#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

#include <dirent.h>

#include <sys/stat.h> //파일 상태에 대한 정보를 얻기 위한 헤더파일

#include <sys/types.h>

#include <unistd.h>

int main(int argc, char\* argv[]) {

int argc: main()함수에 전달되는 데이터의 개수

char\* argv[]:main()함수에 전달되는 실제적인 데이터로 char형 포인터 배열로 구성

struct dirent\* dent;

디렉토리 파일에 속하는 파일들을 관리하는 dirent 구조체로 정의

char\* cwd = getcwd(NULL, BUFSIZ);

현재 디렉토리 경로를 출력하기 위한 포인터 cwd 선언

printf("Current directory path: %s. \n", cwd);

getcwd()

현재 작업 디렉토리의 위치를 알아내는 함수

NULL – 현재 디렉토리의 경로를 저장할 버퍼주소

BUFSIZ – 버퍼의 크기

DIR\* dp = opendir(cwd);

디렉터리 포인터 DIR\* dp 선언

opendir()

디렉토리를 열어주는 open함수로 cwd인 현재 디렉토리를 열어준다.

if (dp == NULL) {

perror("Error! Can not approach to directory.");

exit(1);

}

디렉토리가 비어있을 경우 디렉토리를 여는 것에 실패했다는 오류문 출력

exit(1) : 1를 반환하여 현재 프로그램을 완전히 종료

while ((dent = readdir(dp))) {

if (dent->d\_name[0] == '.') continue;

else printf("Name : %s\n", dent->d\_name);

}

while문을 이용하여 현재 디렉토리의 파일들을 읽는다.

if : .과 ..를 제외한 항목의 정보를 읽어준다.

else : 디렉토리 내의 파일들을 읽어 이름과 함께 출력해준다.

closedir(dp);

열었던 디렉토리를 닫아준다.

return 0;

main함수를 종료하기 위해 0을 return한다.