

🔍 DEBUGGING: Build Failure en EasyPanel



® Situación Actual

Error:

```
yarn build - exit code: 1
```

Estado:

- M Build funciona localmente
- **V** yarn.lock es archivo regular (no symlink)
- X Falla en EasyPanel



Nuevo Dockerfile con Debugging

He actualizado el Dockerfile para que muestre el error completo cuando falle el build:

Ahora captura y muestra:

- ☑ Últimas 100 líneas del build log
- Versiones de Node y Yarn
- Variables de entorno
- 🗸 Archivos críticos
- **V** tsconfig.json



PASOS PARA DEBUGGING

11 Pull y Rebuild

En EasyPanel:

- 1. Limpia el cache (crítico):
 - Settings > Build > Clear Build Cache
- 2. Pull latest commit:
 - Verifica que esté en commit [actual]
- 3. Rebuild y observa los logs

Busca en los Logs

Cuando falle, verás:



=== ÚLTIMAS 100 LÍNEAS DEL BUILD LOG === [aquí verás el error COMPLETO]

Busca líneas con:

- Error:

- Type error:
- Cannot find module
- FATAL ERROR
- Allocation failed

Posibles Errores y Soluciones

Error de TypeScript

Síntoma:

```
Type error: Cannot find module ['@/...[']
Type error: Property 'X' does not exist on type 'Y'
```

Causa: Diferencias en el entorno de build

Solución temporal:

Modifica next.config.js:

```
typescript: {
  ignoreBuildErrors: true, // ← cambiar a true temporalmente
}
```

Out of Memory

Síntoma:

```
FATAL ERROR: Reached heap limit Allocation failed
JavaScript heap out of memory
```

Solución:

- Aumenta memoria a 2GB mínimo
- Si no es posible, reduce el tamaño del build:

```
javascript
// next.config.js
experimental: {
   optimizeCss: true,
   optimizePackageImports: ['@radix-ui/react-icons'],
}
```

Prisma Error

Síntoma:

```
Error: @prisma/client did not initialize yet
Cannot find Prisma Client
```

Solución:

Verifica que npx prisma generate se ejecute ANTES de yarn build

Missing Environment Variable

Síntoma:

```
Error: DATABASE_URL is not defined
Error: NEXTAUTH_URL is not defined
```

Solución:

Aunque tenemos SKIP ENV VALIDATION=1, algunas variables son requeridas en build-time:

```
# En EasyPanel, configura estas variables de BUILD:
SKIP_ENV_VALIDATION=1
DATABASE_URL=postgresql://dummy:dummy@localhost:5432/dummy
```

Module Not Found

Síntoma:

```
Module not found: Can't resolve '@/components/...'
Module not found: Can't resolve 'next-auth'
```

Solución:

- 1. Verifica que node modules se copie correctamente
- 2. Verifica que yarn.lock exista
- 3. Limpia cache y rebuild

© CONFIGURACIÓN RECOMENDADA EN EASYPANEL

Build Settings

```
Dockerfile Path: Dockerfile
Context Path: /
Build Cache: LIMPIAR antes de rebuild
```

Build Arguments (si es necesario)

```
# Solo si el build falla por variables de entorno
SKIP_ENV_VALIDATION=1
DATABASE_URL=postgresql://dummy@localhost/dummy
```

Resources

```
Memory: 2GB (mínimo 1GB)
CPU: 1-2 vCPUs
Timeout: 600 segundos (10 minutos)
```


Antes de rebuild, confirma:

- [] Cache limpiado en EasyPanel
- [] Commit actualizado (pull latest)
- [] Memoria configurada (2GB)

- [] Dockerfile Path: Dockerfile
- [] Context Path: /
- [] No hay variables de build extrañas

Análisis del Error

Una vez que tengas el error completo de los logs:

- 1. Cópialo completo (últimas 100 líneas)
- 2. **Identifica el tipo** (TypeScript, Memory, Prisma, etc.)
- 3. Aplica la solución correspondiente de arriba
- 4. Comparte el error conmigo si no está en esta lista



Alternativa: Ignorar Errores de Build Temporalmente

Si el build falla por errores de TypeScript que no son críticos:

```
// app/next.config.js
module.exports = {
 // ...
 typescript: {
   ignoreBuildErrors: true, // ← Temporal
 eslint: {
   ignoreDuringBuilds: true, // ← Ya está
 },
};
```

Importante: Esto es solo para debugging. Una vez que funcione el deploy, debemos corregir los errores de TypeScript reales.

🎯 Próximos Pasos

- 1. Haz rebuild con el nuevo Dockerfile
- 2. Copia el error completo de los logs
- 3. Identifica el tipo de error
- 4. Aplica la solución
- 5. Si persiste, comparte el error conmigo

Confianza: Una vez que veamos el error completo, podremos solucionarlo en 5 minutos.

El nuevo Dockerfile está diseñado específicamente para mostrar toda la información que necesitamos para debugging. Q