容器是什么？将对象交给容器来管理的托管所

将对象的生命周期交给容器进行托管

类的生命周期也就是bean的生命周期

所有容器的父类：ApplicationContext

常见的 容器实现接口：

ClassPathXmlApplicationContext() 相对路径

AnnotationConfigApplicationContext() 基于注解

FileSystemXmlApplicationContext() 绝对路径

容器中是怎么管理一个类的

1. 到xml定义一个bean
2. 初始化容器，指定容器

java类在容器中是以一个一个bean存在

过程：1、定义 ——》2、初始化——》3、使用——》4、销毁

1. 定义：xml文件中用<bean>标签定义（可以用init-method属性在初始化时调用一个类中的方法）
2. 初始化：有两种创建对象的方式：
3. 容器加载完配置文件后，就会把对象创建出来
4. 加载配置文件以后，可以延迟创建，在需要使用的时候再创建

3、销毁：关掉整个容器，也就相当于销毁掉了所有对象

(ClassPathXmlApplicationContext(context)).close()

作用域：scope

singleton：单例模式：整个容器只有一个实列对象，容器中每次拿的都是同一个对象

prototype：原型模式：每拿一次都生成一个不同的对象

不做作用域的配置，默认是单例模式

初始化和销毁在容器内操作