

바로바로론

프로젝트 개요

- 서비스 이름

- 바로바로론

- 프로젝트 진행 기간

- 학부 3학년 1학기 (소프트웨어실습3 수업)

- 개발환경 및 도구

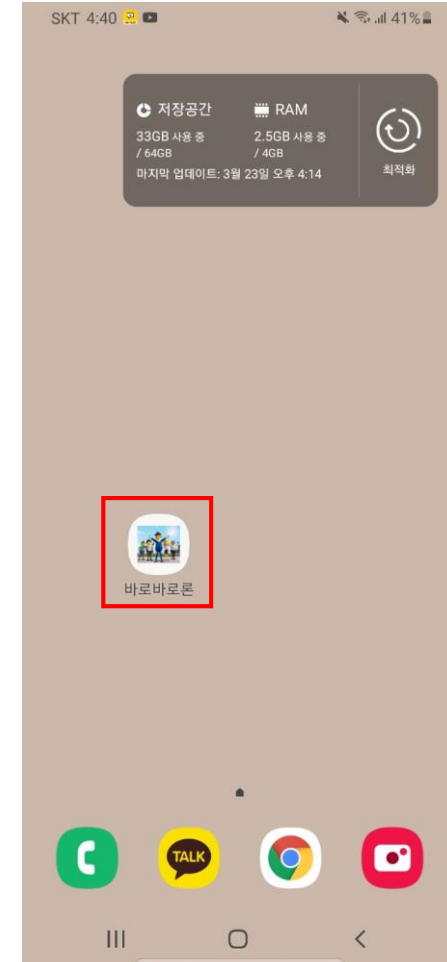
- C#, xamarin, Visual Studio

- 업무 분배(2인 개발)

- 패키지 매니저를 활용한 다른 애플리케이션 연결, 리사이클러뷰 구현 (팀원)
 - 패턴 인식 오픈소스 사용, 브로트캐스트로 홀드 키 입력 확인, 서비스로 백그라운드 활동 유지 (본인)

개발 동기

- 스마트폰을 사용할 때 애플리케이션을 찾는 수고를 줄이기 위함
- 크로스 플랫폼과 안드로이드에 첫 도전



Flow chart

