

FIX CRÍTICO: Build de Next.js sin Standalone

Fecha: 2025-10-11

Problema: Error "Could not find a production build in the '.next' directory"

Problema Identificado

El contenedor de Docker no encontraba el build de producción de Next.js:

```
Error: Could not find a production build in the '.next' directory.  
Try building your app with 'next build' before starting the production server.
```

Causa Raíz

El `next.config.js` tenía:

```
output: process.env.NEXT_OUTPUT_MODE,
```

Si `NEXT_OUTPUT_MODE` se configuraba como `"standalone"`, Next.js generaba una estructura diferente:

- `.next/standalone/` con `server.js`
- Pero el Dockerfile copiaba `.next/` normalmente
- El servidor no encontraba los archivos necesarios

Solución Implementada

1. Dockerfile Actualizado

Cambios clave:

1. Forzar build normal (no standalone) y directorio estándar:

```
# CRITICAL: Do NOT use standalone output  
ENV NEXT_OUTPUT_MODE=""  
# CRITICAL: Use standard .next directory (not .build)  
ENV NEXT_DIST_DIR=".next"
```

1. Verificar build en etapa builder:

```

RUN echo "🔍 Verifying build output..." && \
  if [ -f ".next/BUILD_ID" ]; then \
    echo "✅ Build ID found: $(cat .next/BUILD_ID)"; \
  else \
    echo "❌ BUILD_ID not found - build may have failed!"; \
    exit 1; \
  fi

```

1. Verificar build en imagen final:

```

RUN echo "🔍 Verifying production files..." && \
  ls -la /app/.next/ && \
  if [ -f "/app/.next/BUILD_ID" ]; then \
    echo "✅ Production build verified: $(cat /app/.next/BUILD_ID)"; \
  else \
    echo "❌ BUILD_ID missing in production image!"; \
    exit 1; \
  fi

```

1. Instalar bash en la imagen base:

```

RUN apk add --no-cache libc6-compat openssl bash

```

Estructura del Build Normal

Con `output` sin definir o vacío, Next.js genera:

<code>.next</code>	Identificador Único del build
<code>BUILD_ID</code>	Caché de compilación
<code>cache</code>	Código del servidor
<code>server</code>	Rutas de la aplicación
<code>app</code>	API routes
<code>pages</code>	
<code>webpack-runtime.js</code>	
<code>static</code>	Assets estáticos
<code>routes-manifest.json</code>	Manifiesto de rutas

Y el servidor se ejecuta con:

```

npm start # o node_modules/.bin/next start

```


Diferencia con Standalone

Modo Normal (Actual)

- Build completo en `.next/`
- Requiere `node_modules/` completo
- Se ejecuta con `npm start` o `next start`

-  **Más compatible y predecible**

Modo Standalone (Problemático)

- Build en `.next/standalone/`
- Solo incluye dependencias necesarias
- Se ejecuta con `node server.js`
-  Requiere copiar estructura especial





Cómo Redeploy en Coolify

1. Hacer Push a GitHub

```
cd /home/ubuntu/muebleria_la_economica
git add Dockerfile DOCKER-BUILD-NO-STANDALONE-FIX.md
git commit -m "fix: force normal Next.js build (no standalone)"
git push origin main
```

2. Redeploy en Coolify

- Ve a tu aplicación en Coolify
- Haz clic en **“Redeploy”**
- El nuevo Dockerfile se descargará y compilará
- Verifica los logs durante el build:
-  “Build ID found: [id]”
-  “Production build verified: [id]”

3. Verificar la Aplicación

Una vez desplegado, verifica:

```
# 1. Check container logs
docker logs [container-name]

# 2. Check if server is responding
curl http://localhost:3000/api/health

# 3. Check from outside
curl https://app.mueblerialaeconomica.com
```



Verificaciones del Dockerfile

El nuevo Dockerfile incluye verificaciones automáticas:

1. Durante el build:

- Verifica que `BUILD_ID` existe
- Si falla, muestra el contenido de `.next/`
- Detiene el build si hay error

2. En la imagen final:






- Verifica que `BUILD_ID` se copió correctamente
- Lista el contenido de `/app/.next/`
- Detiene el build si falta el archivo

3. Durante el inicio:

- El script `start.sh` ya verifica la conexión a la base de datos
- Genera el cliente Prisma si es necesario
- Inicia el servidor con `npm start`

Resultado Esperado

Después de este fix:

1.  El build de Next.js se completará correctamente
2.  El archivo `BUILD_ID` existirá en `/app/.next/`
3.  El servidor encontrará todos los archivos necesarios
4.  La aplicación iniciará sin errores
5.  Coolify/Traefik podrá enrutar el tráfico correctamente

Notas Importantes

Por qué NO usar Standalone en este caso

1. **Complejidad innecesaria:** La app ya funciona bien con build normal
2. **Problemas de estructura:** Requiere copiar archivos de múltiples ubicaciones
3. **Compatibilidad:** Prisma y otros módulos funcionan mejor con `node_modules` completo
4. **Debugging:** Más fácil diagnosticar problemas con estructura estándar

Cuándo considerar Standalone

- Cuando necesites reducir el tamaño de la imagen dramáticamente
- Para despliegues en serverless/edge functions
- Cuando tengas experiencia con la estructura standalone de Next.js

Troubleshooting

Si el error persiste

1. **Verificar variables de entorno en Coolify:**
 - NO debe haber `NEXT_OUTPUT_MODE=standalone`
 - Verifica en Settings → Environment Variables
2. **Limpiar caché de Docker en Coolify:**
 - Settings → Build Options → Clear Build Cache
 - Luego Redeploy

3. Verificar logs del build:

- Ve a Deployments → [último deployment] → Logs
- Busca "Build ID found" o errores

4. SSH al contenedor:

```
docker exec -it [container-name] sh  
ls -la /app/.next/  
cat /app/.next/BUILD_ID
```



Referencias

- [Next.js Output File Tracing](https://nextjs.org/docs/app/api-reference/next-config-js/output) (https://nextjs.org/docs/app/api-reference/next-config-js/output)
- [Docker Multi-Stage Builds](https://docs.docker.com/build/building/multi-stage/) (https://docs.docker.com/build/building/multi-stage/)
- [Next.js Production Deployment](https://nextjs.org/docs/deployment) (https://nextjs.org/docs/deployment)

Autor: DeepAgent

Status:  Listo para Deploy