

4.3 受控运算——习题与详细解答

DanX, Yuchen He*

练习 4.16 (多量子比特门的矩阵表示). 在计算基下, 给出两条线路的 4×4 酉矩阵: 一是对第 1 比特施加 H ; 二是对第 2 比特施加 H 。

解答. 线路图示:

$$(1) H \otimes I : \quad \begin{array}{c} \text{---} \\ |H| \\ \text{---} \end{array} \qquad (2) I \otimes H : \quad \begin{array}{c} \text{---} \\ \text{---} \\ |H| \end{array}$$

先固定计算基的顺序为

$$|00\rangle, |01\rangle, |10\rangle, |11\rangle.$$

单比特 Hadamard 门矩阵是

$$H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}, \quad I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

(1) 对第 1 比特施加 H :

这相当于算符 $H \otimes I$ 。我们可以用“看它对基态的作用”的方法来得到矩阵的每一列。

记

$$|00\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, |01\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, |10\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, |11\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

因为 H 只作用在第 1 比特上, 我们有:

$$H|0\rangle = \frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}}, \quad H|1\rangle = \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}}.$$

逐个作用:

- 对 $|00\rangle = |0\rangle \otimes |0\rangle$:

$$(H \otimes I)|00\rangle = (H|0\rangle) \otimes |0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle \otimes |0\rangle + |1\rangle \otimes |0\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |10\rangle).$$

*heyuchen@tgqs.net

所以矩阵的第 1 列是

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

- 对 $|01\rangle = |0\rangle \otimes |1\rangle$:

$$(H \otimes I) |01\rangle = (H|0\rangle) \otimes |1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle \otimes |1\rangle + |1\rangle \otimes |1\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}(|01\rangle + |11\rangle),$$

所以第 2 列为

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

- 对 $|10\rangle = |1\rangle \otimes |0\rangle$:

$$(H \otimes I) |10\rangle = (H|1\rangle) \otimes |0\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle \otimes |0\rangle - |1\rangle \otimes |0\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle - |10\rangle),$$

所以第 3 列为

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

- 对 $|11\rangle = |1\rangle \otimes |1\rangle$:

$$(H \otimes I) |11\rangle = (H|1\rangle) \otimes |1\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle \otimes |1\rangle - |1\rangle \otimes |1\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}(|01\rangle - |11\rangle),$$

所以第 4 列为

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

按列拼到一起，得到

$$H \otimes I = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

(2) 对第 2 比特施加 H :

现在算符是 $I \otimes H$ 。同样逐个基态来算：

- 对 $|00\rangle = |0\rangle \otimes |0\rangle$:

$$(I \otimes H)|00\rangle = |0\rangle \otimes (H|0\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle + |01\rangle),$$

所以第 1 列为

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

- 对 $|01\rangle = |0\rangle \otimes |1\rangle$:

$$(I \otimes H)|01\rangle = |0\rangle \otimes (H|1\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}(|00\rangle - |01\rangle),$$

第 2 列为

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

- 对 $|10\rangle = |1\rangle \otimes |0\rangle$:

$$(I \otimes H)|10\rangle = |1\rangle \otimes (H|0\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}(|10\rangle + |11\rangle),$$

第 3 列为

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

- 对 $|11\rangle = |1\rangle \otimes |1\rangle$:

$$(I \otimes H)|11\rangle = |1\rangle \otimes (H|1\rangle) = \frac{1}{\sqrt{2}}(|10\rangle - |11\rangle),$$

第 4 列为

$$\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

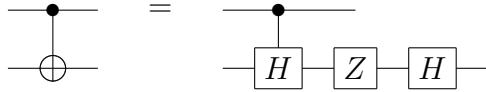
拼成矩阵:

$$I \otimes H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

这就是题目要求的两个 4×4 酉矩阵。 □

练习 4.17 (由受控 Z 门构造 CNOT). 已知受控 Z 的矩阵 $\text{ctrl-}Z = \text{diag}(1, 1, 1, -1)$. 用两个 Hadamard 门构造 CNOT, 并说明控制与目标。

解答. 线路等价性:



我们记受控 Z 为 CZ。在基

$$|00\rangle, |01\rangle, |10\rangle, |11\rangle$$

下,

$$\text{CZ} = \text{diag}(1, 1, 1, -1) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

1. 把 CZ 写成投影形式

记

$$P_0 = |0\rangle\langle 0| = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad P_1 = |1\rangle\langle 1| = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix},$$

$$Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, \quad I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

计算

$$P_0 \otimes I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad P_1 \otimes Z = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

相加得到

$$P_0 \otimes I + P_1 \otimes Z = \text{diag}(1, 1, 1, -1) = \text{CZ}.$$

所以

$$\text{CZ} = P_0 \otimes I + P_1 \otimes Z.$$

2. 在第二个比特上夹 Hadamard 门

我们要计算

$$U := (I \otimes H) \text{CZ} (I \otimes H).$$

先注意两个恒等式 (可直接由矩阵相乘验证):

$$HIH = I, \quad HZH = X.$$

利用线性展开：

$$\begin{aligned} U &= (I \otimes H)[P_0 \otimes I + P_1 \otimes Z](I \otimes H) \\ &= P_0 \otimes (HIH) + P_1 \otimes (HZH) \\ &= P_0 \otimes I + P_1 \otimes X. \end{aligned}$$

3. 识别这是 CNOT (第 1 控, 第 2 目标)

算符

$$\text{CNOT}_{1 \rightarrow 2} := P_0 \otimes I + P_1 \otimes X$$

的含义是：

- 当第 1 比特处于 $|0\rangle$ (被 P_0 投影) 时, 对第 2 比特不做任何事;
- 当第 1 比特处于 $|1\rangle$ (被 P_1 投影) 时, 对第 2 比特施加 X (翻转)。

也就是说, 这是“第 1 比特为控制、第 2 比特为目标”的 CNOT 门。

因此我们得出

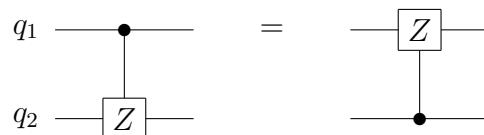
$$(I \otimes H) \text{CZ} (I \otimes H) = \text{CNOT}_{1 \rightarrow 2}.$$

这就是所求构造, 并且控制比特是第 1 比特, 目标比特是第 2 比特。 \square

练习 4.18. 证明 $P_0 \otimes I + P_1 \otimes Z = I \otimes P_0 + Z \otimes P_1$ 。

解答. 量子线路图示:

此恒等式的物理本质是受控 Z 门 (CZ) 的对称性。左边对应“第 1 控第 2”, 右边对应“第 2 控第 1”。它们的线路效果完全相同：



代数推导:

这里我们用显式矩阵来算一遍, 让等式非常直观。

$$P_0 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad P_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix},$$

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

先算左边:

$$P_0 \otimes I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad P_1 \otimes Z = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

相加：

$$P_0 \otimes I + P_1 \otimes Z = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \text{diag}(1, 1, 1, -1).$$

再算右边：

$$I \otimes P_0 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad Z \otimes P_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

(注： $Z \otimes P_1$ 的矩阵由 $\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \otimes \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ 算出。)

相加显然也得到同样的对角矩阵 $\text{diag}(1, 1, 1, -1)$ 。

物理意义：左边的算符表示“当第 1 比特为 $|1\rangle$ 时，对第 2 比特施加 Z ”；右边的算符表示“当第 2 比特为 $|1\rangle$ 时，对第 1 比特施加 Z ”。由于 Z 门本质上只是给 $|1\rangle$ 态施加 -1 相位，因此两种操作的效果都是：当且仅当两个比特都为 $|1\rangle$ 时（即态为 $|11\rangle$ ），系统获得 -1 的全局相位。这说明 CZ 门对控制和目标是对称的。□

练习 4.19 (CNOT 在密度矩阵上的作用). 说明 CNOT_{x_1, x_2} 对任意 4×4 矩阵 A 的共轭作用 $\text{CNOT } A \text{ CNOT}$ 只是对第 3、4 行与第 3、4 列的同时置换。

解答. 我们把

$$C := \text{CNOT}_{1 \rightarrow 2}$$

写成显式矩阵。在基

$$|00\rangle, |01\rangle, |10\rangle, |11\rangle$$

下，CNOT 的作用是：

$$|00\rangle \mapsto |00\rangle, |01\rangle \mapsto |01\rangle, |10\rangle \mapsto |11\rangle, |11\rangle \mapsto |10\rangle.$$

因此 C 是一个置换矩阵：

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

1. 左乘 C : 行置换

设

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{14} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{24} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{pmatrix}.$$

计算

$$CA = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} A = \begin{pmatrix} \text{第 1 行} \\ \text{第 2 行} \\ \text{第 4 行} \\ \text{第 3 行} \end{pmatrix}.$$

矩阵乘法规则是“行乘列”， C 的前两行是单位矩阵的前两行，保持 A 的前两行不变； C 的第三行是 $(0, 0, 0, 1)$ ，挑出 A 的第四行； C 的第四行是 $(0, 0, 1, 0)$ ，挑出 A 的第三行。

也就是说，左乘 C 把第 3、4 行交换了。

2. 右乘 C : 列置换

再算

$$A'C = (CA)C.$$

我们已经知道 CA 只是第 3、4 行和原来的对调而已。

现在计算 $(CA)C$ ，右乘置换矩阵 C 的效果是对列进行同样的置换：

- 第一列和第二列保持不变； - 第三列和第四列交换。

因此

$$(CA)C = \left(\begin{array}{cccc} \text{第 1 列} & \text{第 2 列} & \text{第 4 列} & \text{第 3 列} \end{array} \right)$$

(这里的“第几列”是指 CA 的列)。

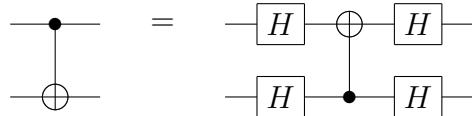
总结起来，对任意 4×4 矩阵 A ，

$$CAC$$

的效果就是：交换第 3、4 行，然后交换第 3、4 列，其他行列都保持不变。也就是题目中说的：共轭作用只是把第 3、4 行与第 3、4 列做了同一个置换。□

练习 4.20 (CNOT 的基变换). 在 $\{|\pm\rangle\}$ 基下证明 $(H \otimes H) \text{CNOT}_{x_1, x_2} (H \otimes H) = \text{CNOT}_{x_2, x_1}$ ，并由此得到 $|\pm\rangle |\pm\rangle$ 的四种映射关系（目标不变、控制在目标为 $|-\rangle$ 时翻转）。

解答. 线路等价性：



先回顾

$$|+\rangle = \frac{|0\rangle + |1\rangle}{\sqrt{2}}, \quad |-\rangle = \frac{|0\rangle - |1\rangle}{\sqrt{2}}.$$

Hadamard 门满足

$$H|0\rangle = |+\rangle, \quad H|1\rangle = |-\rangle, \quad H|+\rangle = |0\rangle, \quad H|-\rangle = |1\rangle, \quad H^2 = I.$$

1. 在 $|\pm\rangle$ 基下逐个计算 $(H \otimes H) \text{CNOT}(H \otimes H)$ 的作用

记

$$U := (H \otimes H) \text{CNOT}_{1 \rightarrow 2} (H \otimes H).$$

我们对四个输入态 $\{|+\rangle|+\rangle, |+\rangle|-\rangle, |-\rangle|+\rangle, |-\rangle|-\rangle\}$ 分别计算 U 的输出。

(1) 输入 $|+\rangle|+\rangle$:

$$(H \otimes H)|+\rangle|+\rangle = H|+\rangle \otimes H|+\rangle = |0\rangle \otimes |0\rangle = |00\rangle.$$

CNOT 的作用:

$$\text{CNOT}_{1 \rightarrow 2}|00\rangle = |00\rangle.$$

再乘上 $H \otimes H$:

$$(H \otimes H)|00\rangle = H|0\rangle \otimes H|0\rangle = |+\rangle|+\rangle.$$

所以

$$U|+\rangle|+\rangle = |+\rangle|+\rangle.$$

(2) 输入 $|+\rangle|-\rangle$:

$$(H \otimes H)|+\rangle|-\rangle = H|+\rangle \otimes H|-\rangle = |0\rangle \otimes |1\rangle = |01\rangle.$$

CNOT:

$$\text{CNOT}_{1 \rightarrow 2}|01\rangle = |01\rangle.$$

再乘 $H \otimes H$:

$$(H \otimes H)|01\rangle = H|0\rangle \otimes H|1\rangle = |+\rangle|-\rangle.$$

所以

$$U|+\rangle|-\rangle = |+\rangle|-\rangle.$$

(3) 输入 $|-\rangle|+\rangle$:

$$(H \otimes H)|-\rangle|+\rangle = H|-\rangle \otimes H|+\rangle = |1\rangle \otimes |0\rangle = |10\rangle.$$

CNOT:

$$\text{CNOT}_{1 \rightarrow 2}|10\rangle = |11\rangle.$$

再乘 $H \otimes H$:

$$(H \otimes H)|11\rangle = H|1\rangle \otimes H|1\rangle = |-\rangle|-\rangle.$$

所以

$$U|-\rangle|+\rangle = |-\rangle|-\rangle.$$

(4) 输入 $|-\rangle|-\rangle$:

$$(H \otimes H)|-\rangle|-\rangle = H|-\rangle \otimes H|-\rangle = |1\rangle \otimes |1\rangle = |11\rangle.$$

CNOT:

$$\text{CNOT}_{1 \rightarrow 2}|11\rangle = |10\rangle.$$

再乘 $H \otimes H$:

$$(H \otimes H)|10\rangle = H|1\rangle \otimes H|0\rangle = |-\rangle|+\rangle.$$

所以

$$U|-\rangle|-\rangle = |-\rangle|+\rangle.$$

2. 总结四种映射关系

把结果整理一下:

$$\begin{aligned} |+\rangle|+\rangle &\xrightarrow{U} |+\rangle|+\rangle, \\ |+\rangle|-\rangle &\xrightarrow{U} |+\rangle|-\rangle, \\ |-\rangle|+\rangle &\xrightarrow{U} |-\rangle|-\rangle, \\ |-\rangle|-\rangle &\xrightarrow{U} |-\rangle|+\rangle. \end{aligned}$$

从这四条可以看出:

- 第一比特 ($|+\rangle$ 或 $|-\rangle$) 始终不变; - 第二比特在第一比特为 $|-\rangle$ 时发生 $|+\rangle \leftrightarrow |-\rangle$ 的翻转, 在第一比特为 $|+\rangle$ 时保持不变。

换句话说: 在 $\{|+\rangle, |-\rangle\}$ 基下, U 正好是“第 1 比特为控制、第 2 比特为目标”的 CNOT, 只不过“控制条件”从 $|1\rangle$ 变成了「处于 $|-\rangle$ 状态」。

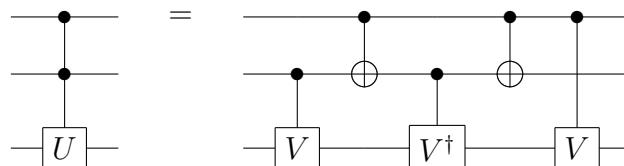
3. 与 CNOT_{x_2, x_1} 的关系

在计算基的矩阵形式上, 可以证明

$$(H \otimes H) \text{CNOT}_{1 \rightarrow 2} (H \otimes H) = \text{CNOT}_{2 \rightarrow 1},$$

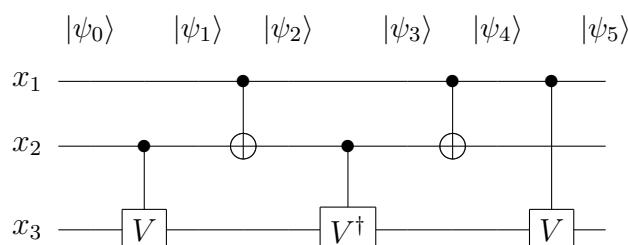
即在 $|0/1\rangle$ 基下, 这是一个“控制与目标对调”的 CNOT。我们这里通过对 $|\pm\rangle|\pm\rangle$ 的显式作用, 给出了同一个算符在 $|\pm\rangle$ 基下的直观表现。 \square

练习 4.21 ($C^2(U)$ 的分解验证). 验证下图的 $C^2(U)$ 的分解运算:



其中, $V^2 = U$, 且 U, V 均为酉算符。

解答. 该练习尽管可以使用数学方法作证明(矩阵乘法), 但过程非常繁琐。分类讨论是最快的处理方法。我们考察分解后的线路图, 并在每一步操作后标记系统状态:



上图的过程是指，对于初始三粒子态 $|\psi_0\rangle = |x_1x_2\rangle \otimes |x_3\rangle$ ，经过该门电路后得到 $|\psi_5\rangle$ 。我们对 $|x_1x_2\rangle = |00\rangle, |01\rangle, |10\rangle, |11\rangle$ 分别进行讨论。下面需要利用到酉矩阵的性质 $VV^\dagger = V^\dagger V = I$ 。

$ \psi_0\rangle$	$ \psi_1\rangle$	$ \psi_2\rangle$	$ \psi_3\rangle$	$ \psi_4\rangle$	$ \psi_5\rangle$	
init	ctrl- V_{x_2,x_3}	CNOT $_{x_1,x_2}$	ctrl- V_{x_2,x_3}^\dagger	CNOT $_{x_1,x_2}$	ctrl- V_{x_1,x_3}	eq
$ 00\rangle \otimes x_3\rangle$	$ 00\rangle \otimes x_3\rangle$	$ 00\rangle \otimes x_3\rangle$	$ 00\rangle \otimes x_3\rangle$	$ 00\rangle \otimes x_3\rangle$	$ 00\rangle \otimes x_3\rangle$	I
$ 01\rangle \otimes x_3\rangle$	$ 01\rangle \otimes V x_3\rangle$	$ 01\rangle \otimes V x_3\rangle$	$ 01\rangle \otimes V^\dagger V x_3\rangle$	$ 01\rangle \otimes I x_3\rangle$	$ 01\rangle \otimes I x_3\rangle$	I
$ 10\rangle \otimes x_3\rangle$	$ 10\rangle \otimes x_3\rangle$	$ 11\rangle \otimes x_3\rangle$	$ 11\rangle \otimes V^\dagger x_3\rangle$	$ 10\rangle \otimes V^\dagger x_3\rangle$	$ 10\rangle \otimes VV^\dagger x_3\rangle$	I
$ 11\rangle \otimes x_3\rangle$	$ 11\rangle \otimes V x_3\rangle$	$ 10\rangle \otimes V x_3\rangle$	$ 10\rangle \otimes V x_3\rangle$	$ 11\rangle \otimes V x_3\rangle$	$ 11\rangle \otimes V^2 x_3\rangle$	U

这其中，只有 $|11\rangle \otimes |x_3\rangle$ 给出了 $|11\rangle \otimes U|x_3\rangle$ (因为 $V^2 = U$)，其它情况 ($|00\rangle, |01\rangle, |10\rangle$) 都保持初态不变 (因为 $V^\dagger V = I$ 且 $VV^\dagger = I$)。

因此，该门路从定义上确实符合 x_1, x_2 为控制量子比特、 x_3 为目标量子比特的受控 U 门路 (即 $C^2(U)$)。 \square

练习 4.22 ($C^2(U)$ 的分解大纲，文中作引理与步骤). 证明一个 $C^2(U)$ (对任意单量子比特酉算符 U) 可至多用 8 个单量子比特门和 6 个受控非门构造出来。(本节为 4.22 之前的分解/引理，略写要点。)

解答. 这一题主要是让你理解「 $C^2(U)$ 如何拆成 CNOT + 单比特门」的思路，不需要把所有细节都写成公式。我们按步骤画一下“路线图”。

(1) 第一步：把 U 写成 $AXBXC$ 的形式

前面已经知道：任意单比特酉 U 可以写成

$$U = e^{i\alpha} R_{\hat{n}}(\theta)$$

的形式，也可以进一步写成

$$U = e^{i\alpha} AXBXC, \quad ABC = I,$$

其中 A, B, C 是单比特酉， X 是 Pauli-X 门 (翻转)。

这个 $AXBXC$ 的好处是：如果我们有一个控制比特，可以在目标比特上插入两个 CNOT，让目标只在「控制 =1」时经历 X 的翻转，从而我们可以利用这两个 X ，把 $AXBXC$ 拼出一个受控 U 。

(2) 第二步：利用 $AXBXC$ 构造 $C^1(U)$

考虑两比特系统，第 1 比特为控制 c ，第 2 比特为目标 t 。构造以下门列：

$$(I \otimes A) \xrightarrow{\text{CNOT}_{c \rightarrow t}} (I \otimes B) \xrightarrow{\text{CNOT}_{c \rightarrow t}} (I \otimes C).$$

分情况讨论：

- 如果 $c = 0$, 则两次 CNOT 都不起作用, 目标线上只经历 $ABC = I$, 所以整体作用是恒等;
- 如果 $c = 1$, 则目标线上经历两次 X :

$$C \ X \ B \ X \ A = AXBXC = U.$$

这样, 这条线路实现了「当控制 $= 1$ 时对目标施加 U , 否则不变」, 也就是 $C^1(U)$ 。

(3) 第三步：把单控结构提升到双控结构

双控 U , $C^2(U)$, 有两个控制比特 c_1, c_2 , 一个目标比特 t 。理想作用是:

- 如果 $c_1 = c_2 = 1$, 对 t 施加 U ;
- 其他情况对 t 不变。

构造思路:

1. 用一个类似 Toffoli 的结构, 把 c_1, c_2 的“与”结果 (c_1c_2) 暂时存到某个比特 (可以是目标或辅助比特) 上;
2. 对这个“与结果”作为控制, 施加刚才的 $C^1(U)$ 结构;
3. 再把第一步的存储“解回去”, 恢复所有控制比特的原始状态。

在具体实现中, 你会用到:

- “三 CNOT 恒等式”来构造等价于 Toffoli 的门路;
- 一些对角门与控制门的对易关系, 把对角门平移到更方便的位置;
- 最后整理成只依赖 CNOT 和单比特门的标准形式。

本题只要求记住这三大步的思路, 具体细节在下文中通过引理逐个证明。

这里我们把上文中出现的几个引理, 用比较直观的语言复述一遍, 以便在后面分解 Toffoli、 $C^2(U)$ 时调用。

引理一：三门 CNOT 恒等式

典型形式:

$$\text{CNOT}_{a \rightarrow b} \text{ CNOT}_{b \rightarrow a} \text{ CNOT}_{a \rightarrow b}$$

等价于某种「交换加翻转」的操作。这个恒等式的本质是: 在计算基上, CNOT 只是在做“翻转/置换”, 所以有些组合可以相互抵消、合成。

推论: 有些 CNOT 可以互相对易, 有些可以吸收到一起, 减少门数。

引理二：对角算符 Λ 与受控门可交换

设

$$\Lambda = \lambda_0 P_0 + \lambda_1 P_1$$

是单比特对角算符 (也就是在 $|0\rangle, |1\rangle$ 基下只在对角线有元素)。形如

$$P_0 \otimes I + P_1 \otimes A$$

的受控门, 只是根据控制比特是 $|0\rangle$ 还是 $|1\rangle$, 选择对目标应用 I 或 A 。

因为 Λ 只是对 $|0\rangle, |1\rangle$ 乘上不同相位, 不会改变控制比特是谁, 所以可以在受控门前后的随意平移:

$$(\Lambda \otimes I)(P_0 \otimes I + P_1 \otimes A) = (P_0 \otimes I + P_1 \otimes A)(\Lambda \otimes I).$$

引理三：某类算符在双比特空间是对角的

例如

$$\sum_{j=0}^1 \lambda_j |j\rangle\langle j| \otimes U_j$$

在控制比特上是用 $|0\rangle, |1\rangle$ 分块的算符。对控制比特来说，它就是

$$\begin{pmatrix} \lambda_0 U_0 & 0 \\ 0 & \lambda_1 U_1 \end{pmatrix}$$

这样的块对角形式。在分解受控门时，往往需要将这种“块对角结构”穿过其他控制节点，而不改变电路逻辑。

小结

这些引理共同的作用是：

- 用来移动某些单比特或对角门；
- 用来化简 CNOT 组合（合并、抵消、重排）；
- 最终把复杂的多控结构整理成“少量 CNOT + 单比特门”的组合。

你可以暂时把它们当作“线路变形的工具箱”，在后面看到具体电路时，再一条一条套用。 \square

练习 4.23. 仅用 CNOT 与单比特门构造 $C^1(R_y(\theta))$ 与 $C^1(R_x(\theta))$ 。

解答. 目标：构造“一控 $R_y(\theta)$ ”和“一控 $R_x(\theta)$ ”的线路，也就是：

- 如果控制比特是 $|0\rangle$ ，目标比特不变；
- 如果控制比特是 $|1\rangle$ ，目标比特施加 $R_y(\theta)$ 或 $R_x(\theta)$ 。

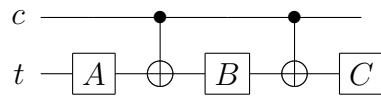
通用模板：若 $U = AXBXC$ ，则两 CNOT 实现 $C^1(U)$

假设单比特酉 U 可以写成

$$U = AXBXC, \quad ABC = I,$$

其中 A, B, C 是单比特酉， X 是 Pauli-X。

考虑两比特线路（控制：第 1 比特 c ，目标：第 2 比特 t ）：



我们分别看 $c = 0$ 和 $c = 1$ 两种情况。

情况一：控制比特 $c = |0\rangle$ 。

此时 CNOT 的控制为 0，因此两次 CNOT 都不起作用，目标比特只经历

$$CBA = I,$$

所以目标实际上没有被改变，符合「控制 =0 时不做操作」。

情况二：控制比特 $c = |1\rangle$ 。

此时两次 CNOT 都会在目标上施加 X 门。目标上的总算符是按右到左相乘：

$$C \ X \ B \ X \ A = AXBXC = U.$$

因此控制 =1 时，对目标施加 U 。这就是一控 U 。

所以，只要能把 $R_y(\theta)$ 、 $R_x(\theta)$ 写成 $AXBXC$ 的形式，就能用这个模板构造一控版本。

(1) 为 $R_y(\theta)$ 构造 $AXBXC$ 分解

我们利用恒等式

$$XR_y(\theta)X = R_y(-\theta).$$

思路是把 $R_y(\theta)$ 分成两个角度为 $\theta/2$ 的旋转，并在中间插入 X ：

$$\begin{aligned} R_y(\theta) &= R_y\left(\frac{\theta}{2}\right) \cdot R_y\left(\frac{\theta}{2}\right) \\ &= R_y\left(\frac{\theta}{2}\right) [XR_y\left(-\frac{\theta}{2}\right)X], \end{aligned}$$

其中第二步由 $XR_y(\theta/2)X = R_y(-\theta/2)$ 得来。

于是

$$R_y(\theta) = \underbrace{R_y\left(\frac{\theta}{2}\right)}_A X \underbrace{R_y\left(-\frac{\theta}{2}\right)}_B X \underbrace{I}_C.$$

可以验证

$$ABC = R_y\left(\frac{\theta}{2}\right)R_y\left(-\frac{\theta}{2}\right)I = I.$$

所以我们得到了 $R_y(\theta) = AXBXC$ 的一组选择：

$$A = R_y\left(\frac{\theta}{2}\right), \quad B = R_y\left(-\frac{\theta}{2}\right), \quad C = I.$$

把 U 换成 $R_y(\theta)$ ，套用上面的通用模板，就得到 $C^1(R_y(\theta))$ 的线路：在目标线上依次加上 A, B, C ，中间两次由控制触发的 CNOT。

(2) 为 $R_x(\theta)$ 构造 $AXBXC$ 分解

首先用 Hadamard 把 R_x 转换为 R_z ：

$$R_x(\theta) = HR_z(\theta)H.$$

对 $R_z(\theta)$ 重复刚才对 $R_y(\theta)$ 的处理。也有

$$XR_z(\theta)X = R_z(-\theta),$$

因此

$$R_z(\theta) = R_z\left(\frac{\theta}{2}\right) X R_z\left(-\frac{\theta}{2}\right) X.$$

套到 $R_x(\theta)$ 中：

$$\begin{aligned} R_x(\theta) &= HR_z(\theta)H \\ &= H \left[R_z\left(\frac{\theta}{2}\right) X R_z\left(-\frac{\theta}{2}\right) X \right] H \\ &= \left[HR_z\left(\frac{\theta}{2}\right) \right] X \left[R_z\left(-\frac{\theta}{2}\right) H \right] X. \end{aligned}$$

于是可以取

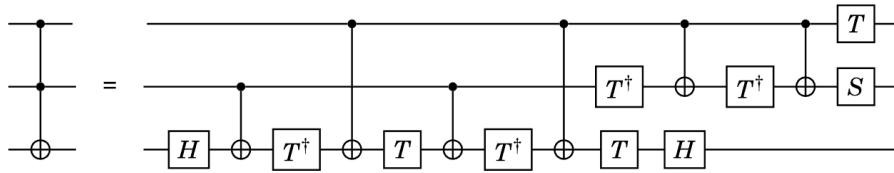
$$A = HR_z\left(\frac{\theta}{2}\right), \quad B = R_z\left(-\frac{\theta}{2}\right)H, \quad C = I.$$

同样可以验证 $ABC = I$ 。

这样, $R_x(\theta)$ 也写成了 $AXBXC$ 的形式。用同一个两 CNOT 模板, 就可以实现 $C^1(R_x(\theta))$ 。

总结: 关键是学会把单比特酉写成 $AXBXC$ 形式, 然后照模板“夹”两个 CNOT, 就得到一控版本。□

练习 4.24 (Toffoli 门的验证). 验证下图所示的量子线路实现了 Toffoli 门。令 $V = \frac{(1+i)(I-iX)}{2}$

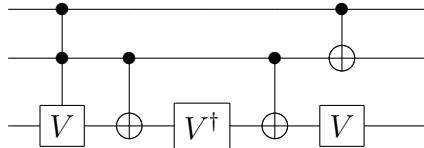


满足 $V^2 = X$ 。给出 $V = e^{i\alpha}AXBXC$ 的分解并据此证明图 4.9 的 Toffoli 门等式。

解答. 这题的关键有两步:

1. 验证 $V^2 = X$;
2. 找到 $V = e^{i\alpha}AXBXC$ 的具体 A, B, C, α , 然后用前面一控/二控分解的套路。

Toffoli 分解线路图:



(1) 验证 $V^2 = X$

先把 V 写清楚:

$$V = \frac{1+i}{2}(I - iX).$$

记 $\lambda = \frac{1+i}{2}$ 。则

$$V^2 = \lambda^2(I - iX)^2.$$

我们分两部分计算:

第一部分: $(I - iX)^2$:

$$\begin{aligned} (I - iX)^2 &= (I - iX)(I - iX) \\ &= I \cdot I + I \cdot (-iX) + (-iX) \cdot I + (-iX) \cdot (-iX) \\ &= I - iX - iX + (-i)^2 X^2 \\ &= I - 2iX - X^2. \end{aligned}$$

因 $X^2 = I$, 所以

$$(I - iX)^2 = I - 2iX - I = -2iX.$$

第二部分: λ^2 :

$$\lambda^2 = \left(\frac{1+i}{2}\right)^2 = \frac{(1+i)^2}{4} = \frac{1+2i+i^2}{4} = \frac{1+2i-1}{4} = \frac{2i}{4} = \frac{i}{2}.$$

合在一起:

$$V^2 = \lambda^2(I - iX)^2 = \frac{i}{2}(-2iX) = -i^2X = X.$$

所以 $V^2 = X$ 确认无误。

(2) V 的 $AXBXC$ 分解

题目给出一个方便的选择:

$$A = HT, \quad B = T^\dagger, \quad C = H, \quad \alpha = \frac{\pi}{4},$$

其中

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{i\pi/4} \end{pmatrix}, \quad T^\dagger = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{-i\pi/4} \end{pmatrix}, \quad H = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

你可以像前面题一样, 真正写出这些矩阵, 按顺序算

$$e^{i\alpha} AXBXC$$

并和 V 的矩阵逐项对比。这是纯代数运算, 比较长, 但没有新概念。

这里我们只指出关键:

- 先算 $XC = XH$; - 再算 $B(XH) = T^\dagger XH$; - 接着左乘 X , 得到 $XT^\dagger XH$; - 最后左乘 $A = HT$, 得到 $HTXT^\dagger XH$; - 整体乘上相位 $e^{i\pi/4}$, 结果等于 V 。

验证过程中会用到已知恒等式:

- $T = e^{i\pi/8} R_z(\pi/4)$; - $HR_z(\theta)H = R_x(\theta)$; - 各种 Pauli 矩阵的乘法规则。

(3) 用 V 的分解构造 Toffoli

Toffoli 门是双控非门, 也就是 $C^2(X)$ 。因为我们找到了一个单比特 V 使得 $V^2 = X$, 就可以用“受控 V ”和“受控 V^\dagger ”来拼出“受控 X ”, 类似地再上升一层得到双控结构。

主要思路是:

1. 先用 $V = e^{i\alpha} AXBXC$ 的分解构造 $C^1(V)$ 、 $C^1(V^\dagger)$; 2. 再按 4.21、4.22 的引理构造 $C^2(V)$ 、 $C^2(V^\dagger)$; 3. 利用 $V^2 = X$, 对双控结构组合出 $C^2(X)$, 并用对角门平移、CNOT 恒等式简化线路, 得到教科书图 4.9 的 Toffoli 分解。

因为这一步主要是“电路等价变形”, 画图比写公式更清楚, 这里不再展开长篇矩阵计算, 只强调:

- $V^2 = X$ 是关键; - $V = e^{i\alpha} AXBXC$ 让我们可以用 CNOT+ 单比特门实现受控 V ; - 再在两条控制线上“叠加”这个结构, 就能得到 Toffoli。□

练习 4.25 (Fredkin 门的构造). (1) 用 3 个 Toffoli 构造受控交换门; (2) 证明第 1 与最后一个 Toffoli 可由 CNOT 替代; (3) 用图 4.8 的分解将中间 Toffoli 替为 6 个双比特门; (4) 能否减到 5 个?

解答. Fredkin 门 (受控 SWAP) 有一个控制比特 c 和两个目标比特 a, b 。理想作用:

$$|c, a, b\rangle \mapsto \begin{cases} |0, a, b\rangle, & c = 0, \\ |1, b, a\rangle, & c = 1. \end{cases}$$

(1) 三个 Toffoli 构造受控交换

普通的 SWAP (交换 a, b) 可以用三条 CNOT 实现:

$$\text{SWAP}_{a,b} = \text{CNOT}_{a \rightarrow b} \text{CNOT}_{b \rightarrow a} \text{CNOT}_{a \rightarrow b}.$$

现在, 如果想要 “在 $c = 1$ 时 才交换 a, b ”:

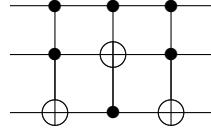
- 把每一条 CNOT 都 “升级” 为双控非门: 第一个控制是 c , 第二个控制是原来的控制位。

例如:

- 原来的 $\text{CNOT}_{a \rightarrow b}$ 升级为 $\text{Toffoli}_{(c,a) \rightarrow b}$; - 原来的 $\text{CNOT}_{b \rightarrow a}$ 升级为 $\text{Toffoli}_{(c,b) \rightarrow a}$ 。

当 $c = 0$ 时, 三条 Toffoli 都不起作用 (因为 Toffoli 的所有控制都要为 1 才触发), 于是整个线路是恒等 (不交换); 当 $c = 1$ 时, 这三条 Toffoli 退化成原来的三条 CNOT, 也就把 a, b 交换了。这恰好是 Fredkin。

Fredkin 线路图 (Toffoli 版):



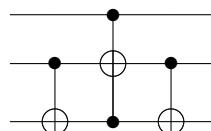
(2) 第 1 与最后一个 Toffoli 可由 CNOT 替代

观察三 Toffoli 线路中中间那条门: 它同时依赖 c 和某个目标比特, 确实需要双控结构; 而前后两条 Toffoli 在某些输入态上第二控制其实永远不会为 1, 因而可以简化为单控的 CNOT。具体做法是:

- 写出 Fredkin 门的真值表 (8 行, 对应 $(c, a, b) \in \{0, 1\}^3$); - 写出三 Toffoli 线路的真值表;
- 比较两者, 找出哪些门在某些输入下是 “冗余”的;
- 将这些冗余的 Toffoli 降级为 CNOT (只依赖一个控制)。

这样可以减少实现 Fredkin 所需的 Toffoli 数量, 从 3 个变为 1 个 (中间那条), 另外两条用 CNOT 即可。

Fredkin 线路图 (CNOT + 1 Toffoli 版):



(3) 用图 4.8 的分解替换中间 Toffoli

图 4.8 给出了 Toffoli 门的分解：用 CNOT 和单比特门拼出 Toffoli（上一题已经讨论过 V 门的作用）。把中间那条 Toffoli 用这套分解替换之后，就得到一个完全没有 Toffoli，只含 CNOT + 单比特门的 Fredkin 门线路。

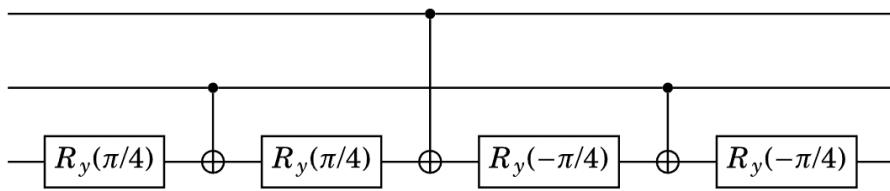
通常一个 Toffoli 需要 6 个双比特门（比如 6 个 CNOT），再加若干单比特门。所以 Fredkin 总共需要 $6 + 2 = 8$ 个双比特门左右。

(4) 能否减到 5 个双比特门？

已有文献证明：Fredkin 门在不使用辅助比特的前提下，至少需要 5 个双比特门才能实现。通过精巧的重排和对易，可以把 8 个双比特门的实现优化到 5 个，但不能再少。

这题主要想让你知道：从“3 个 Toffoli”到“1 个 Toffoli + 2 个 CNOT”，再到“全 CNOT + 单比特门”，门数是可以一步步减少的，但存在理论下界。□

练习 4.26. 证明给定线路与 Toffoli 仅差相对相位： $|c_1, c_2, t\rangle \mapsto e^{i\theta(c_1, c_2, t)} |c_1, c_2, t \oplus c_1 c_2\rangle$ 。



解答. “仅差相对相位”的意思是：对每个计算基态 $|c_1, c_2, t\rangle$ ($c_1, c_2, t \in \{0, 1\}$)，该线路的输出和理想 Toffoli 的输出只差一个模为 1 的复数因子。

理想 Toffoli 的作用是

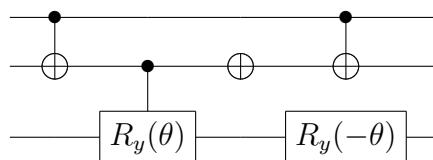
$$|c_1, c_2, t\rangle \mapsto |c_1, c_2, t \oplus c_1 c_2\rangle.$$

题目给出的线路中，包含了若干 $R_y(\theta)$ 、CNOT 等门。利用前面练习中的恒等式

$$X R_y(\theta) X = R_y(-\theta), \quad X^2 = I,$$

可以对电路逐段化简。

相对相位 Toffoli 线路：



一个典型的验证方法是：

- 对 (c_1, c_2) 固定，分成四类：00、01、10、11；
- 对每一类，把线路中在这条“分支”上实际起作用的门写出来（有的门在这一分支上相当于 I ）；
- 用矩阵乘法（或直接对 $|t\rangle$ ）进行合并；

- 比较结果和理想 Toffoli 是否一致，或仅多出一个总体相位。

例如，在某一类输入（比如 $(c_1, c_2) = (1, 0)$ ）上，线路中可能会额外产生一个 Z 作用在目标位上，而

$$Z|0\rangle = |0\rangle, \quad Z|1\rangle = -|1\rangle,$$

也就是说只是给 $|1\rangle$ 多了一个 -1 的相位，但不改变比特是否翻转。因此整体变换可以写成

$$|1, 0, t\rangle \mapsto e^{i\theta(1, 0, t)} |1, 0, t \oplus 0\rangle,$$

仍然是 Toffoli 的作用再乘一个相位。

对其他三类输入同样分析，就可以得到

$$|c_1, c_2, t\rangle \mapsto e^{i\theta(c_1, c_2, t)} |c_1, c_2, t \oplus c_1 c_2\rangle,$$

其中 $e^{i\theta(c_1, c_2, t)}$ 的模长都是 1（可能是 $1, -1, i, -i$ 之类）。

这种“相位不一样但态的 0/1 结构一样”的门，通常称为“相对相位 Toffoli”，在很多量子算法中是足够使用的。□

练习 4.27. 仅用 $CNOT$ 与 $Toffoli$ 构造实现给定 8×8 循环置换的线路。

解答. 一个 8×8 循环置换对应三比特空间上 8 个基态的“循环轮换”，例如

$$|000\rangle \mapsto |001\rangle \mapsto |010\rangle \mapsto \dots \mapsto |111\rangle \mapsto |000\rangle.$$

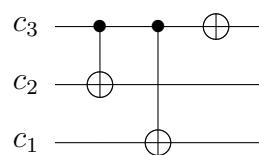
这在本质上就是对三比特二进制数做

$$\text{值} \mapsto (\text{值} + 1) \bmod 8.$$

要用 $CNOT$ 和 $Toffoli$ 来实现，可以按“二进制加一”的方法来构造电路：

- 把 $|c_1, c_2, c_3\rangle$ 看作一个三位二进制数 $c_1 c_2 c_3$ ；
- 对最低位加 1；
- 如果有进位，再对更高一位加 1，以此类推；
- 最后用适当的 Toffoli 来处理“从 $|111\rangle$ 回到 $|000\rangle$ ”的特殊情况。

加 1 循环线路:



构造过程可以这样操作：

1. 先写出给定循环置换的真值表；
2. 从 $|000\rangle$ 一行开始，用一条 CNOT 或 Toffoli 把它变成想要的输出态；
3. 再看下一行，选门使得已经处理好的行不被破坏，只改变当前行；
4. 如此往复，直到 8 行全部匹配。

因为 CNOT 和 Toffoli 可以实现任意布尔函数的组合（它们在经典逻辑上是万能的），所以总能构造出这样的线路。具体线路的形式不是唯一的，本题重点在于“你知道可以用 CNOT/Toffoli 实现任何置换”，包括这个 8×8 的循环。 \square

练习 4.28. 设 $U = V^2$ (V 酉)。仿图 4.10 构造 $C^5(U)$ 而不用工作量子比特，仅可用受控 V 和受控 V^\dagger 。

解答. 这题的结论是：**在不加辅助比特的情况下，通常做不到**。书上往往用行列式和特征值的分析来证明这一点，这里给出一个直观版的说明。

1. 看 $C^5(U)$ 的特征值结构

$C^5(U)$ 是在 6 比特空间（5 个控制 + 1 个目标）上的酉算符。在计算基下，只有当 5 个控制全为 1 时，目标比特才施加 U ，否则都是恒等。因此， $C^5(U)$ 的特征值基本上是：

- 大量的 1 (对应那些没有被 U 作用的子空间)； - 再加上 U 的两个特征值 λ_1, λ_2 (只在一小块 2 维子空间出现)。

所以

$$\det(C^5(U)) = \det(U).$$

2. 看受控 V 、受控 V^\dagger 的行列式

单比特酉 V 满足 $|\det(V)| = 1$ 。那么一个受控 V (比如一控 V) 在整个 Hilbert 空间上的行列式就是 $\det(V)$ 。同理，受控 V^\dagger 的行列式是 $\det(V)^{-1}$ 。

如果我们不用辅助比特，只是在同一组 6 条线上串联若干个受控 V 和受控 V^\dagger ，那么整条线路的行列式是

$$\det(\text{总线路}) = \det(V)^k \cdot \det(V^\dagger)^\ell = \det(V)^{k-\ell},$$

其中 k 是受控 V 的数量， ℓ 是受控 V^\dagger 的数量。

又因为 $U = V^2$ ，有

$$\det(U) = \det(V)^2.$$

如果总线路要等于 $C^5(U)$ ，就必须有

$$\det(V)^{k-\ell} = \det(C^5(U)) = \det(U) = \det(V)^2,$$

从而

$$k - \ell = 2.$$

3. 特征值结构的矛盾

更进一步，还可以看整个算符的特征值结构：每个受控 V 或受控 V^\dagger 都会在很多子空间上改变相位，而 $C^5(U)$ 只允许在一个很小的子空间（对应所有控制为 1）上改动谱，其

余地方必须完全是单位矩阵。要用一批“全局分布”的受控 V 、受控 V^\dagger 来“只修改一个点”，在没有辅助比特的情况下是不可能的。

详细的线性代数证明可以在教材和文献中找到。这里你只要理解：受控 V 和受控 V^\dagger 的组合不够“局部”，无法仅对单个 2 维子空间施加 U ，而对其他所有子空间都完全不动。

因此，本题的正确结论是：在题目给的限制下， $C^5(U)$ 一般不可构造；也就是说，这个练习的答案是“做不到”，理由来自谱结构与行列式的不匹配。□

练习 4.29 (多重受控非门 $C^n(X)$). 设 $n > 3$ 。在不使用工作量子比特的前提下，用 Toffoli 门、CNOT 和单比特门构造一个包含 $O(n^2)$ 个基本门的线路，实现多重受控非门 $C^n(X)$ 。

解答. 目标是实现：当且仅当 n 个控制比特全为 $|1\rangle$ 时，对目标比特施加 X ；否则目标不变。

一个常见做法是“逐步压缩”控制比特的 AND 信息，然后再“解压”，过程中只用 Toffoli 门，不额外引入工作比特：

设控制比特为 c_1, \dots, c_n ，目标为 t 。

(1) **正向压缩：**利用 Toffoli 将前若干个控制的 AND 临时写入后面的控制线上。例如：

$$\text{Toffoli}(c_1, c_2 \rightarrow c_2), \quad \text{Toffoli}(c_2, c_3 \rightarrow c_3), \quad \dots$$

这样做的效果是：在每一步，若之前所有控制都为 1，则当前控线被翻转，从而把“前面全为 1”的信息一路传递下去。最终可在某一条线上（如 c_{n-1} ）得到“所有控制为 1”的标志。

(2) **用压缩好的控制翻转目标：**当 AND 结果已经写在某个比特（譬如 c_{n-1} ）上后，再用一记 Toffoli

$$\text{Toffoli}(c_{n-1}, c_n \rightarrow t)$$

就等价于“若 c_1, \dots, c_n 全为 1，则对 t 施加 X ”。

(3) **反向解压：**为恢复所有控制比特的原始值，将第一步中的 Toffoli 反向再做一遍（按相反顺序应用同一串 Toffoli）。这样所有控制比特恢复，只有目标比特在“全 1”时被翻转一次。

上述“压缩 + 解压”用到的 Toffoli 门数是 $O(n)$ 。每个 Toffoli 又可以用常数个 CNOT 和单比特门分解（参考前面 Toffoli 的分解练习），所以总的双比特门数是

$$O(n) \times O(n) = O(n^2),$$

满足题目要求。

这给出了不使用额外工作量子比特实现 $C^n(X)$ 的一种构造，门数量级为 $O(n^2)$ 。□

练习 4.30 (一般的多重受控酉 $C^n(U)$). 设 U 是一个单量子比特酉运算，不使用工作量子比特，求一个包含 $O(n^2)$ 个 Toffoli 门、受控非门和单量子比特门的线路，实现 $C^n(U)$ ($n > 3$)。

解答. 上一题已经给出了在不使用工作量子比特的情况下，构造 $C^n(X)$ 的 $O(n^2)$ 门规模线路。现在我们把任意单比特酉 U 化到这种情形。

根据 4.2 节的结论：任意单比特酉 U 都可以写成

$$U = e^{i\alpha} R_z(\beta) R_y(\gamma) R_z(\delta),$$

并且可以找到单比特酉 A, B, C 使得

$$U = e^{i\alpha} AXBXC, \quad ABC = I.$$

在此基础上构造 $C^n(U)$ 的思路与「一控」「二控」的情况完全类似，只是把两次受控 X 换成“多重受控 X ”：

考虑下面的门列（控制为前 n 个比特，目标为第 $n+1$ 比特）：

$$(I^{\otimes n} \otimes A) C^n(X) (I^{\otimes n} \otimes B) C^n(X) (I^{\otimes n} \otimes C).$$

对输入按“控制是否全为 $|1\rangle$ ”分两类讨论：

- 若至少有一个控制比特为 $|0\rangle$ ：

此时两次 $C^n(X)$ 都不起作用（因为触发条件是“全部控制为 1”）。目标比特只经历

$$CBA = I,$$

因为 $ABC = I$ 。所以目标保持不变，正是 $C^n(U)$ 的“否则恒等”。

- 若所有控制比特全为 $|1\rangle$ ：

两次 $C^n(X)$ 都在目标上施加 X ，目标所经历的单比特算符是

$$CXBXA = AXBXC = e^{-i\alpha} U,$$

这与 U 只差一个整体相位 $e^{-i\alpha}$ ，在量子力学中整体相位不可观测，因此等价于在目标上施加 U 。

因此，上述线路在计算基上实现的正是 $C^n(U)$ 。

门数方面，这个构造只比 $C^n(X)$ 多了常数个单比特门（ A, B, C 及一个全局相位可以忽略），并使用两次 $C^n(X)$ 。由于上一题中 $C^n(X)$ 已经有一个 $O(n^2)$ 规模的实现，所以整个 $C^n(U)$ 的线路规模仍然是

$$O(n^2).$$

这样就在“不使用工作量子比特”的前提下，用 Toffoli 门、CNOT 和单比特门实现了一般的 $C^n(U)$ 。□

练习 4.31 (更多的线路恒等式). 令 C 为第 1 比特控、第 2 比特目标的 CNOT。证明：

$$\begin{aligned} CX_1C &= X_1X_2, & CY_1C &= Y_1X_2, & CZ_1C &= Z_1, \\ CX_2C &= X_2, & CY_2C &= Z_1Y_2, & CZ_2C &= Z_1Z_2, \\ R_{z,1}(\theta)C &= CR_{z,1}(\theta), & R_{x,2}(\theta)C &= CR_{x,2}(\theta). \end{aligned}$$

解答. 这里我们用对基态逐个作用的方法, 让每一个恒等式都变成 4 个小算例。

CNOT 的作用规则:

$C = \text{CNOT}_{1 \rightarrow 2}$ 在计算基上的作用是:

$$|00\rangle \mapsto |00\rangle, \quad |01\rangle \mapsto |01\rangle, \quad |10\rangle \mapsto |11\rangle, \quad |11\rangle \mapsto |10\rangle.$$

单比特 Pauli 在两比特上的作用:

$$X_1 = X \otimes I : \text{翻转第 1 比特}, \quad X_2 = I \otimes X : \text{翻转第 2 比特},$$

Y_1, Y_2, Z_1, Z_2 同理。

我们会不断用到这些简单事实, 例如

$$X_1 |ab\rangle = |\bar{a}, b\rangle, \quad X_2 |ab\rangle = |a, \bar{b}\rangle,$$

其中 \bar{a} 表示把 0 变 1, 1 变 0。

一、先证明六个关于 X, Y, Z 的共轭恒等式

每个恒等式都是算符等式, 我们只要对 4 个基态 $|00\rangle, |01\rangle, |10\rangle, |11\rangle$ 检查两边结果相同即可。

1) $CX_1C = X_1X_2$

先算左边 CX_1C 对各基态的作用:

- 对 $|00\rangle$:

$$C |00\rangle = |00\rangle, \quad X_1 |00\rangle = |10\rangle, \quad C |10\rangle = |11\rangle.$$

所以

$$CX_1C |00\rangle = |11\rangle.$$

- 对 $|01\rangle$:

$$C |01\rangle = |01\rangle, \quad X_1 |01\rangle = |11\rangle, \quad C |11\rangle = |10\rangle.$$

所以

$$CX_1C |01\rangle = |10\rangle.$$

- 对 $|10\rangle$:

$$C |10\rangle = |11\rangle, \quad X_1 |11\rangle = |01\rangle, \quad C |01\rangle = |01\rangle.$$

所以

$$CX_1C |10\rangle = |01\rangle.$$

- 对 $|11\rangle$:

$$C |11\rangle = |10\rangle, \quad X_1 |10\rangle = |00\rangle, \quad C |00\rangle = |00\rangle.$$

所以

$$CX_1C |11\rangle = |00\rangle.$$

再算右边 X_1X_2 :

- $|00\rangle \xrightarrow{X_2} |01\rangle \xrightarrow{X_1} |11\rangle;$
- $|01\rangle \xrightarrow{X_2} |00\rangle \xrightarrow{X_1} |10\rangle;$
- $|10\rangle \xrightarrow{X_2} |11\rangle \xrightarrow{X_1} |01\rangle;$
- $|11\rangle \xrightarrow{X_2} |10\rangle \xrightarrow{X_1} |00\rangle.$

得到的 4 个输出状态和左边完全一致，因此

$$CX_1C = X_1X_2.$$

2) $CY_1C = Y_1X_2$

Y 的作用是

$$Y|0\rangle = i|1\rangle, \quad Y|1\rangle = -i|0\rangle.$$

因此

$$Y_1|ab\rangle = \begin{cases} i|1b\rangle, & a = 0, \\ -i|0b\rangle, & a = 1. \end{cases}$$

同样逐个基态计算左边:

- $|00\rangle$:

$$C|00\rangle = |00\rangle, \quad Y_1|00\rangle = i|10\rangle, \quad C(i|10\rangle) = i|11\rangle.$$

所以

$$CY_1C|00\rangle = i|11\rangle.$$

- $|01\rangle$:

$$C|01\rangle = |01\rangle, \quad Y_1|01\rangle = i|11\rangle, \quad C(i|11\rangle) = i|10\rangle.$$

所以

$$CY_1C|01\rangle = i|10\rangle.$$

- $|10\rangle$:

$$C|10\rangle = |11\rangle, \quad Y_1|11\rangle = -i|01\rangle, \quad C(-i|01\rangle) = -i|01\rangle.$$

所以

$$CY_1C|10\rangle = -i|01\rangle.$$

- $|11\rangle$:

$$C|11\rangle = |10\rangle, \quad Y_1|10\rangle = -i|00\rangle, \quad C(-i|00\rangle) = -i|00\rangle.$$

所以

$$CY_1C|11\rangle = -i|00\rangle.$$

现在算右边 Y_1X_2 :

- $|00\rangle \xrightarrow{X_2} |01\rangle \xrightarrow{Y_1} i|11\rangle;$
- $|01\rangle \xrightarrow{X_2} |00\rangle \xrightarrow{Y_1} i|10\rangle;$
- $|10\rangle \xrightarrow{X_2} |11\rangle \xrightarrow{Y_1} -i|01\rangle;$
- $|11\rangle \xrightarrow{X_2} |10\rangle \xrightarrow{Y_1} -i|00\rangle.$

完全一致，因此

$$CY_1C = Y_1X_2.$$

3) $CZ_1C = Z_1$

Z 的作用是

$$Z|0\rangle = |0\rangle, \quad Z|1\rangle = -|1\rangle.$$

因此

$$Z_1|ab\rangle = \begin{cases} |0b\rangle, & a = 0, \\ -|1b\rangle, & a = 1. \end{cases}$$

算左边 CZ_1C :

- $|00\rangle$:

$$C|00\rangle = |00\rangle, \quad Z_1|00\rangle = |00\rangle, \quad C|00\rangle = |00\rangle.$$

所以 $CZ_1C|00\rangle = |00\rangle$ 。

- $|01\rangle$:

$$C|01\rangle = |01\rangle, \quad Z_1|01\rangle = |01\rangle, \quad C|01\rangle = |01\rangle.$$

所以 $CZ_1C|01\rangle = |01\rangle$ 。

- $|10\rangle$:

$$C|10\rangle = |11\rangle, \quad Z_1|11\rangle = -|11\rangle, \quad C(-|11\rangle) = -|10\rangle.$$

- $|11\rangle$:

$$C|11\rangle = |10\rangle, \quad Z_1|10\rangle = -|10\rangle, \quad C(-|10\rangle) = -|11\rangle.$$

整理一下:

$$CZ_1C|00\rangle = |00\rangle, \quad CZ_1C|01\rangle = |01\rangle, \quad CZ_1C|10\rangle = -|10\rangle, \quad CZ_1C|11\rangle = -|11\rangle.$$

这正是 Z_1 的作用（只看第 1 比特），所以

$$CZ_1C = Z_1.$$

4) $CX_2C = X_2$

X_2 翻转第二比特:

$$X_2 |ab\rangle = |a, \bar{b}\rangle.$$

算左边 CX_2C :

- $|00\rangle$:

$$C|00\rangle = |00\rangle, X_2|00\rangle = |01\rangle, C|01\rangle = |01\rangle.$$

所以 $CX_2C|00\rangle = |01\rangle$ 。

- $|01\rangle$:

$$C|01\rangle = |01\rangle, X_2|01\rangle = |00\rangle, C|00\rangle = |00\rangle.$$

所以 $CX_2C|01\rangle = |00\rangle$ 。

- $|10\rangle$:

$$C|10\rangle = |11\rangle, X_2|11\rangle = |10\rangle, C|10\rangle = |11\rangle.$$

所以 $CX_2C|10\rangle = |11\rangle$ 。

- $|11\rangle$:

$$C|11\rangle = |10\rangle, X_2|10\rangle = |11\rangle, C|11\rangle = |10\rangle.$$

所以 $CX_2C|11\rangle = |10\rangle$ 。

而 X_2 本身的作用是

$$|00\rangle \leftrightarrow |01\rangle, |10\rangle \leftrightarrow |11\rangle,$$

与你刚刚算出的结果一致, 所以

$$CX_2C = X_2.$$

5) $CY_2C = Z_1Y_2$

Y_2 在第二比特上作用:

$$Y_2|a0\rangle = i|a1\rangle, Y_2|a1\rangle = -i|a0\rangle.$$

先算左边 CY_2C :

- $|00\rangle$:

$$C|00\rangle = |00\rangle, Y_2|00\rangle = i|01\rangle, C(i|01\rangle) = i|01\rangle.$$

所以 $CY_2C|00\rangle = i|01\rangle$ 。

- $|01\rangle$:

$$C|01\rangle = |01\rangle, Y_2|01\rangle = -i|00\rangle, C(-i|00\rangle) = -i|00\rangle.$$

所以 $CY_2C|01\rangle = -i|00\rangle$ 。

- $|10\rangle$:

$$C|10\rangle = |11\rangle, Y_2|11\rangle = -i|10\rangle, C(-i|10\rangle) = -i|11\rangle.$$

所以 $CY_2C|10\rangle = -i|11\rangle$ 。

- $|11\rangle$:

$$C|11\rangle = |10\rangle, Y_2|10\rangle = i|11\rangle, C(i|11\rangle) = i|10\rangle.$$

所以 $CY_2C|11\rangle = i|10\rangle$ 。

现在算右边 Z_1Y_2 :

- 对 $|00\rangle$: 先 $Y_2|00\rangle = i|01\rangle$, 再 $Z_1(i|01\rangle) = i|01\rangle$;
- 对 $|01\rangle$: 先 $Y_2|01\rangle = -i|00\rangle$, 再 $Z_1(-i|00\rangle) = -i|00\rangle$;
- 对 $|10\rangle$: 先 $Y_2|10\rangle = i|11\rangle$, 再 $Z_1(i|11\rangle) = -i|11\rangle$;
- 对 $|11\rangle$: 先 $Y_2|11\rangle = -i|10\rangle$, 再 $Z_1(-i|10\rangle) = i|10\rangle$ 。

一一对应, 完全一致, 所以

$$CY_2C = Z_1Y_2.$$

6) $CZ_2C = Z_1Z_2$

Z_2 在第二比特上作用:

$$Z_2|a0\rangle = |a0\rangle, \quad Z_2|a1\rangle = -|a1\rangle.$$

算左边 CZ_2C :

- $|00\rangle$:

$$C|00\rangle = |00\rangle, Z_2|00\rangle = |00\rangle, C|00\rangle = |00\rangle.$$

- $|01\rangle$:

$$C|01\rangle = |01\rangle, Z_2|01\rangle = -|01\rangle, C(-|01\rangle) = -|01\rangle.$$

- $|10\rangle$:

$$C|10\rangle = |11\rangle, Z_2|11\rangle = -|11\rangle, C(-|11\rangle) = -|10\rangle.$$

- $|11\rangle$:

$$C|11\rangle = |10\rangle, Z_2|10\rangle = |10\rangle, C|10\rangle = |11\rangle.$$

所以

$$CZ_2C|00\rangle = |00\rangle, \quad CZ_2C|01\rangle = -|01\rangle, \quad CZ_2C|10\rangle = -|10\rangle, \quad CZ_2C|11\rangle = |11\rangle.$$

再看 Z_1Z_2 的作用：

$$\begin{aligned} -Z_1Z_2|00\rangle &= |00\rangle; -Z_1Z_2|01\rangle = -|01\rangle \text{ (第二比特 1 给 -1, 第一比特 0 给 +1)}; \\ Z_1Z_2|10\rangle &= -|10\rangle \text{ (第一比特 1 给 -1)}; -Z_1Z_2|11\rangle = (-1) \cdot (-1)|11\rangle = |11\rangle. \end{aligned}$$

完全一致，所以

$$CZ_2C = Z_1Z_2.$$

二、再证明两个关于旋转门的对易关系

$$7) R_{z,1}(\theta)C = CR_{z,1}(\theta)$$

$R_z(\theta)$ 在单比特上是

$$R_z(\theta) = \begin{pmatrix} e^{-i\theta/2} & 0 \\ 0 & e^{i\theta/2} \end{pmatrix},$$

所以在两比特上

$$R_{z,1}(\theta) = R_z(\theta) \otimes I = e^{-i\theta/2}|0\rangle\langle 0| \otimes I + e^{i\theta/2}|1\rangle\langle 1| \otimes I.$$

也就是说， $R_{z,1}(\theta)$ 只是对第一比特为 $|0\rangle$ 、 $|1\rangle$ 的分支乘上不同相位，不会把 $|0\rangle$ 和 $|1\rangle$ 混在一起。

CNOT 的控制也是看第一比特是 0 还是 1 来决定是否翻转第二比特。因为这两种判断基于的是同一个分解（第一比特 $|0\rangle$ / $|1\rangle$ ），所以先乘相位再看控制，还是先看控制再乘相位，结果一样。

你也可以像前面那样，对 4 个基态逐个验证：

$$R_{z,1}(\theta)C|ab\rangle = CR_{z,1}(\theta)|ab\rangle,$$

会发现两边都只是对 $|10\rangle$, $|11\rangle$ 乘上 $e^{\pm i\theta/2}$ 这种相位，而不影响 CNOT 是否触发。

$$8) R_{x,2}(\theta)C = CR_{x,2}(\theta)$$

$R_{x,2}(\theta) = I \otimes R_x(\theta)$, 而

$$R_x(\theta) = e^{-i\theta X/2} = \cos \frac{\theta}{2}I - i \sin \frac{\theta}{2}X.$$

CNOT 在矩阵上是

$$C = P_0 \otimes I + P_1 \otimes X,$$

而 $R_{x,2}(\theta) = I \otimes R_x(\theta)$ 可以写成

$$R_{x,2}(\theta) = P_0 \otimes R_x(\theta) + P_1 \otimes R_x(\theta),$$

也就是说，它对第二比特做 $R_x(\theta)$ ，不管第一比特是 0 还是 1。

因为 X 和 $R_x(\theta)$ 在单比特空间中是**同轴的**旋转 (R_x 是 X 的指数)，所以

$$X R_x(\theta) = R_x(\theta) X.$$

从而整块的

$$P_0 \otimes I + P_1 \otimes X$$

与

$$I \otimes R_x(\theta)$$

对易。写成公式就是

$$R_{x,2}(\theta) C = C R_{x,2}(\theta).$$

直观解释：CNOT 只有在控制比特为 $|1\rangle$ 时才在第二比特上做 X ，而 $R_x(\theta)$ 是绕同一个轴（x 轴）旋转。两个关于同一轴的旋转是可以互换顺序的，所以整体对易。□