# **游戏策划设计报告**

# 一、游戏开发可行性分析

# 1.1 前景

# 1.2 开发目的

# 1.3 面向玩家群体

二、开发人员

## 2.1 程序设计：

## 2.2 美工设计：

三、游戏策划

## 3.1 游戏概述

### 3.1.1 游戏名称 　　uno

### 3.1.2 游戏概况

#### (1)游戏主题

#### 游戏类型

#### 游戏风格

### 3.1.3 游戏操作设计

### 3.1.4 游戏运行环境

### 3.1.5 游戏运作方式

### 3.1.6 游戏特色

3.2 内容部分

### 3.2.1 游戏背景

### 3.2.2 游戏概述

### 3.2.3 游戏规则

### 3.2.4 游戏的延续性

### 3.2.5 画面清单

### 3.2.6 音效清单

## 3.3 程序实现部分

### 3.3.1 编程思想

### 3.3.2 程序流程图

### **3.4 所需资源**

### 3.4.1 制作队伍成员需拥有的技能要求

### 3.4.2 开发工具的需求列表

### 3.4.3 估算游戏开发进程

### 3.4.4 所需研发人员及经费预估

# 四、游戏策划总结