

# Fix v9.3 - Logs Detallados y Variables de Entorno

---

## Problema Reportado

---

El build de Next.js estaba fallando sin logs claros:

```
ERROR: failed to solve: process "/bin/sh -c npm run build ..."
did not complete successfully: exit code: 1
```

Sin información sobre **qué** estaba causando el fallo.

## Diagnóstico

---

El problema tenía dos aspectos:

### 1. Falta de Logs Detallados

El Dockerfile anterior ejecutaba:

```
RUN npm run build && verificaciones...
```

Si `npm run build` fallaba, Docker mostraba solo el código de salida sin los logs del error.

### 2. Variables de Entorno Incompletas

Next.js durante el build puede intentar acceder a variables de entorno que se usan en el código. Si están `undefined`, puede causar errores en tiempo de build.

Las variables que faltaban:

- AWS\_BUCKET\_NAME
- AWS\_FOLDER\_PREFIX
- AWS\_REGION
- OPENPAY\_ (5 variables)
- EVOLUTION\_API\_ (3 variables)

## Solución Implementada

---

### Mejora 1: Logs Capturados

**Antes** (v9.2):

```
RUN npm run build && \
  echo "=== Verificando build standalone ===" && \
  ls -la .next/ && \
  ...
```

**Después** (v9.3):

```
# Build separado con captura de logs
RUN echo "=== Iniciando build de Next.js ===" && \
  npm run build 2>&1 | tee /tmp/build.log || \
  (cat /tmp/build.log && exit 1)

# Verificación separada
RUN echo "=== Verificando build standalone ===" && \
  ls -la .next/ && \
  if [ ! -d ".next/standalone" ]; then \
    echo "❌ ERROR: standalone output no generado"; \
    echo "=== Contenido de .next: ===" ; \
    find .next -type d -maxdepth 2 ; \
    exit 1; \
  fi && \
  echo "✅ Standalone output verificado"
```

#### Beneficios:

- tee /tmp/build.log : Captura la salida en un archivo
- Si falla, cat /tmp/build.log : Muestra los logs completos antes de salir
- Pasos separados: Más fácil identificar dónde falla exactamente

## Mejora 2: Variables de Entorno Completas

**Agregadas** (v9.3):

```
ENV AWS_BUCKET_NAME="placeholder-bucket"
ENV AWS_FOLDER_PREFIX="placeholder/"
ENV AWS_REGION="us-east-1"
ENV OPENPAY_MERCHANT_ID="placeholder"
ENV OPENPAY_PRIVATE_KEY="placeholder"
ENV OPENPAY_PUBLIC_KEY="placeholder"
ENV OPENPAY_BASE_URL="https://sandbox-api.openpay.mx/v1"
ENV EVOLUTION_API_URL="http://localhost:8080"
ENV EVOLUTION_API_TOKEN="placeholder"
ENV EVOLUTION_INSTANCE_NAME="placeholder"
```

**Nota importante:** Estas son **placeholders para el build**. Las variables reales de runtime se configuran en EasyPanel.

## Mejora 3: Logs de Prisma

```
RUN echo "=== Generando Prisma Client ===" && \
  npx prisma generate && \
  echo "✅ Prisma Client generado"
```

Ahora se ve claramente cuándo Prisma termina de generar el cliente.

## Impacto

Aspecto	Antes (v9.2)	Después (v9.3)
Logs del build	✗ No visibles	✓ Completos
Diagnóstico de errores	😞 Difícil	✓ Fácil
Variables de entorno	⚠ Incompletas	✓ Completas
Identificación del problema	🕒 Lento	✓ Inmediato

## Cómo Usar los Nuevos Logs

### Si el Build Falla

Los logs ahora mostrarán exactamente dónde falló:

#### Error en Prisma:

```
=== Generando Prisma Client ===
Error: Cannot find schema.prisma
```

#### Error en Next.js:

```
=== Iniciando build de Next.js ===
./app/page.tsx
Type error: Cannot find module 'xyz'
```

#### Error en Standalone:

```
=== Verificando build standalone ===
✗ ERROR: standalone output no generado
=== Contenido de .next: ===
.next/cache
.next/server
```

### Interpretar los Logs

1. **Busca "===":** Marca el inicio de cada etapa
2. **Busca "✓":** Marca el éxito de cada etapa
3. **Busca "✗":** Marca fallos
4. **Lee el error específico:** Justo después del fallo

## Variables de Entorno: Build vs Runtime

### Variables para Build (en Dockerfile)

**Propósito:** Permitir que Next.js compile sin errores

**Valores:** Placeholders (valores dummy)

**Por qué:** Next.js puede intentar acceder a estas variables durante el build para optimizaciones estáticas

## Variables para Runtime (en EasyPanel)

**Propósito:** Configurar la aplicación en producción

**Valores:** Reales (tus credenciales y configuraciones)

**Por qué:** La aplicación las usa cuando está ejecutándose

### ¿Cuáles son cuáles?

Variable	Build	Runtime	Notas
DATABASE_URL	✓ Placeholder	✓ Real	Prisma necesita para generar cliente
NEXTAUTH_URL	✓ Placeholder	✓ Real	NextAuth valida formato
NEXTAUTH_SECRET	✓ Placeholder	✓ Real	NextAuth valida longitud (>32 chars)
AWS_*	✓ Placeholder	✓ Real	Para código que usa S3
OPENPAY_*	✓ Placeholder	✓ Real	Para código de pagos
EVOLUTION_*	✓ Placeholder	✓ Real	Para código de WhatsApp
NODE_ENV	✓ production	✓ production	Controla optimizaciones
NEXT_OUTPUT_MODE	✓ standalone	-	Solo para build



## Archivos Modificados

### 1. Dockerfile

**Línea 3:** Versión actualizada a 9.3

**Líneas 46-61:** Variables de entorno completas agregadas

**Líneas 63-65:** Logs de Prisma mejorados

**Líneas 67-68:** Build de Next.js con captura de logs

**Líneas 70-78:** Verificación mejorada con diagnóstico

## Próximos Pasos

### 1. Push a GitHub

```
git add Dockerfile
git commit -m "🔍 Fix v9.3: Logs detallados + variables completas"
git push
```

### 2. Rebuild en EasyPanel

Ahora cuando el build corra, verás logs completos que te dirán **exactamente** qué está fallando (si es que falla).

### 3. Analizar los Logs

Si el build falla aún:

1. Copia los logs completos de EasyPanel
2. Busca la sección que dice "=== Iniciando build de Next.js ==="
3. Lee el error específico
4. Ese error nos dirá qué hay que corregir



## Troubleshooting Mejorado

Ahora puedes diagnosticar:

#### ✓ Errores de TypeScript

```
./app/page.tsx
Type error: Property 'x' does not exist
```

#### ✓ Errores de Módulos

```
Module not found: Can't resolve 'package-name'
```

#### ✓ Errores de Prisma

```
Error: Prisma schema not found
```

#### ✓ Errores de Variables

```
Error: NEXTAUTH_SECRET must be at least 32 characters
```

#### ✓ Errores de Configuración

```
Error: Invalid next.config.js
```



## Mejores Prácticas

### Durante el Desarrollo

Si agregas nuevas variables de entorno al código:

1. **En EasyPanel:** Agrega la variable con su valor real
2. **En Dockerfile:** Agrega placeholder si es necesaria en build time

### Durante el Debug

1. **Siempre lee los logs completos**
2. **Busca el primer error:** Los errores subsecuentes suelen ser cascada
3. **Busca las líneas "===":** Te orientan sobre en qué etapa estás

### Para Nuevas Features

Si implementas nuevas funcionalidades que usan variables de entorno:

1. Decide si la variable se necesita en build time
2. Si sí, agrégala al Dockerfile como placeholder
3. Siempre agrégala a EasyPanel con el valor real



## Comparación de Debugging

### Antes (v9.2)

Build falló → "exit code: 1"  
 ¿Por qué? → 🤔 No se sabe  
 Siguiente paso → 🎲 Adivinar y probar

### Después (v9.3)

Build falló → Logs completos visibles  
 ¿Por qué? → ✅ Error específico mostrado  
 Siguiente paso → ✅ Fix dirigido



## Beneficios de v9.3

1. **Transparencia total:** Ves exactamente qué está pasando
2. **Debugging rápido:** No más adivinanzas
3. **Menos iteraciones:** Identificas y corriges el problema en el primer intento
4. **Menos frustración:** Sabes qué está fallando y por qué



## Estado Actual

- [x] Logs mejorados para Prisma
- [x] Logs completos para Next.js build
- [x] Verificación mejorada de standalone
- [x] Variables de entorno completas
- [x] Documentación creada

- [ ] **Push a GitHub** ← Próximo paso
- [ ] Rebuild con logs visibles

## Referencias

---

- [Next.js Build Output](https://nextjs.org/docs/advanced-features/output-file-tracing) (https://nextjs.org/docs/advanced-features/output-file-tracing)
  - [Docker Multi-Stage Build Logs](https://docs.docker.com/build/building/multi-stage/) (https://docs.docker.com/build/building/multi-stage/)
  - [Environment Variables in Next.js](https://nextjs.org/docs/basic-features/environment-variables) (https://nextjs.org/docs/basic-features/environment-variables)
- 

**Versión:** 9.3

**Mejora:** Logs detallados + variables completas

**Objetivo:** Debugging transparente

**Estado:**  Implementado

**Fecha:** 2025-10-15