数字货币和区块链 - 密码学 (3)

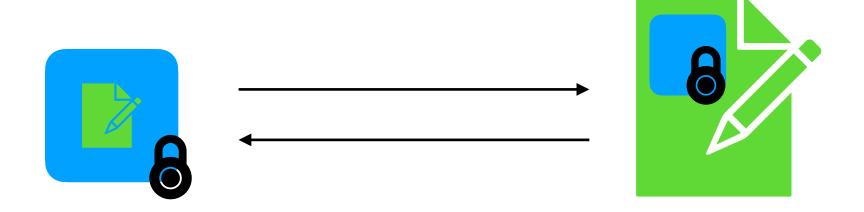
山东大学网络空间安全学院

密码学温故知新

- 哈希函数
- 零知识证明
- 签名
- 盲签名
- 加密算法

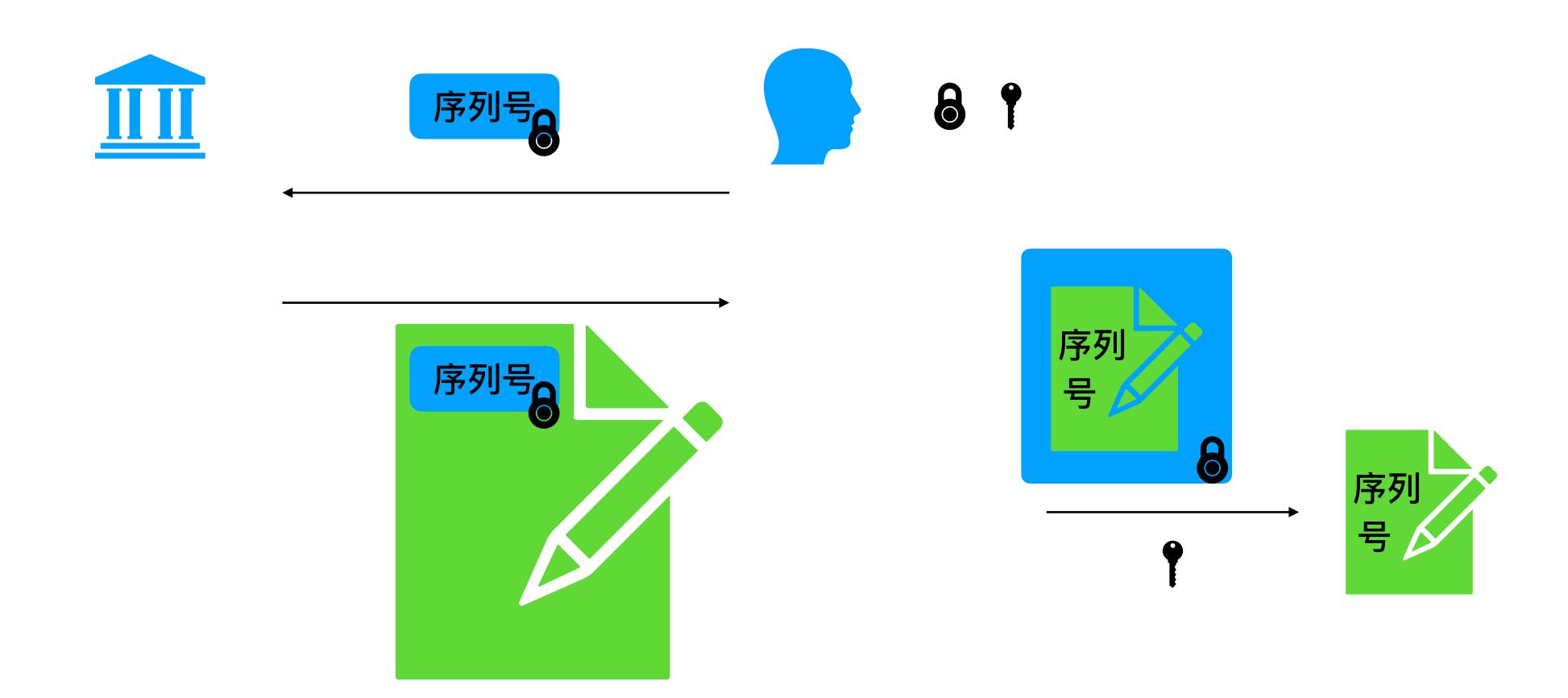
盲签名算法回顾

- 1988年David Chaum提出利用盲签名的方式来同时解决匿名性和双支付攻击
- 盲签名的重要特性:



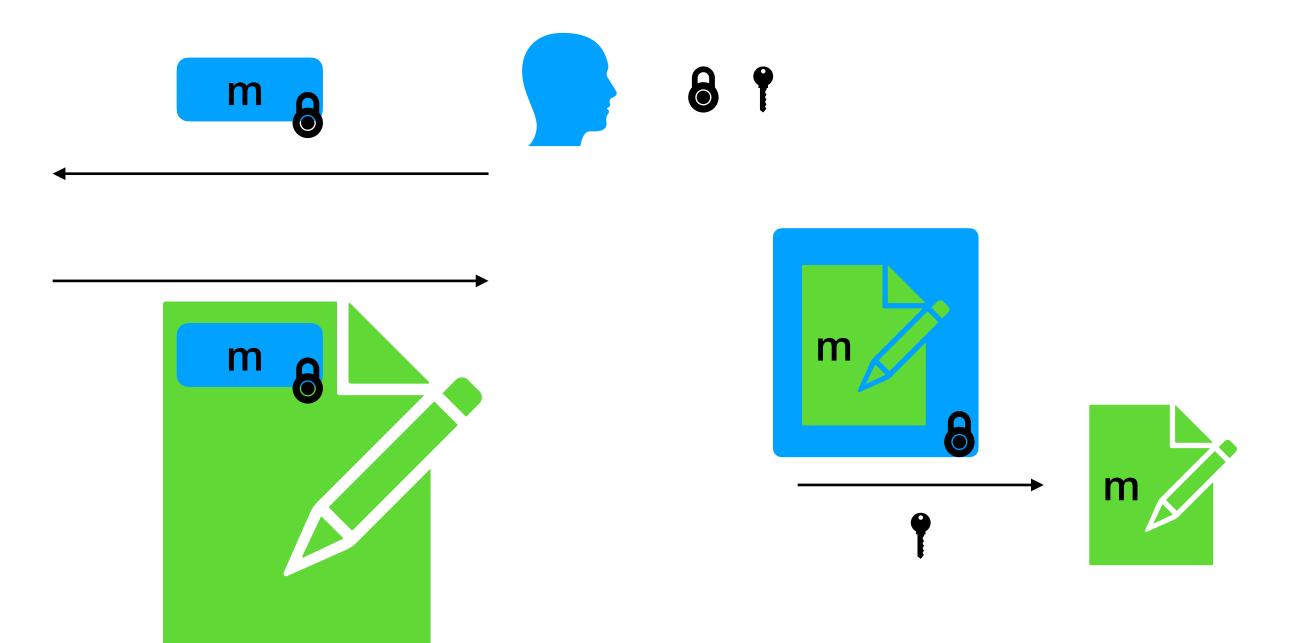
盲签名算法回顾

• 如何利用盲签名的性质设计数字现金?



- 盲签名算法的步骤
- Setup $(1^{\lambda}) \rightarrow (ek, svk, ssk)$
- Blind(ek, m) $\rightarrow \bar{m}$

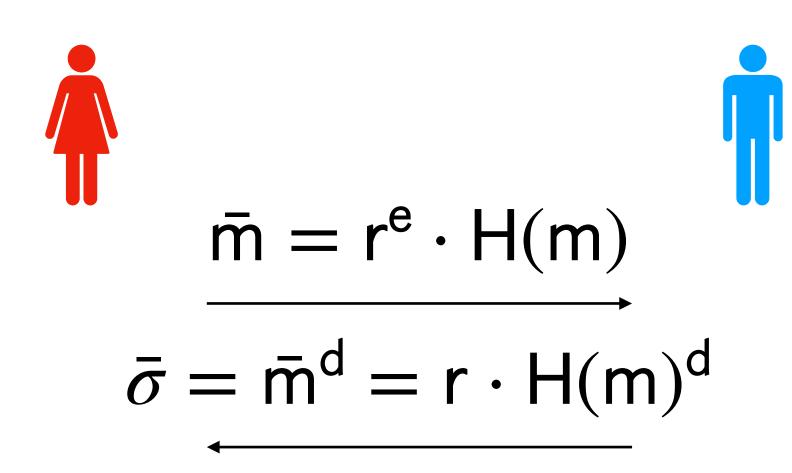
- Sig(ssk, \bar{m}) = $\bar{\sigma}$
- UnBlind(ek, $\bar{\sigma}$) $\rightarrow \sigma$



- 盲签名算法所要满足的性质:
 - 正确性 (Correctness): 正确的签名可以被验证
 - 盲化 (Blindness): 签名者不知道具体信息
 - 不可伪造性(Unforgeability):无法伪造新的签名

- 基础算法回顾:
 - RSA-FDH:
 - PK = N, e, SK = d
 - $\sigma = H(m)^d$
 - 一次一密One-Time Pad
 - SK = K, $ct = K \cdot m$

- 最简单的盲签名算法 (Chaum-RSA-FDH)
- Setup $(1^{\lambda}) \rightarrow (ek, svk, ssk)$
 - ek = K, svk = N, e, ssk = d
- Blind(ek, m) $\rightarrow \bar{m}$
 - $\bar{m} = r^e \cdot H(m)$
- Sig(ssk, \bar{m}) = $\bar{\sigma}$
 - $\bar{\sigma} = \bar{m}^d = r \cdot H(m)^d$
- UnBlind(ek, $\bar{\sigma}$) $\rightarrow \sigma$: $\sigma = \bar{\sigma} \cdot r^{-1}$



- 盲化属性 (Blindness) ?
 - $\bar{m} = r^e \cdot H(m)$
 - · 签名者Bob不知道(m,r)
 - 给定任意m',存在 $r' = (\bar{m} \cdot H(m')^{-1})^d$,使得 $\bar{m} = (r')^e \cdot H(m')$
 - 所以Bob没办法知道m的任何信息

- 不可伪造性 (Unforgeability) ?
 - 在攻击者获得k个签名的情况下,仍然无法生成新的签名。
 - One-More RSA假设: 给定一个寓言机 $\mathcal{O}(x) = x^d$,攻击者在询问多项式次数以后,对于随机生成的 $m \in \mathbb{Z}_N$,且 $m \neq p \land m \neq q$,则找到 m^d 是困难的。
 - 想法:
 - 利用寓言机生成盲化后信息的签名
 - 如果攻击者生成了新的签名,则攻击了One-More RSA假设

密码学温故知新

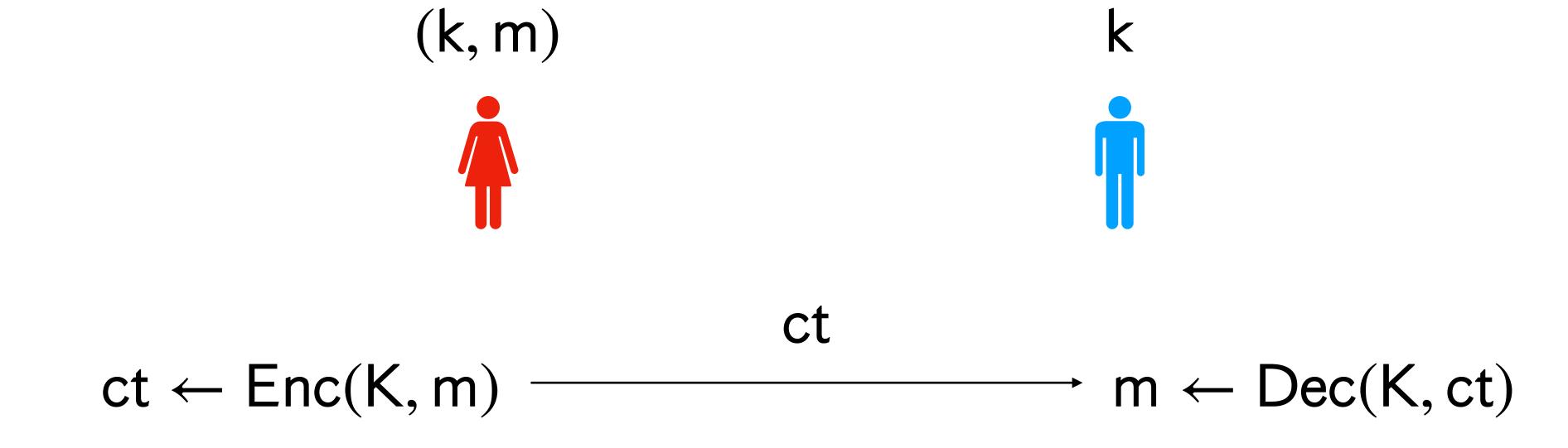
- 哈希函数
- 零知识证明
- 签名
- 盲签名
- 加密算法

加密算法

- 加密算法历史很悠久。。
- 对称加密算法
 - One-Time Pad
 - ct = K ⊕ m, 证明?
 - DES(1977,美国标准),AES(2001,美国标准),SM4(2012,中国标准)

加密算法

• 对称加密算法



加密算法:对称到非对称

- 类似于从哈希函数到签名算法
- 我们对于对称加密算法也进行一些哲学思考:
 - 私钥(秘密):定义了个人的身份
 - 加密过程: 很多人向一个人传递信息的过程
 - 加密者: 加密者并不需要证明自己的身份 (不需要私钥)
 - 解密者: 解密者是指定的 (需要私钥)
 - 非对称加密

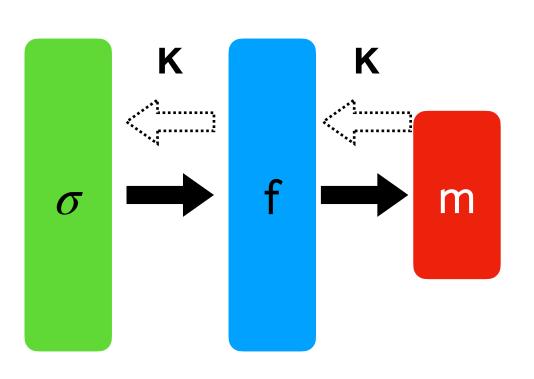
加密算法:非对称加密算法

• 非对称加密算法



非对称加密算法

- 需要哪些性质呢?
 - 加密的时候: 明文计算密文→简单
 - 攻击者: 密文计算明文(没有私钥)→困难
 - 解密的时候: 密文计算明文 (有私钥) →简单
 - 解密正确性: 密文对应一个明文→ ——对应
- 联想: 陷门单项函数 (置换)!



非对称加密算法

- 陷门单项置换!
 - 恰巧RSA陷门单向函数就是一个置换: $f_{RSA}(x) = x^e$
 - f_{ISIS} 虽然是一个陷门单向函数,但是并不是置换。
- RSA加密
 - pk = N, e, sk = d
 - $ct = m^e$

非对称加密 - 单向安全性

- 上述我们所介绍的安全性期望: 密文→明文
 - 可以被严格定义为单向安全性

挑战者

攻击者



$$ct \leftarrow Enc(pk, m) - \frac{ct}{m'}$$

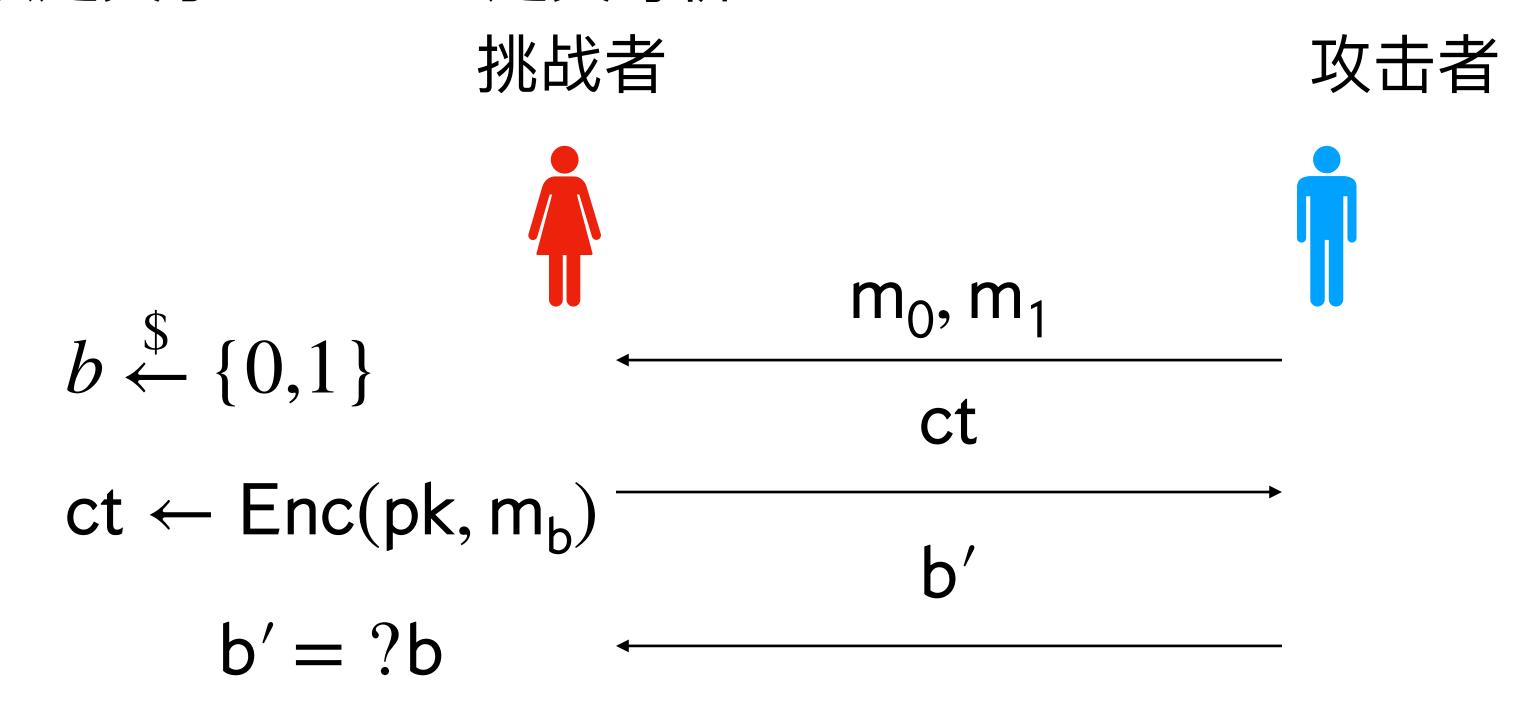
$$m' = 2m \leftarrow \frac{ct}{m'}$$

非对称加密 - 单向安全性

- 单向安全性足够么?
- 给定一个单向安全的加密算法
 - $ct' = ct||m_{[:4]}$, 其中 $m_{[:4]}$ 表示消息的最后四位。
 - ct′仍然保证单向安全性
 - m = "打开山洞保险箱宝藏的口令是阿里巴巴"
 - ct' = qbbsdfkkjxcklhfsd; flkwe阿里巴巴
 - 好像不是很安全。。。

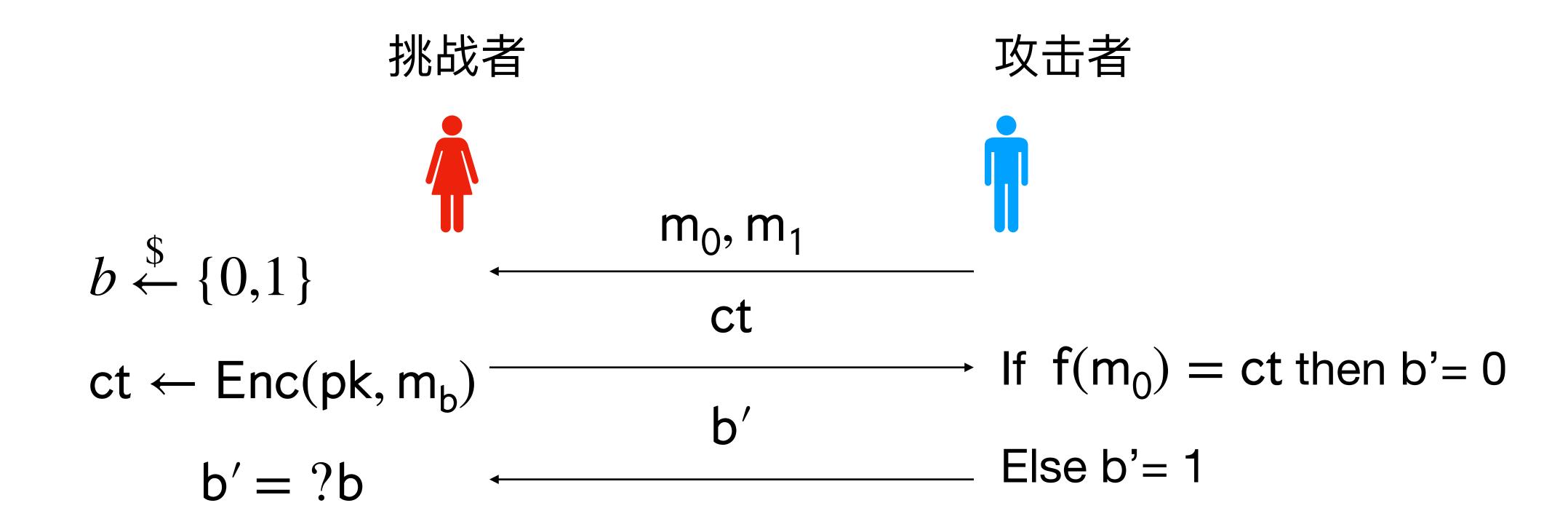
非对称加密 - 语义安全性(sementic security)

- ∀ ⋈ ∈ PPT. ⋈ 不能通过ct_m获得除了 | m | 以外的关于m的任何信息。
 (Goldwasser, Micali 1982)
- 后续证明该定义于IND-CPA定义等价

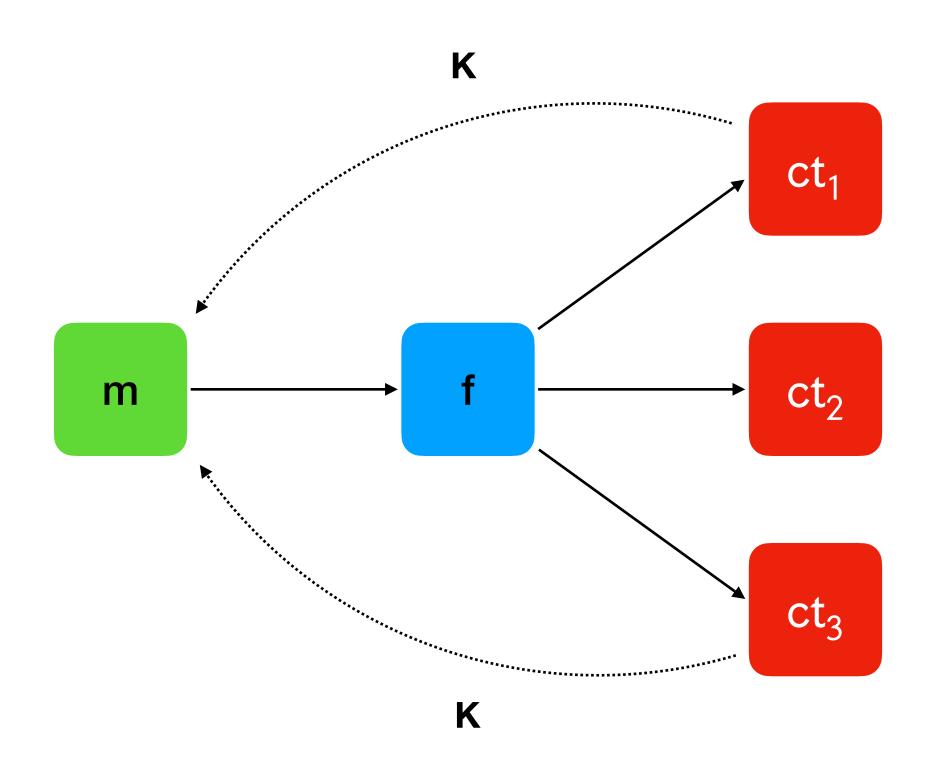


• 思考: 基于陷门单向函数的加密满足IND-CPA么?

• 不满足: 陷门单向函数f是确定性函数。



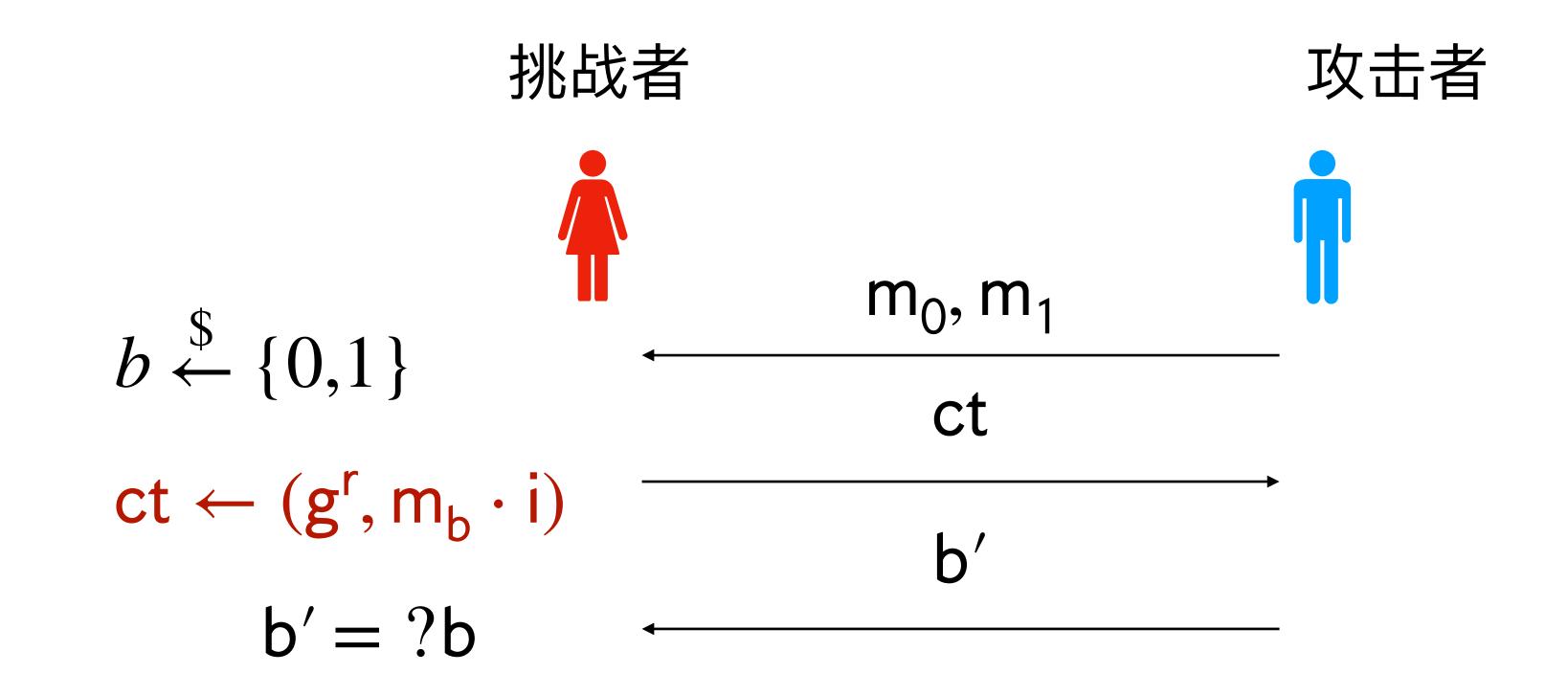
• 随机陷门单向函数



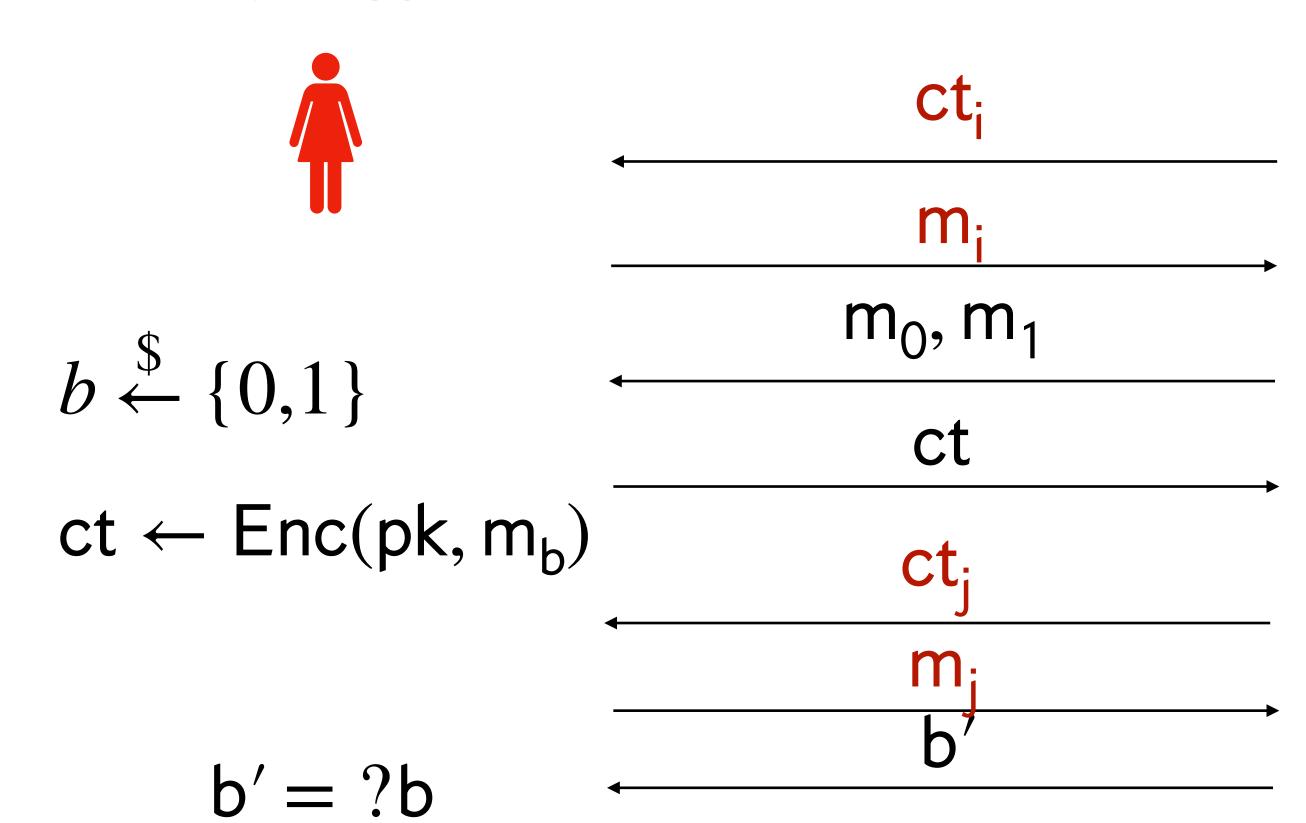
- 基于CDH假设 $f_{g,h}(m;r) = (g^r, m \cdot h^r)$
 - 单向性: CDH假设 $g, h, g^r \rightarrow h^r$
 - 陷门:
 - $k = log_g(h)$
 - $m = m \cdot h^r \cdot (g^r)^{-k}$

- DDH假设
 - $(f, g, f^r, g^r) \equiv_c (f, g, f^r, i)$, $\not\exists r \not= g, i \not= g, i \not= g, i \not= g$
- El-Gammal加密算法
 - $pk = y = g^x$, sk = x
 - $ct = (g^r, m \cdot g^{xr})$

- $(f, g, f^r, g^r) \equiv_c (f, g, f^r, i)$
- DDH假设→EI-Gammal加密IND-CPA安全



- IND-CPA足够安全么?
- 和签名算法类似,假如挑战者帮助攻击者解密一些密文呢? 攻击者 挑战者



非对称加密算法 - IND-CCA

- IND-CCA 安全可以被划分为IND-CCA1 与 IND-CCA2 安全
- 其中
 - IND-CCA1安全:在取得挑战密文前可以询问解密寓言机
 - IND-CCA2安全:在取得挑战密文之前和之后都可以询问解密寓言机
- El-Gammal 算法 IND-CCA2 安全么?
 - 不
 - El-Gammal: $ct = (g^r, m \cdot g^{ar})$ 满足Enc(pk, 2m) = 2Enc(pk, m)

非对称加密算法 - IND-CCA1

- Naor-Yung 构造 (STOC' 90) : 给定IND-CPA 安全的加密 $\mathscr{E} = (Setup, Enc, Dec)$ 和动态安全的零知识证明 $\mathscr{P} = (Gen, Prove, Ver)$ 。下列加密算法是IND-CCA1安全的。
- Setup (1^{λ}) :
 - $(pk_1, sk_1) \stackrel{\$}{\leftarrow} Setup(1^{\lambda}); (pk_2, sk_2) \stackrel{\$}{\leftarrow} Setup(1^{\lambda}); crs \stackrel{\$}{\leftarrow} Gen(1^{\lambda})$
 - $pk = (crs, pk_1, pk_2), sk = (sk_1)$
- Enc(pk, m) :
 - $r_1, r_2 \stackrel{\$}{\leftarrow} \{0, 1\}^*; c_1 = \text{Enc}(pk_1, m; r_1); c_2 = \text{Enc}(pk_2, m; r_2)$
 - $\pi \stackrel{\$}{\leftarrow}$ Prove(crs, (c₁, c₂), (m, r₁, r₂)); ct = (c₁, c₂, π)
- Dec(sk, ct) : Check Ver(crs, $(c_1, c_2), \pi$); Return Dec(sk₁, c₁)

为什么Naor-Yung构造是IND-CCA1安全?

挑战者



$$b' = ?b$$

cti

m;

 m_0, m_1

 ct_0

攻击者 挑战者

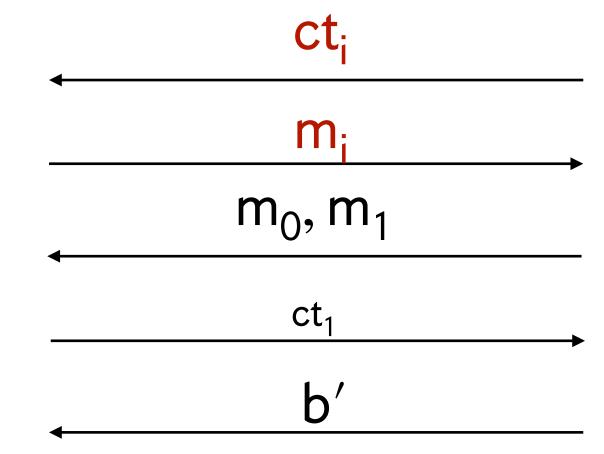






$$b' = ?b$$









Naor-Yung证明

- 通过一系列变换从左边变到右边: Games
- Game₀:加密m₀
- Game₁:和Game₀相同,但证明是由零知识证明的simulator产生(SimSetup, Sim, Ver)
- Game₂: c₂是m₁的加密
- Game'₂:用sk₂解密
- Game₃: c₁是m₁的加密
- Game₃:用sk₁解密
- Game₃:用(Gen, Prove, Ver)产生证明

Naor-Yung 证明

- Game₀ → Game₁: 零知识证明
- $Game_1 \rightarrow Game_2$: \mathscr{E}_2 的IND-CPA安全性
- $Game_2 \rightarrow Game_2'$:
 - 攻击者产生 (c_1, c_2, π) ,通过验证但是 $Dec(sk, c_1) \neq Dec(sk, c_2)$ 。这个概率在 $Game_2$ 和 $Game_0$ 中概率是一样的
 - sk_2 解密结果与 sk_1 相同
- $Game_2' \rightarrow Game_3$: \mathscr{E}_1 的IND-CPA安全性
- Game₃ → Game₄: 零知识证明,同Game₀ → Game₁

Naor-Yung 加密不是IND-CCA2安全

• 给定一个 $\mathscr{P} = (Gen, Prove, Ver)$,构造 \mathscr{P}' 在每个证明后面加上一个比特0。验证的时候只验证除了最后一位的证明。

• 思考:

• 使用 P 构造的 Naor-Yung 协议不满足 IND-CCA2 安全性

可随机加密

- IND-CCA2虽然安全,但是任何可随机加密都不满足IND-CCA2安全
- 在数字货币中,经常需要对加密进行随机化以达到匿名性目的
- RCCA安全性:
 - 只解密与挑战明文不同的密文。
 - 既保证了安全性也保留了可随机属性

补充:几点安全性相关的结论

- 任何确定性公钥加密算法都不是IND-CPA安全
 - 攻击者自己计算Enc(pk, m₀), Enc(pk, m₁)
 - 与挑战密文ctb进行比较
 - 例子: RSA加密算法
- 任何密文可随机加密算法都不是IND-CCA2安全
 - 通过 $ct_b = Enc(m_b; r)$ 计算出在不知道私钥的情况下计算 $ct_b' = Enc(m_b; r')$
 - 发送给挑战者
 - 例子: ElGamml 加密算法

IND-CCA2安全性构造

- Dolev, Dwork, Naor (STOC'91)
- 思路:
 - 密文可随机化的加密算法 → 非CCA安全
 - 签名算法可以保证密文无法更改
 - 加入签名算法!

- 第一次尝试:
- Enc(pk, m):
 - $(sk, vk) \stackrel{\$}{\leftarrow} SigGen(1^{\lambda})$
 - $r_1, r_2 \stackrel{\$}{\leftarrow} \{0, 1\}^*; c_1 = \text{Enc}(pk_1, m; r_1); c_2 = \text{Enc}(pk_2, m; r_2)$
 - $\pi \stackrel{\$}{\leftarrow} \text{Prove}(\text{crs}, (c_1, c_2), (m, r_1, r_2));$
 - $\sigma \leftarrow Sig(sk, (c_1, c_2, \pi))$
 - ct = (vk, (c₁, c₂, π), σ)

cti

m;

 m_0, m_1

ct

Ct_i

m;

挑战者



$$b \stackrel{\$}{\leftarrow} \{0,1\}$$

 $ct \leftarrow Enc(pk, m_b)$

$$b' = ?b$$

攻击者



密文:

- ct = (vk, (c₁, c₂, π), σ)
- σ 保证了 (c_1, c_2, π) 无法更改
- 但是
 - 攻击者可以自己生成vk
 - 并生成新的签名

• 上述尝试的问题在于:

- 加密者需要用签名私钥去签名
- 但是, 公钥加密过程中没有秘密信息参与
- 加密与签名公钥并没有绑定

• 解决方式:

- 联想: Lamport一次性签名时,没有陷门也可以用单向函数签名
- 假设 |vk| = k,且vk的第i个比特记作 vk_i
- 提前准备

•
$$pk = \begin{pmatrix} pk_{1,0} & \dots & pk_{k,0} \\ pk_{1,1} & \dots & pk_{k,1} \end{pmatrix}$$
,加密时使用k个不同公钥 pk_{i,vk_i} ,进行加密。

- Enc(pk, m):
 - $(sk, vk) \stackrel{\$}{\leftarrow} SigGen(1^{\lambda})$
 - $r_1, ..., r_k \stackrel{\$}{\leftarrow} \{0, 1\}^*; c_i = \text{Enc}(pk_{i,vk_i}, m; r_i) \text{ for all } i \in \{1, ..., k\}$
 - $\pi \stackrel{\$}{\leftarrow} \text{Prove}(\text{crs}, (\{c_i\}_{i \in [k]}), (m, \{r_i\}_{i \in [k]}));$
 - $\sigma \leftarrow Sig(sk, (\{c_i\}_{i \in [k]}, \pi))$
 - ct = $(vk, (\{c_1\}_{i \in [k]}, \pi), \sigma)$
- Dec(sk, ct) :
 - Check Ver(crs, $\{c_i\}_{i \in [k]}$), π); Check Ver(vk, $\{c_i\}_{i \in [k]}$, π), σ)
 - Return $Dec(sk_{1,vk_1}, c_{1,vk_1})$

- 首先证明:
 - \Leftrightarrow ct* = (vk*, c*, σ *)
 - 首先观察得知: 如果攻击者向挑战者询问了ct = (vk^*, c', σ') 且
 - $Ver(vk^*, c, \sigma) = 1$
 - $(c, \sigma) \neq (c^*, \sigma^*)$
 - 则攻击者成功攻击了签名算法的抗伪造性(Strong Unforgeability)

- Game₀:加密m₀
- Game₁:和Game₀相同,但证明是由零知识证明的simulator产生(SimSetup, Sim, Ver)
- Game'₁:所有挑战密文如果包括vk*,则直接拒绝
- $Game_2$: 令 ℓ 是vk和 vk^* ,的第一个不相同比特。
- Game₂′:用skℓ,vkℓ进行解密
- $Game_2''$:将所有密文替换成为 m_1 的加密
- Game₃:用sk₁解密
- Game'、:不再拒绝含vk*的密文
- Game₃":用(Gen, Prove, Ver)产生证明