리눅스활용실습

리눅스 소개

목치



- □ UNIX 소개
 - UNIX의 역사
 - UNIX의 특징
 - UNIX의 계열
 - 자유 소프트웨어와 GNU
 - □ 리눅스와 GNU의 탄생
 - □ GNU 프로젝트
- ☐ Linux와 Windows
 - 리눅스와 윈도우
 - 리눅스의 다양한 배포판



UNIX 소개

UNIX의 역사



- Multics: 1969년
 - AT&T의 Bell 연구소, MIT 대학, GE(General Electric)사
 - 설계 개념
 - □ 다중사용자(Multi-user), 멀티프로세서(Multi-processor)
 - □ 계층적 구조 파일 시스템(Hierarchical file system)
 - 대단히 크고 복잡한 운영체제
- ☐ Ken Thompson
 - "UNIX 시스템의 위대한 아버지"
 - PDP-7 어셈블리 및 기타 어셈블리 언어로 된 유틸리티 개발
 - □ 파일 유틸리티(xp, mv등), 쉘(shell) 등
- □ C언어로 UNIX 시스템 재 작성: 1972년
 - 미니컴퓨터에서도 돌아갈 수 있도록 기능을 대폭 축소하고 단순화시킨 운영체제를 개발
 - Dennis Ritchie
 - □ B언어를 기초로 하여 C언어 개발
 - □ Dennis Ritchie는 C언어로 UNIX 시스템 재작성

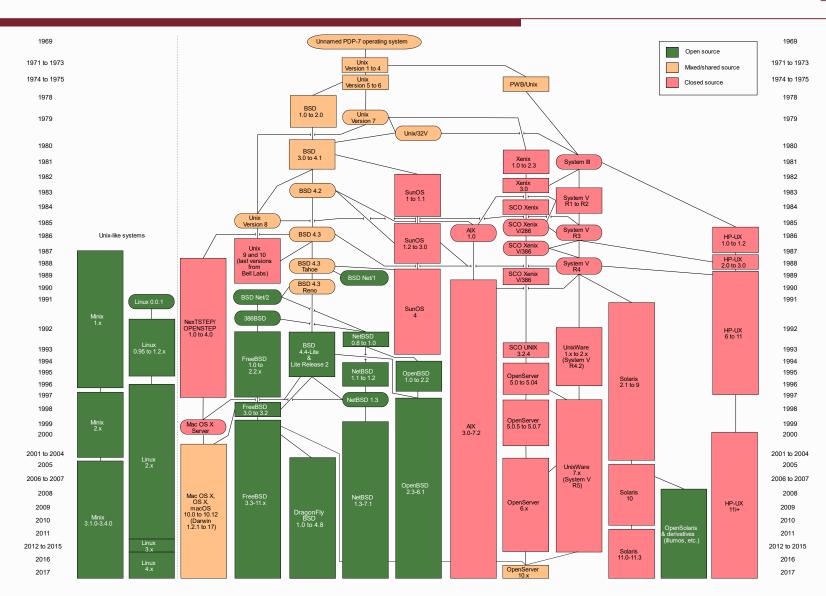
UNIX의 역사 (cont `d)



- □ 1980 ~ 90년대
 - 1980년: BSD 4.1
 - 1983년 : Sun OS, BSD 4.2, System V
 - 1988년
 - □ AT&T와 Sun Microsystems 사가 공동으로 System V Release 4(SVR4)를 개발
 - □ UnixWare와 Solaris 2로 발전
- ☐ Sun Microsystems
 - 초기 워크스테이션: CISC 프로세서에 기초한 것
 - RISC라는 새로운 CPU 칩 구조를 사용 (SPARC 제품)

UNIX의 발전 과정





UNIX의 특징



- □ 대화형 시스템
 - 사용자가 명령을 내리면 시스템은 그 명령을 수행함.
- □ 높은 이식성
 - C언어로 구성되어 있어 타 기종에 이식이 용이함.
- □ Multi-tasking, Multi-user 시스템
 - 여러 명의 사용자가 동시에 사용 가능함.
 - 동시에 여러 개의 프로세서 수행이 가능함.
- □ 쉘 프로그래밍
 - 반복적이고 복잡한 명령어를 대화식으로 간단히 처리할 수 있음.
- □ 계층적 파일시스템
 - 계층적 구조의 파일시스템 형태로 사용자가 그룹 간의 디렉토리 및 파일을 효과적으로 운용

UNIX의 계열



- □ BSD 계열
 - Berkeley Software Distribution
 - Berkeley 대학에서 무료로 배포하기 시작한 유닉스 계열
 - 가상 메모리 지원, C Shell, TCP/IP 네트워킹 등
 - 주요특징
 - ☐ C Shell
 - □ Vi에디터
 - ☐ Franz Lisp 프로그램 언어
 - □ Pascal 프로그램 언어
 - □ 네트워킹 지원
 - □ 소켓과 pseudo-tty를 통한 프로세스간 통신
 - pseudo-tty: 네트워크에서 telnet으로 login 한 경우의 가상 터미널
 - □ 가상 기억장치 지원

UNIX의 계열 (cont `d)



- □ System V 계열
 - AT&T에서 초기에 개발한 유닉스 버전
 - Version 6
 - □ Bourne 쉘
 - □ ed 텍스트 에디터 및 100여 개의 유틸리티 기능 제공
 - Version 7
 - □ 1978년 Bell 연구소에서 발표
 - □ Bourne 쉘의 첫 번째 release의 기초

UNIX의 계열 (cont `d)



- □ Solaris
 - Sun Microsystems 사의 워크스테이션에 설치되어 보급
 - 초기버전: SunOS 4.x, Solaris 1.x → BSD 유닉스 계열
 - Solaris 2.x → System V 계열
 - 최근 솔라리스 운영체제를 무료로 배포
 - □ 현재 버전 : Solaris 11
 - https://www.oracle.com/kr/solaris/solaris11/index.html

리눅스(Linux)



- □ 1991년 핀란드 헬싱키 대학의 리누스 토발즈가 개발
- □ PC에서 동작하며 **POSIX** 표준을 따르는 유닉스의 일종
- ☐ POSIX (Portable Operating System Interface for Unix)
 - 목적: 서로 다른 UNIX OS의 공통 API를 정리하여 이식성이 높은 유닉스 응용 프로그램 개발
 - IEEE가 책정한 애플리케이션 인터페이스 규격
 - 규격 내용
 - □ 커널로의 C언어 인터페이스인 시스템콜
 - □ 프로세스 환경
 - □ 파일과 디렉토리
 - □ tar 압축 포맷 등
- ☐ GNU의 GPL(GNU Program License)에 의거하여 소스 무료공개

자유 소프트웨어와 GNU



- □ 리눅스와 GNU의 탄생 배경
 - 리누스 토발즈(Linus Torvalds)
 - □ 핀란드 헬싱키 대학의 학생
 - □ 최초의 리눅스 커널을 만듦
 - □ 리눅스 소스코드를 GNU의 GPL에 따라 인터넷에 공개



- 리차드 스톨만(Richard Stallman)
 - □ GNU 프로젝트의 리더로 FSF를 설립
 - □ 카피레프트(CopyLeft) 주장
 - CopyLeft: 소프트웨어를 배포할 때, 복사/수정의 권리를 함께 부여 함.
 - □ FSF(자유 소프트웨어 재단, Free Software Foundation)
 - GNU(GNU is Not Unix) 프로젝트
 - 마흐(Mach)라는 마이크로 커널을 기반으로 한 허드 커널(HURD Kernel)과 에디터, 프로그래밍 도구, 라이브러리, 컴파일러, 유틸리티, 쉘, 그리고 다양한 응용 프로그램을 개발



자유 소프트웨어와 GNU (cont`d)



- □ GNU 프로젝트
 - "GNU's Not Unix!"
 - 1980년대 초반에 리차드 스톨만이 창립
 - "모든 소프트웨어는 자유(free)로워야 한다."
 - GNU 공용 라이선스(GNU Public License, GPL)
 - □ "소프트웨어는 무료이며, 아무도 이 자유를 빼앗을 수 없다."
 - □ 소프트웨어 재판매 허용 → 변경된 모든 소스 코드 공개 원칙
 - □ https://www.gnu.org/



Linux와 Windows

리눅스와 윈도우



리눅스

- □ 무료
- □ 공개 소스
- □ 유닉스와 완벽한 호환가능
- □ 가상 터미널 환경 지원
- □ 다중 사용자, 다중 작업 환경 지원
- □ 모노리딕 커널
 - 전통적인 운영체제 설계 방법으로 프로세스 관리, 메모리 관리, 파일시스템 같은 커널의 모든 기능들이 하나의 커널에 들어가 있고, 모두 커널 모드에서 실행

윈도우

- □ 유료
- □ 비공개 소스
- □ GUI 환경으로 사용자 친화적
- ☐ Plug & Play
- ☐ OLE(Object Linking Embedding)
- □ '하나의 컴퓨터, 하나의 데스크, 하나의 사용자' 개념으로 설계
- □ 단일 사용자, 다중 작업 환경 지원
- □ 마이크로 커널
 - 운영체제의 기능을 프로세스 관리 서비스, 메모리 관리 서비스, 파일시스템 서비스 같이 여러 개의 프로세스로 분할하고 각 프로세스가 일련의 서비스를 제공

리눅스의 다양한 배포판



- □ 레드햇 계열
 - 페도라 (Fedora)
 - 센트 OS (Cent OS)
 - •••
- □ 데비안 계열
 - 데비안
 - 우분투
 - •••
- □ 슬랙웨어 계열
 - 오픈수세 (openSUSE)
- □ 안드로이드 계열

우분투



- □ Ubuntu
 - 우분투는 남아프리카 반투어로 "나의 인격은 당신의 인격에서 나온다."를 의미함.
 - 또한, "우리가 있으므로 내가 있다. 즉 내가 다른 사람과의 관계를 통해서만 사람이 될 수 있다."를 의미함.
 - 특징
 - □ 데비안을 기반으로 개발된 공개형 리눅스 배포판
 - □ 다른 배포판에 비해 편리한 설치와 유지보수 절차, 사용자 친화적인 사용법과 인터페이스가 특징
 - □ 현존 리눅스 배포판 중 가장 넓은 사용층을 가진 배포판
 - https://www.ubuntu.com/
- □ 실습 버전
 - Ubuntu Desktop 16.04.5 LTS 64-bit