# 4项目策划

## 4.1软件生命周期模型定义？

瀑布 快速原型

## 4.2项目阶段划分

整个项目分为6个阶段：可行性分析，项目计划，需求分析，软件设计，编码实现，测试与维护

## 4.3风险管理计划

基于现有的技术资源，可能会出现如下风险

### 4.3.1对于关键技术无法掌握拖延项目进度

解决方法：把各个学习任务排出优先级，将学习任务提前布置下去，让各成员利用自己的闲暇时间按照优先级顺序学习，争取做到高效并且应用于软件开发中。

### 4.3.2寒假大家无法聚集影响开发效率

解决方法：基于之前的开发经验，编码实现阶段必须大家聚在一起才能提高效率，但是由于寒假大家无法聚集在一起，我们打算规定好开发时间用群视频或者群语音的方式进行同步开发以及资源共享，这样既不影响寒假体验，又能够尽可能的保证开发效率。

### 4.3.3平时学习时间占用过多的开发时间

解决方法：这与个人的时间调配有关，在校学习也是学生要做的事情，原则上是先做每周老师布置的作业，在完成项目。如有出现作业耗时太久的情况，大家应该相互帮助，在保证学习质量的情况下尽快完成老师布置的学习任务，毕竟空出来的时间才能用来项目开发。

### 4.3.4开发成本超出预估成本

解决方法：预估成本本身就要比计算成本要高，在这样的情况下如果还是超支，那就要反思与检查各成员最近的开销状况。为避免这样的发生，对于成本，我们应有明细的账本来记录收支，这样能够严格控制支出。

## 4.4方法、技术和工具

### 4.4.1方法

运行环境：微信公众平台

### 4.4.2技术

Php脚本开发

微信公众号的开发

Web HTML5的开发

Java开发

云服务器搭建

### 4.4.3工具

数据库 ：mysql

编程语言：java、php

开发环境：php开发环境，Eclipse

## 4.5进度安排

（详见甘特图）

## 4.6工作分解结构

（WBS）

## 4.7质量保证计划

（详见文档：质量保证计划）

## 4.8编码与系统实现计划

（详见文档：编码与系统实现计划）

## 4.9测试计划

（详见文档：测试计划）

## 4.10安装部署计划

（详见文档：安装部署计划）