

Développement web

Le responsive

Quentin HAENSLER
#SUPDEWEB Strasbourg



Comment faire en CSS ?

```
h1.titre {  
    color:  green;  
    font-size: 30px;  
}  
  
@media screen and (max-width: 640px) {  
    .mon_element {  
        display: none;  
    }  
    h1.titre {  
        color:  red;  
        font-size: 20px;  
    }  
}
```

Cibler un type d'appareil

all

Correspond pour tous les appareils.

print

Correspond aux matériaux paginés et aux documents consultés en aperçu avant impression. Pour plus d'informations, voir l'article sur [les média paginés](#).

screen

Correspond aux appareils dotés d'un écran.

speech

Correspond aux outils de synthèse vocale.

Utiliser des conditions

<code>width</code>	La largeur de la zone d'affichage (<i>viewport</i>)
<code>height</code>	La hauteur de la zone d'affichage
<code>aspect-ratio</code>	Le rapport largeur/hauteur de la zone d'affichage
<code>orientation</code>	L'orientation la zone d'affichage
<code>resolution</code>	La densité de pixel pour l'appareil d'affichage

Responsive Web Design

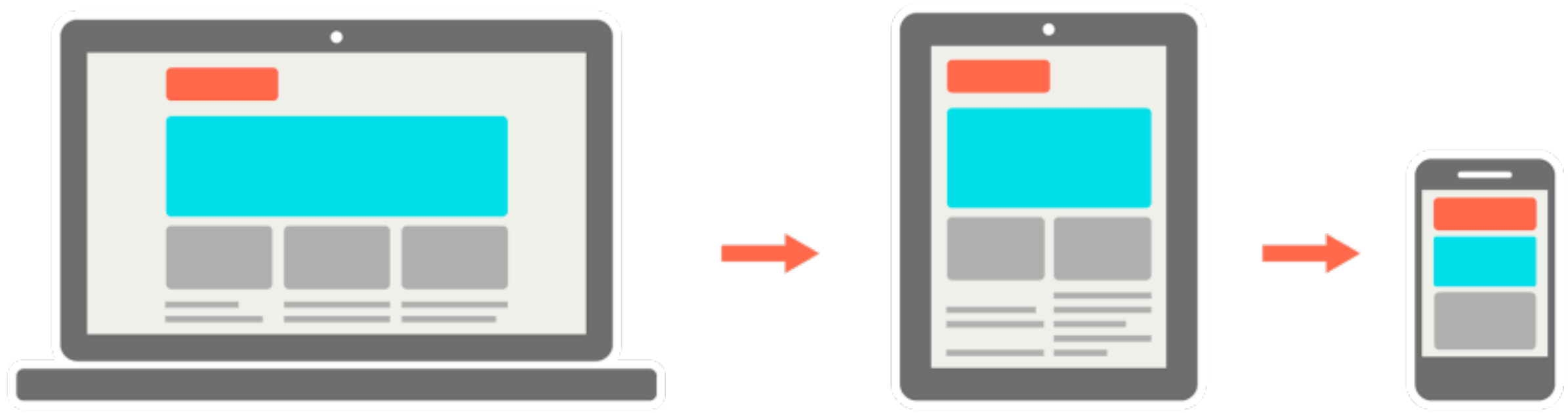
```
// Ordinateur de bureau
// Pas de media query

// Ordinateur portable, moins de 1200px
@media (max-width: 1200px) { ... }

// Tablette paysage, moins de 992px
@media (max-width: 992px) { ... }

// Tablette portrait, moins de 768px)
@media (max-width: 768px) { ... }

// Petit téléphone, moins de 576px
@media (max-width: 576px) { ... }
```



Responsive Web Design

Mobile First Web Design

