League of legends Helper

프로젝트 개요

- 서비스 이름
 - League of legends helper
- 프로젝트 진행 기간
 - 대학원 1학년 2학기 (SKT산학협력인공지능개론 수업)
- 개발환경 및 도구
 - NUGU 플랫폼, NodeJS, Mysql, Python, 리눅스 서버
- 업무 분배(2인 개발)
 - OP.GG 사이트 크롤링하여 DB에 저장 자동화(팀원)
 - NodeJS로 백엔드 서버를 구현하여, 스피커 요청에 맞는 정보를 DB에서 찾아 스피커로 전달(본인)

개발 동기

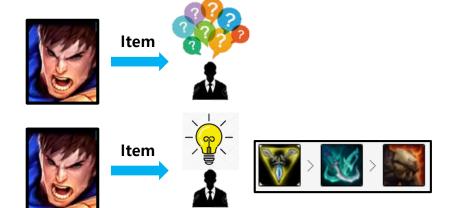




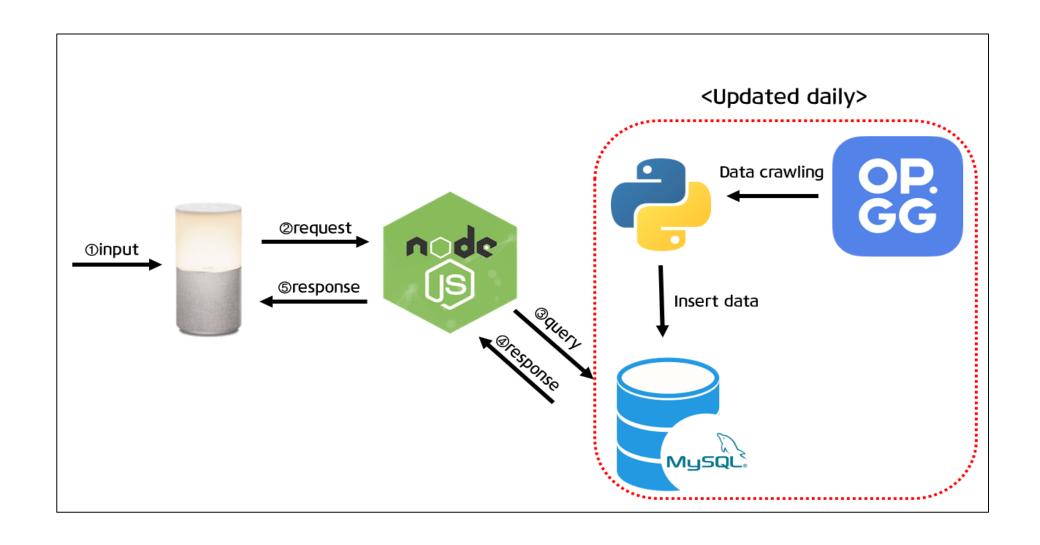


사용 예시

유저	아리야, <mark>가렌</mark> (캐릭터)에 정보 좀 알려줘
스피커 (NUGU)	가렌에 대한 정보 중 <i>"<mark>스킬" "스펠" "룬" "아이템"</mark></i> 중 어떤 정보를 원하시나요?
유저	아이템
스피커 (NUGU	가렌의 아이템으로 <i>삼위일체, 유령무희, 망자의갑옷</i> 을 추천합니다.



Flow chart



2019-310





상



우수상

팀명 : AHN 컴퓨터과학과 한경민 컴퓨터과학과 최성훈

위 사람은 광운대학교와 SKT가 공동진행한 2019 년 인공지능 수업의 최종 발표회에서 우수한 결과를 발표하여 상기와 같이 입상하였기에 이 상장을 수여 함.

2019년 12월 13일

광운대학교 대학원장 최영관

