

5.3 应用：求阶和因子问题——习题与详细解答

DanX, Joe Chen*, and Li Fan

练习 5.10 ((阶的计算示例)). 求 $x = 5$ 在模 $N = 21$ 意义下的阶 r 。也就是说，找到最小的正整数 r ，使得

$$5^r \equiv 1 \pmod{21}.$$

解答. “阶”就是“把同一个数一直乘下去，多久乘回 1”。我们直接把 5 的幂在模 21 下算一算：

$$5^1 \equiv 5 \pmod{21},$$

$$5^2 = 25 \equiv 4 \pmod{21},$$

$$5^3 = 5^2 \cdot 5 \equiv 4 \cdot 5 = 20 \pmod{21},$$

$$5^4 = 5^3 \cdot 5 \equiv 20 \cdot 5 = 100 \equiv 16 \pmod{21},$$

$$5^5 = 5^4 \cdot 5 \equiv 16 \cdot 5 = 80 \equiv 17 \pmod{21},$$

$$5^6 = 5^5 \cdot 5 \equiv 17 \cdot 5 = 85 \equiv 1 \pmod{21}.$$

我们看到第一个回到 1 的幂是 $r = 6$ ，而 $1 \leq k \leq 5$ 时 5^k 都不等于 $1 \pmod{21}$ 。因此，

5 在模 21 下的阶 $r = 6$ 。

□

练习 5.11 ((阶的上界)). 设 x 与 N 互质，即 $\gcd(x, N) = 1$ ，记 x 在模 N 意义下的阶为 r 。证明 $r \leq N$ 。

解答. 这里需要用到两个事实：

1. 若 $\gcd(x, N) = 1$ ，则存在正整数 $\varphi(N)$ (Euler 函数)，使得

$$x^{\varphi(N)} \equiv 1 \pmod{N}.$$

(这是 Euler 定理。)

2. 阶 r 的定义： $x^r \equiv 1 \pmod{N}$ ，且 r 是满足这个性质的最小正整数。

既然 $x^{\varphi(N)} \equiv 1 \pmod{N}$ ，说明 $\varphi(N)$ 也是一个“让 x 回到 1 的幂数”。而 r 是最小的那一个，所以必有

$$r \leq \varphi(N).$$

另一方面，Euler 函数总满足 $\varphi(N) \leq N - 1 < N$ (因为 $1, \dots, N - 1$ 中最多也就 $N - 1$ 个数与 N 互质)。于是

$$r \leq \varphi(N) < N,$$

从而 $r \leq N$ 证毕。

直观地说：在模 N 的世界里，数的“周期”不会比整个世界的大小还大。

□

*qhc.statistics@gmail.com

练习 5.12 (模乘算符的酉性). 设 x 与 N 互质, 在 N 维空间

$$\mathcal{H} = \text{span}\{|0\rangle, |1\rangle, \dots, |N-1\rangle\}$$

上定义线性算符

$$U|y\rangle = |xy \pmod{N}\rangle, \quad y = 0, \dots, N-1.$$

证明 U 是酉算符 (即 $U^\dagger U = I$)。进一步写出 U^{-1} 对基矢 $|y\rangle$ 的作用。

解答. 1. 证明 U 是酉的。

判断一个算符是否酉, 有几个等价的标准:

- 看它在这组基下的矩阵是否为“置换矩阵”(每列恰好有一个 1、其它 0); - 或者验证

$$\langle y'|y\rangle = \langle y'|U^\dagger U|y\rangle \quad \text{对所有 } y, y'.$$

我们采用第二种做法。先算

$$\langle y'|U^\dagger U|y\rangle = \langle Uy'|Uy\rangle = \langle xy' \pmod{N} | xy \pmod{N}\rangle.$$

这就是问: 在模 N 下, xy' 和 xy 是否是同一个数。

因为 $\gcd(x, N) = 1$, 乘以 x 在模 N 下是可逆的: 如果

$$xy' \equiv xy \pmod{N},$$

那就可以把两边同时乘上 x 的模逆 x^{-1} , 得到

$$y' \equiv y \pmod{N}.$$

而 y, y' 都在 $0, \dots, N-1$ 这个范围内, 因此只能是 $y' = y$ 。

于是:

$$xy' \equiv xy \pmod{N} \iff y' = y.$$

换到量子态的内积上, 就是

$$\langle xy' \pmod{N} | xy \pmod{N}\rangle = \delta_{y', y}.$$

因此

$$\langle y'|U^\dagger U|y\rangle = \delta_{y', y},$$

说明 $U^\dagger U = I$, U 是酉算符。

2. U^{-1} 的作用形式。

因为 U 是酉的, 所以 $U^{-1} = U^\dagger$ 。从定义

$$U|y\rangle = |xy \pmod{N}\rangle$$

可以看出, U^{-1} 的作用应该是“乘以 x 的逆元”。

更具体些: 设 r 是 x 在模 N 下的阶, 即

$$x^r \equiv 1 \pmod{N}.$$

于是

$$x^{r-1} \cdot x \equiv 1 \pmod{N},$$

说明 x^{r-1} 正是 x 的模逆 x^{-1} 。因此

$$U^{-1}|y\rangle = |x^{r-1}y \pmod{N}\rangle.$$

直观上, U 是“把 y 乘以 x ”, U^{-1} 就是“把 y 乘以 x^{r-1} 来抵消掉这个 x ”。

□

练习 5.13 ((本征态的离散 Fourier 展开)). 在书中, U 的本征态 $|u_s\rangle$ ($s = 0, \dots, r-1$) 定义为

$$|u_s\rangle = \frac{1}{\sqrt{r}} \sum_{k=0}^{r-1} e^{-2\pi i s k / r} |x^k \pmod{N}\rangle.$$

证明

$$\frac{1}{\sqrt{r}} \sum_{s=0}^{r-1} e^{2\pi i s k / r} |u_s\rangle = |x^k \pmod{N}\rangle, \quad k = 0, \dots, r-1. \quad (1)$$

进一步证明

$$\frac{1}{\sqrt{r}} \sum_{s=0}^{r-1} |u_s\rangle = |1\rangle.$$

提示: 需要用到离散 Fourier 变换的正交恒等式

$$\sum_{s=0}^{r-1} e^{-2\pi i s k / r} = r \delta_{k0}.$$

解答. 1. 证明式 (1)。

把 $|u_s\rangle$ 的定义代入左边:

$$\begin{aligned} \text{LHS} &= \frac{1}{\sqrt{r}} \sum_{s=0}^{r-1} e^{2\pi i s k / r} \left[\frac{1}{\sqrt{r}} \sum_{k'=0}^{r-1} e^{-2\pi i s k' / r} |x^{k'}\rangle \right] \\ &= \frac{1}{r} \sum_{s=0}^{r-1} \sum_{k'=0}^{r-1} e^{2\pi i s (k-k') / r} |x^{k'}\rangle. \end{aligned}$$

交换求和顺序:

$$\text{LHS} = \frac{1}{r} \sum_{k'=0}^{r-1} \left[\sum_{s=0}^{r-1} e^{2\pi i s (k-k') / r} \right] |x^{k'}\rangle.$$

注意里面的和只是把 $k - k'$ 换个记号而已:

$$\sum_{s=0}^{r-1} e^{2\pi i s (k-k') / r} = \sum_{s=0}^{r-1} e^{-2\pi i s (k'-k) / r} = r \delta_{k,k'}.$$

于是

$$\text{LHS} = \frac{1}{r} \sum_{k'=0}^{r-1} r \delta_{k,k'} |x^{k'}\rangle = |x^k\rangle,$$

即得到 (1)。

2. 推出 $\frac{1}{\sqrt{r}} \sum_s |u_s\rangle = |1\rangle$ 。

有两种等价的想法:

方法一: 直接令 $k = 0$ 。

在式 (1) 中令 $k = 0$, 注意 $x^0 \equiv 1$, 得到

$$\frac{1}{\sqrt{r}} \sum_{s=0}^{r-1} |u_s\rangle = |x^0\rangle = |1\rangle,$$

立刻完成。

方法二: 利用 U^m 作用在本征态上的性质。

我们也可以按照书中的提示, 对 (1) 的两边同时作用 U^{-k} 。

- 右边: $U^{-k} |x^k\rangle = |1\rangle$; - 左边: 记本征值 $\lambda_s = e^{2\pi i s/r}$, 则

$$U^{-k} |u_s\rangle = \lambda_s^{-k} |u_s\rangle.$$

因此

$$U^{-k} \left[\frac{1}{\sqrt{r}} \sum_s e^{2\pi i s k/r} |u_s\rangle \right] = \frac{1}{\sqrt{r}} \sum_s e^{2\pi i s k/r} \lambda_s^{-k} |u_s\rangle = \frac{1}{\sqrt{r}} \sum_s |u_s\rangle.$$

两边结果必须相等, 所以

$$\frac{1}{\sqrt{r}} \sum_s |u_s\rangle = |1\rangle.$$

这个结论的直观含义是: 把一组本征态按相同权重叠加起来, 可以得到 U 的某个“对称态”——在这里正好就是 $|1\rangle$ 。□

练习 5.14 ((另一种构造求阶电路的方式)) . 若第二寄存器初始化为 $|1\rangle$, 在逆 *Fourier* 变换之前, 求阶算法产生的联合态为

$$|\psi\rangle = \sum_{j=0}^{2^t-1} |j\rangle U^j |1\rangle = \sum_{j=0}^{2^t-1} |j\rangle |x^j \pmod{N}\rangle.$$

证明: 若把 U^j 换成酉算符 V , 其作用为

$$V |j\rangle |k\rangle = |j\rangle |k + x^j \pmod{N}\rangle,$$

并让第二寄存器从 $|0\rangle$ 开始, 也能得到同样的态。再说明如何仍旧用 $O(L^3)$ 个基本门 (这里 L 是 N 的比特数) 构造 V 。

解答. 1. 两种做法产生相同的态。

现在第二寄存器初态换成 $|0\rangle$, 并使用 V 。一开始联合态为

$$\sum_{j=0}^{2^t-1} |j\rangle |0\rangle.$$

作用 V :

$$V \left(\sum_j |j\rangle |0\rangle \right) = \sum_j V |j\rangle |0\rangle = \sum_j |j\rangle |0 + x^j \pmod{N}\rangle = \sum_j |j\rangle |x^j \pmod{N}\rangle.$$

这与题目中原始做法的结果一模一样, 所以“把 U^j 全部记到一个加法里”是等价的。

2. V 的门复杂度。

构造 V 实际上要做两件事:

1. 由控制寄存器里的 j 计算出 $x^j \pmod{N}$; 2. 把这个值加到第二寄存器的 k 上 (模 N 加法)。

在 Shor 算法里, 我们本来就需要一个“模幂运算”电路来实现

$$|j\rangle |1\rangle \mapsto |j\rangle |x^j \pmod{N}\rangle$$

其复杂度已经分析过是 $O(L^3)$ 。在这里只是把输出不再直接作为第二寄存器的值, 而是加到 k 上:

- 模加法可以在 $O(L)$ 个基本门内完成; - 计算 $x^j \pmod{N}$ 本身仍然是 $O(L^3)$ 。

把两者加起来, 复杂度仍然是 $O(L^3)$, 只差了一个多项式里的低阶项。因此改用 V 并没有让算法更慢。□

练习 5.15 ((最小公倍数与最大公因数)). 证明正整数 x, y 的最小公倍数 $\text{lcm}(x, y)$ 为

$$\text{lcm}(x, y) = \frac{xy}{\text{gcd}(x, y)},$$

其中 $\text{gcd}(x, y)$ 是最大公因数。由此说明: 若 x, y 是 L 比特的整数, 那么可以在多项式时间内 (例如 $O(L^2)$ 或 $O(L^3)$ 步) 计算出它们的最小公倍数。

解答. 1. 证明公式 $\text{lcm}(x, y) = xy / \text{gcd}(x, y)$ 。

设

$$g = \text{gcd}(x, y).$$

根据最大公因数定义, 存在整数 a, b 使得

$$x = ag, \quad y = bg,$$

且 $\text{gcd}(a, b) = 1$ (否则公因数还可以进一步放大)。

记 $t = \text{lcm}(x, y)$ 。按定义, t 同时被 x 和 y 整除, 所以

$$t = \alpha x = \beta y$$

对某些正整数 α, β 成立。代入 $x = ag, y = bg$:

$$t = \alpha ag = \beta bg.$$

两边除以 g 得

$$\alpha a = \beta b.$$

因为 a 和 b 互质, a 的所有质因数都不能出现在 b 里, 反之亦然。要让 $\alpha a = \beta b$ 成立, 唯一的办法是

$$\alpha = b, \quad \beta = a$$

(否则等式两边的质因子幂次对不上)。

于是

$$t = \alpha x = b \cdot ag = abg = \frac{ag \cdot bg}{g} = \frac{xy}{\text{gcd}(x, y)}.$$

这就是想要的公式。

2. 关于计算复杂度。

要算 $\text{lcm}(x, y)$, 只需要做三步:

1. 用 Euclid 辗转相除法算出 $g = \text{gcd}(x, y)$; 2. 算出乘积 xy ; 3. 做一次整数除法 $(xy)/g$ 。

在常见的复杂度模型下, 一次 L 比特的乘法、除法或者取模都可以在 $O(L^2)$ 或更快的时间内完成; 而 Euclid 算法需要做 $O(L)$ 次这样的操作, 总复杂度大约是 $O(L^2)$ 到 $O(L^3)$ 之间, 反正都是多项式级别。

因此, 无论细节常数如何, 求最小公倍数是一个经典多项式时间的问题, 完全可以交给普通计算机去做。□

练习 5.16 ((一个关于素数和的估计)). 对所有 $x \geq 2$, 证明

$$\int_x^{x+1} \frac{1}{y^2} dy \geq \frac{2}{3x^2}.$$

进而证明

$$\sum_q \frac{1}{q^2} \leq \frac{3}{2} \int_2^{+\infty} \frac{1}{y^2} dy = \frac{3}{4},$$

其中求和是对所有素数 q 。由此得到书中式 (5.58) 中的概率下界

$$1 - \sum_q p(q|s'_1)p(q|s'_2) \geq \frac{1}{4}.$$

解答. 1. 计算并估计定积分。

先直接算积分：

$$\int_x^{x+1} \frac{1}{y^2} dy = \left[-\frac{1}{y} \right]_x^{x+1} = \frac{1}{x} - \frac{1}{x+1} = \frac{1}{x(x+1)}.$$

要证明

$$\frac{1}{x(x+1)} \geq \frac{2}{3x^2},$$

等价于

$$\frac{1}{x(x+1)} - \frac{2}{3x^2} \geq 0.$$

把两边都乘上正数 $3x^2(x+1)$ ：

$$3x^2 \geq 2x(x+1) \iff 3x^2 \geq 2x^2 + 2x \iff x^2 \geq 2x \iff x \geq 2.$$

这正是题设条件，所以不等式成立。也可以把结果改写为

$$\frac{1}{x^2} \leq \frac{3}{2} \int_x^{x+1} \frac{1}{y^2} dy.$$

2. 用积分来估计 $\sum_q 1/q^2$ 。

记住：素数集合是 $\{2, 3, 5, 7, \dots\}$ ，它是 $\{2, 3, 4, 5, \dots\}$ 的子集，所以

$$\sum_q \frac{1}{q^2} < \sum_{x=2}^{\infty} \frac{1}{x^2}.$$

对每个 $x \geq 2$ ，由上面的不等式有

$$\frac{1}{x^2} \leq \frac{3}{2} \int_x^{x+1} \frac{1}{y^2} dy.$$

于是

$$\sum_{x=2}^{\infty} \frac{1}{x^2} \leq \frac{3}{2} \sum_{x=2}^{\infty} \int_x^{x+1} \frac{1}{y^2} dy = \frac{3}{2} \int_2^{+\infty} \frac{1}{y^2} dy.$$

最后一个积分很好算：

$$\int_2^{+\infty} \frac{1}{y^2} dy = \left[-\frac{1}{y} \right]_2^{+\infty} = \frac{1}{2}.$$

因此

$$\sum_q \frac{1}{q^2} < \sum_{x=2}^{\infty} \frac{1}{x^2} \leq \frac{3}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{3}{4}.$$

3. 回到概率下界。

书中有

$$1 - \sum_q p(q|s'_1)p(q|s'_2) \geq 1 - \sum_q \frac{1}{q^2}.$$

上面我们已经证明 $\sum_q 1/q^2 \leq 3/4$, 所以

$$1 - \sum_q p(q|s'_1)p(q|s'_2) \geq 1 - \frac{3}{4} = \frac{1}{4}.$$

这说明: 在算法里重复做两次相位估计, 并通过取最大公因数来恢复阶的做法, 成功概率至少有 25%, 实际上还会更高。□

练习 5.17 (判断一个数是不是整数幂). 设 N 是一个 L 比特的正整数。本题希望给出一个高效的经典算法, 判断是否存在整数 $a > 1, b \geq 2$ 使得

$$N = a^b.$$

提示步骤如下:

1. 证明若这样的 b 存在, 则必有 $b \leq L$;
2. 说明: 计算 $y = \log_2 N$, 对所有 $b \leq L$ 计算 $x = y/b$, 再计算最接近 2^x 的两个整数 u_1, u_2 , 总共只需 $O(L^2)$ 次基本运算;
3. 说明: 计算 u_1^b, u_2^b 并检查是否等于 N , 只需 $O(L^2)$ 次基本运算;
4. 综合以上结论, 给出一个 $O(L^3)$ 的判定算法。

解答. 整个思路: 枚举可能的指数 b , 对每个 b 找出“最有可能的底数”候选, 然后检验是否真能得到 N 。

(1) $b \leq L$ 。

若 $N = a^b$, 且 $a > 1$, 那么 $a \geq 2$ 。于是

$$N = a^b \geq 2^b.$$

两边取 \log_2 :

$$\log_2 N \geq b.$$

又因为 N 是 L 比特数, 有 $2^{L-1} \leq N < 2^L$, 所以

$$L-1 \leq \log_2 N < L.$$

综合起来:

$$b \leq \log_2 N < L,$$

所以可以简单地认为 $b \leq L$ 。这意味着我们只需要枚举 $b = 2, 3, \dots, L$ 这么多种可能即可, 循环次数是 $O(L)$ 。

(2) 粗略地找出底数候选。

设 $y = \log_2 N$, 如果 $N = a^b$ 成立, 那么

$$\log_2 N = \log_2(a^b) = b \log_2 a.$$

于是

$$x := \frac{y}{b} = \log_2 a, \quad a = 2^x.$$

因此对给定的 b , a 应该接近 2^x 。我们不一定能算出 2^x 的精确整数值, 但可以算出一个浮点近似, 再向下、向上各取一个最接近的整数 $u_1 = \lfloor 2^x \rfloor$ 、 $u_2 = \lceil 2^x \rceil$ 作为候选。真正的 a 如果存在, 一定在这两个数里。

在复杂度层面上:

- 计算一次 $y = \log_2 N$, 可以看成对一个 L 比特数做一些标准运算 (如逐位处理), 复杂度在 $O(L^2)$ 左右; - 对每个 b , 算 $x = y/b$ 是一次除法; - 再算 2^x (实数指数) 并四舍五入得到 u_1, u_2 , 可以用标准的数值算法实现, 其核心也是对 L 比特数做若干次加减乘除, 复杂度在 $O(L^2)$ 的量级。

我们只需要把这一点记住: 对单个 b 做这些操作是 $O(L^2)$ 的。

(3) 检查 u_1^b, u_2^b 。

接下来, 对这两个候选底数 u_1, u_2 , 需要检验

$$u_1^b \stackrel{?}{=} N, \quad u_2^b \stackrel{?}{=} N.$$

计算幂可以用“反复平方法”或“反复乘法”:

- 例如要算 u^b , 可以从 u^1 开始, 每次再乘一个 u , 一共乘 $b-1$ 次; - 在第 2 步中我们是对不同的 b 进行循环, 可以把上一次计算的结果存下来, 用一次乘法更新到下一次需要的幂次。

每次乘法作用在 L 比特整数上, 复杂度是 $O(L^2)$; 幂的计算最多也就做常数次 (因为候选只有两个), 加上和 N 比较, 也都在 $O(L^2)$ 以内。

(4) 总体算法与复杂度。

综上, 可以设计下列算法:

1. 先计算 $y = \log_2 N$;
2. 对 $b = 2, 3, \dots, L$ 依次执行:
 - (a) 计算 $x = y/b$;
 - (b) 找到最接近 2^x 的两个整数 u_1, u_2 ;
 - (c) 计算 u_1^b, u_2^b 并与 N 比较;
 - (d) 若发现 $u_i^b = N$, 就找到了 $N = a^b$ 的表示; 否则继续下一个 b 。

对每个 b , 内部的运算量是 $O(L^2)$, 而 b 的取值个数是 $O(L)$, 所以总复杂度是

$$O(L) \times O(L^2) = O(L^3).$$

如果循环结束仍然没有找到任何一对 (a, b) 满足 $N = a^b$, 就可以断定 N 不是整数幂。这样就给出了一个经典的 $O(L^3)$ 判定算法。 \square

练习 5.18 ((因式分解 91 的示例)). 按 *Shor* 算法中的“因式分解 \Rightarrow 求阶”归约, 考虑 $N = 91$ 。

1. 验证第 1 步和第 2 步不会提前退出: 即 91 不是偶数, 也不是更小整数的幂;
2. 在第 3 步中选择 $x = 4$ (与 91 互质), 计算 x 在模 N 下的阶 r ;
3. 证明 r 为偶数, 且 $x^{r/2} \not\equiv -1 \pmod{91}$, 从而算法会成功地给出一个非平凡因子, 并算出这个因子。

解答. 1. 前两步检查。

- 第 1 步: 91 不是偶数, 所以不会直接返回因子 2; - 第 2 步: $91 = 7 \cdot 13$, 不是 a^b 的形式 ($3^2 = 9$, $4^2 = 16$, $5^2 = 25$, $6^2 = 36$, $7^2 = 49$, $8^2 = 64$, $9^2 = 81$, 都不等于 91), 所以也不会在这一步退出。

因此算法会进入第 3 步选取随机的 x 。

2. 计算 $x = 4$ 的阶。

检查 $\gcd(4, 91) = 1$ (显然), 于是可以继续求阶。我们依次计算 $4^k \bmod 91$:

$$\begin{aligned} 4^1 &= 4 \equiv 4 \pmod{91}, \\ 4^2 &= 16 \equiv 16 \pmod{91}, \\ 4^3 &= 64 \equiv 64 \pmod{91}, \\ 4^4 &= 64 \cdot 4 = 256 \equiv 256 - 2 \cdot 91 = 74 \pmod{91}, \\ 4^5 &= 74 \cdot 4 = 296 \equiv 296 - 3 \cdot 91 = 23 \pmod{91}, \\ 4^6 &= 23 \cdot 4 = 92 \equiv 1 \pmod{91}. \end{aligned}$$

第一次回到 1 的幂是 $k = 6$, 所以阶 $r = 6$ 。

3. 检查 $x^{r/2}$ 并求因子。

阶为 $r = 6$, 是偶数。按照 Shor 算法下一步需要检查

$$x^{r/2} = 4^3 = 64 \pmod{91}$$

是否等于 $-1 \pmod{91}$ 。而

$$-1 \pmod{91} \equiv 90,$$

显然 $64 \neq 90$, 所以 $4^{r/2} \not\equiv -1 \pmod{91}$, 算法可以继续。

接下来计算

$$\gcd(4^{r/2} - 1, 91) = \gcd(64 - 1, 91) = \gcd(63, 91).$$

可以用辗转相除法:

$$91 = 1 \cdot 63 + 28, \quad 63 = 2 \cdot 28 + 7, \quad 28 = 4 \cdot 7 + 0,$$

所以 $\gcd(63, 91) = 7$ 。

同样地,

$$\gcd(4^{r/2} + 1, 91) = \gcd(65, 91) = 13.$$

于是我们得到了 91 的两个非平凡因子 7 和 13, 因式分解完成。

小结: 这一题展示了 Shor 算法中“求阶 \Rightarrow 求因子”的核心步骤在一个小例子上的具体操作。真正的困难其实在于高效求阶, 这正是量子部分的工作。□

练习 5.19 (最小的需要求阶的合数). 证明: $N = 15$ 是最小的、确实需要用到“求阶子程序”的合数。更准确地说, 它是最小的非偶数、且不是更小正整数幂的合数。

解答. 按照书中“因式分解 \Rightarrow 求阶”的经典预处理步骤:

1. 如果 N 是偶数, 那么直接得到因子 2, 无需求阶;
2. 如果 N 可以写成 a^b ($b \geq 2$), 同样存在一些简单方法分解它, 也不需要求阶;

3. 只有当 N 既不是偶数、又不是更小整数幂时，才真正进入求阶阶段。

现在枚举最小的合数：

$$4, 6, 8, 9, 10, 12, 14, 15, \dots$$

逐个检查：

- $4 = 2^2$ ，是偶数也是整数幂，早就会被前两步排除；- $6, 8, 10, 12, 14$ 都是偶数，会在第 1 步直接得到因子 2；- $9 = 3^2$ 是奇数，但它是整数幂，会在第 2 步被识别出来。

因此，在 $4, 6, 8, 9, 10, 12, 14$ 之后，第一个既不是偶数又不是整数幂的合数就是

$$15 = 3 \times 5.$$

这就说明： 15 是最小的“需要真正调用求阶子程序”的合数。这也是为什么很多入门教材都会用 15 作为 Shor 算法的第一个完整示例。 \square