1. 请描述什么是依赖倒置原则，为什么有时候依赖倒置原则又被称为好莱坞原则？

**依赖倒置原则：**程序应该依赖于抽象接口，不依赖于具体的实现。即高层模块不能依赖低层模块，而是大家都依赖于抽象/接口，抽象不能依赖具体的实现，而是实现依赖于抽象接口。

**好莱坞原则：**不要给我们打电话，我们会给你打电话

这里跟依赖倒置原则有着异曲同工之妙，依赖倒置原则高层定义抽象，由底层去实现，即高层告知底层应该去实现怎样的接口，跟好莱坞原则一样，不要告诉我你实现了什么，而是我来告诉你应该实现什么，所以有时候依赖倒置原则又被称为好莱坞原则

2. 请用接口隔离原则优化 Cache 类的设计，画出优化后的类图。



这里分为两个接口，ICache和IRefresh

ICache定义了get、put、delete，而IRefresh定义了reBuild

Cache类实现了这两个接口，当客户端进行调用时，如果不需要reBuild方法，那么只需要使用ICache接口即可，无法访问reBuild方法，如果客户端需要reBuild方法，那就使用IRefresh接口。