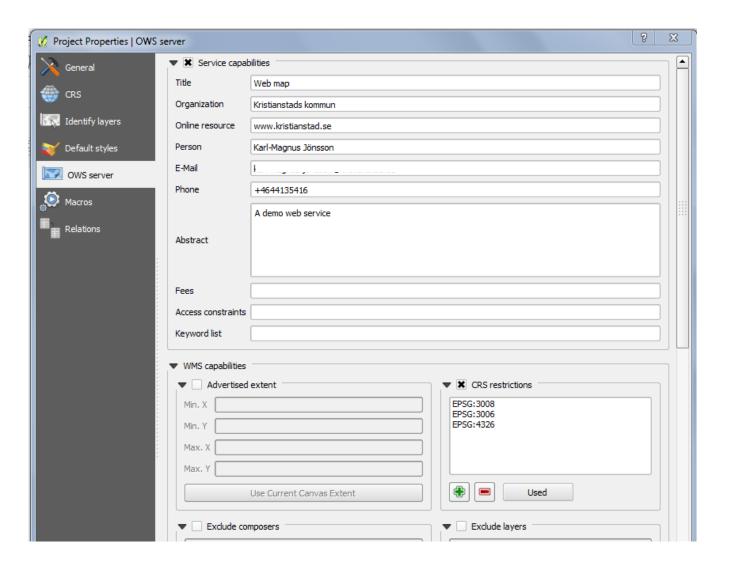


- ser likadant ut som på webben
- praktiskt för administratörerna





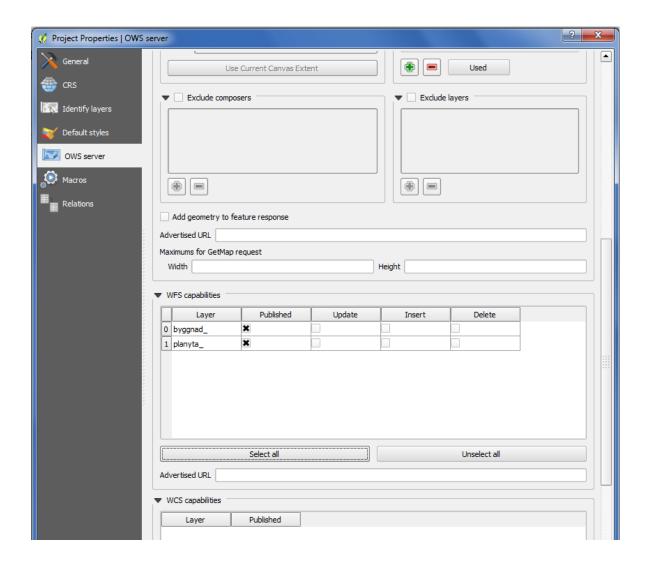
### Projektegenskaper







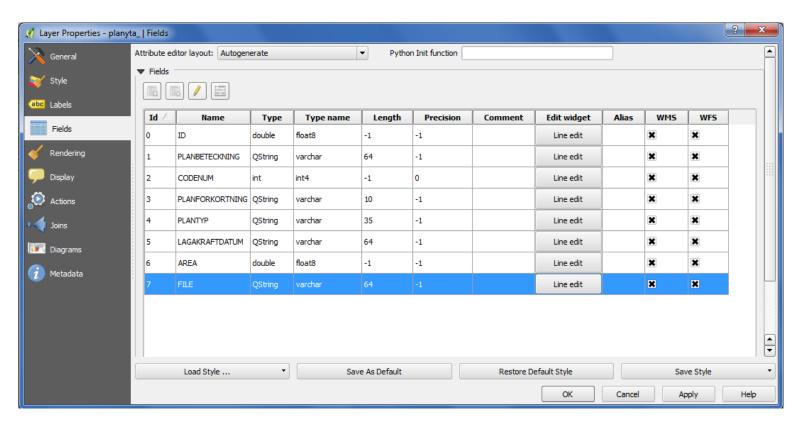
## Projektegenskaper







## Lageregenskaper







#### SLD vs Lageregenskaper

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<StyledLayerDescriptor version="1.0.0" xsi:schemaLocation="http://www.opengis.net/sld
StyledLayerDescriptor.xsd" xmlns="http://www.opengis.net/sld"
xmlns:ogc="http://www.opengis.net/ogc" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
 <NamedLayer>
 <Name>GA</Name>
  <UserStyle>
   <Title>GA yta</Title>
   <FeatureTypeStyle>
     <Rule>
      <Name>label</Name>
      <Abstract>Label</Abstract>
      <MaxScaleDenominator>6000</MaxScaleDenominator>
      <TextSymbolizer>
       <Label>
        <ogc:PropertyName>BLOCK_ENHETSNUMMER</ogc:PropertyName>
       </Label>
       <Font>
          <CssParameter name="font-family">Arial</CssParameter>
          <CssParameter name="font-size">14</CssParameter>
          <CssParameter name="font-style">normal</CssParameter>
          <CssParameter name="font-weight">bold</CssParameter>
       </Font>
       <Fill>
        <CssParameter name="fill">#111111</CssParameter>
       </Fill>
      <VendorOption name="goodnessOfFit">0.2</VendorOption>
      </TextSymbolizer>
    </Rule>
```





#### SLD vs Lageregenskaper forts.

```
<Rule>
     <Title>Bef.</Title>
     <ogc:Filter>
      <ogc:Or>
      <ogc:PropertyIsEqualTo>
        <ogc:PropertyName>DP_STATE</ogc:PropertyName>
       <ogc:Literal>0</ogc:Literal>
      </ogc:PropertyIsEqualTo>
      <ogc:PropertyIsEqualTo>
       <ogc:PropertyName>DP_STATE</ogc:PropertyName>
        <ogc:Literal>1</ogc:Literal>
      </ogc:PropertyIsEqualTo>
      </ogc:Or>
     </ogc:Filter>
     <MaxScaleDenominator>50000</MaxScaleDenominator>
     <PolygonSymbolizer>
      <Fill>
       <CssParameter name="fill">#98FB98</CssParameter>
       <CssParameter name="fill-opacity">0.5</CssParameter>
      </Fill>
      <Stroke>
       <GraphicStroke>
        <Graphic>
         <Mark>
          <WellKnownName>circle</WellKnownName>
          <Stroke>
            <CssParameter name="stroke">#111111</CssParameter>
           <CssParameter name="stroke-width">1</CssParameter>
          </Stroke>
         </Mark>
         <Size>1</Size>
        </Graphic>
       </GraphicStroke>
       <CssParameter name="stroke-dasharray">1 8</CssParameter>
      </Stroke>
     </PolygonSymbolizer>
    </Rule>
```





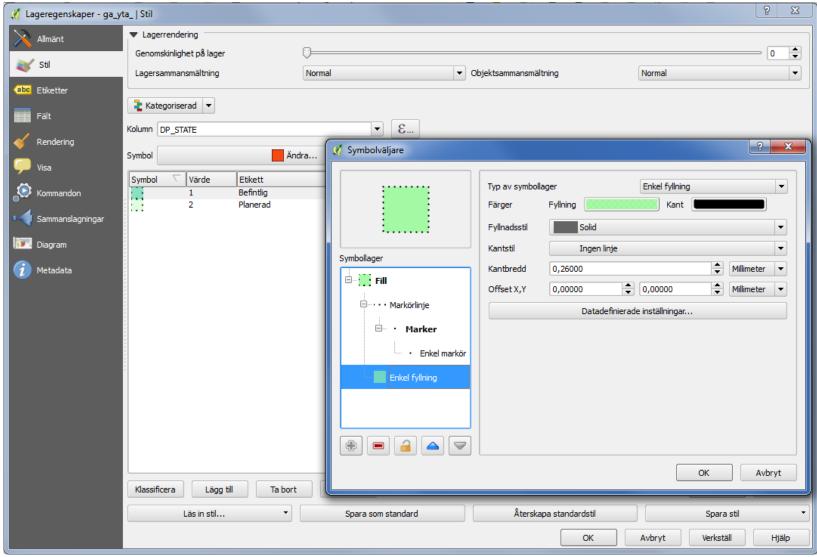
### SLD vs Lageregenskaper forts. 2

```
<Rule>
     <Title>Plan.</Title>
     <ogc:Filter>
       <ogc:PropertyIsEqualTo>
        <ogc:PropertyName>DP_STATE</ogc:PropertyName>
        <ogc:Literal>2</ogc:Literal>
       </ogc:PropertyIsEqualTo>
     </ogc:Filter>
     <MaxScaleDenominator>50000</MaxScaleDenominator>
     <PolygonSymbolizer>
      <Fill>
       <CssParameter name="fill">#98FB98</CssParameter>
       <CssParameter name="fill-opacity">0.2</CssParameter>
      </Fill>
      <Stroke>
       <GraphicStroke>
        <Graphic>
          <Mark>
           <WellKnownName>circle</WellKnownName>
           <Stroke>
            <CssParameter name="stroke">#98FB98</CssParameter>
            <CssParameter name="stroke-width">1</CssParameter>
           </Stroke>
          </Mark>
          <Size>1</Size>
        </Graphic>
       </GraphicStroke>
       <CssParameter name="stroke-dasharray">1 8</CssParameter>
      </Stroke>
     </PolygonSymbolizer>
    </Rule>
   </FeatureTypeStyle>
  </UserStyle>
</NamedLayer>
</StyledLayerDescriptor>
```





### SLD vs Lageregenskaper forts. 3



## QGIS web client, syfte

- En WMS-baserad webbgis program som använder QGIS-specifika WMS tillägg (t.ex. Markering, utskrift, metadata mm.).
- Läser konfigurationen från WMS GetCapabilities och bygger innehållsförteckningen efter det.
- Stödjer LegendGraphic-, GetFeatureInfo- och GetPrint- anrop.
- Programmet bygger på existerande web-GIS bibliotek: OpenLayers2 och GeoExt samt ExtJS 3 för det grafiska gränssnittet.
- Alla vanliga webbläsare ska stödjas.

# Finns på GisHub

https://github.com/qgis/qgis-web-client

## Varför ny QGIS webb client?

- Bättre struktur. Modulär. Många utvecklare.
- Responsiv design. Samma kodbas för både desktop och mobila plattformar.
- ExtJS 3 och OpenLayers har nya ersättare med nya API. ExtJS kommer troligen inte användas.
   Däremot OpenLayers 3.
- Modernare tekniska lösningar. HTML5, SVG, CSS, Web-GL, Canvas.

## **Drivande**

- City of Uster (CH)
- Kanton Glarus (CH)
- Kristianstad (SE)
- Jena (DE)

## **Status**

- Intressenter
- Kravdokument. Nu
- Gå ut till företag för anbud. Q4 2015
- Utveckling startar 2016

## Fler intresserade?

- Starten av projektet, möjlighet att påverka.
- Potential att växa och bli stort.
- Vidare utveckling. 3D viewer?