



Московский государственный университет имени М.В. Ломоносова
Факультет вычислительной математики и кибернетики

**Отчет по заданию «Численное интегрирование
многомерных функций методом Монте-Карло»**

в рамках курса «Суперкомпьютерно моделирование и
технологии»

Вариант 4
Выполнила: Цянь Чэнсыцзинь, 614 группа

Москва
2022

Содержание

1	Математическая постановка задачи	3
2	Численный метод решения задачи	3
3	Аналитическое решение задачи	3
4	Краткое описание программной реализации	4
5	Исследование масштабируемости программы	5
6	Приложение: Код программы	12

1 Математическая постановка задачи

Функция $f(x, y, z) = e^{x^2+y^2}z$ – непрерывна в ограниченной замкнутой области $G \subset \mathbb{R}^3$. Требуется вычислить определённый интеграл:

$$I = \iiint_G e^{x^2+y^2}z \, dxdydz$$

где область $G = (x, y, z) : z \geq 0, x^2 + y^2 + z^2 \leq 1$.

2 Численный метод решения задачи

Используется метод Монте-Карло для численного интегрирования.

Пусть область G ограничена параллелепипедом: $\Pi: \begin{cases} -1.0 \leq x \leq 1.0 \\ -1.0 \leq y \leq 1.0 \\ 0 \leq z \leq 1.0 \end{cases}$

Рассмотрим функцию: $F(x, y, z) = \begin{cases} e^{x^2+y^2}z, & (x, y, z) \in G \\ 0, & (x, y, z) \notin G \end{cases}$

Преобразуем искомый интеграл:

$$I = \iiint_G e^{x^2+y^2}z \, dxdydz = \iiint_{\Pi} F(x, y, z) dxdydz$$

Пуст $p_1(x_1, y_1, z_1), p_2(x_2, y_2, z_2)$ – случайные точки, равномерно распределённые в Π . Возьмём n таких случайных точек. В качестве приближённого значения интеграла предлагается использовать выражение:

$$I \approx |\Pi| \cdot \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n F(p_i)$$

где $|\Pi|$ – объём параллелепипеда Π . $|\Pi| = 4$

3 Аналитическое решение задачи

Найдём точное значение интеграла аналитически:

$$I = \iiint_G e^{x^2+y^2}z \, dxdydz$$

где область $G = (x, y, z) : z \geq 0, x^2 + y^2 + z^2 \leq 1$.

$$\begin{aligned}
I &= \iint_{x^2+y^2 \leq 1} e^{x^2+y^2} \left(\int_0^{\sqrt{1-x^2-y^2}} z \, dz \right) dx dy = \iint_{x^2+y^2 \leq 1} \left(\frac{1}{2} z^2 \Big|_0^{\sqrt{1-x^2-y^2}} \right) \cdot e^{x^2+y^2} dx dy \\
&= \frac{1}{2} \iint_{x^2+y^2 \leq 1} (1 - x^2 - y^2) \cdot e^{x^2+y^2} dx dy = \{\text{полярная система координат}\} \\
&= \frac{1}{2} \int_0^{2\pi} d\theta \int_0^1 (1 - r^2) e^{r^2} \cdot r dr = \pi \int_0^1 (1 - r^2) e^{r^2} \cdot r dr = \{\text{замена } r^2 \text{ на } c\} \\
&= \pi \int_0^1 (1 - c) e^c \cdot \frac{1}{2} dc = \frac{1}{2} \pi \int_0^1 (1 - c) d(e^c) = \{\text{по частям}\} \\
&= \frac{1}{2} \pi \left((1 - c) e^c \Big|_0^1 - \int_0^1 -e^c dc \right) = \frac{1}{2} \pi \left(-1 + e^c \Big|_0^1 \right) = \frac{1}{2} \pi (-1 + e - 1) = \frac{1}{2} \pi (e - 2)
\end{aligned}$$

4 Краткое описание программной реализации

Требуется реализовать параллельную MPI-программу, которая принимает на вход требуемую точность и генерирует случайные точки до тех пор, пока требуемая точность не будет достигнута.

Программа считывает в качестве аргумента командной строки требуемую точность ε и выводит четыре числа:

- Просчитанное приближённое значение интеграла.
- Ошибка посчитанного значения: модуль разности между приближённым, полученным методом Монте-Карло, и точным значениями интеграла.
- Количество сгенерированных случайных точек.
- Время работы программы в секундах. (Каждый MPI-процесс измеряет своё время выполнения, затем среди полученных значений берётся максимум)

В моем варианте требуется, что разные параллельные процессы генерируют разные случайные последовательности точек независимо друг от друга (т.е. необходимо инициализировать генератор псевдослучайных чисел, в случае использования стандартного генератора – функцией `srand()`), вычисляют свою часть суммы, и затем вычисляется общая сумма с помощью операции редукции. После чего вычисляется ошибка (разность между посчитанным значением и точным значением, вычисленным аналитически). В случае если ошибка выше требуемой точности, которую подали на вход программе, то генерируются дополнительные точки и расчёт

продолжается.

Algorithm 1 Вычисление интеграла методом Монте-Карло

инициализировать заданной точность ε , сумма значений функции F в точках, которые попадут в область G $\text{sum} = 0.0$, точное значение интеграла I , полученное значение интеграла $\text{integral} = 0.0$ и текущая разница $\text{current_gap} = fabs(I - \text{integral})$, $\text{n_times} = 1$.

while $\text{current_gap} > \text{eps}$:

 генерировать 1000 случайных чисел (x, y, z)

if $(x, y, z) \in G$:

$\text{sum} += f(x, y, z)$

$\text{integral} = (\text{объем } G \cdot \text{sum}) / (1000 \cdot \text{n_times})$

if $\text{current_gap} = |I - \text{integral}| \leq \varepsilon$:

break from while

вывод: приближенное значение интеграла integral .

В приложении показан код параллельной программы.

5 Исследование масштабируемости программы

Проведём запуски программы на системах Polus для различного числа MPI-процессов и различных значений входного параметра ε в соответствии с таблицей 5.1. И построим графики зависимости ускорения программы от числа используемых MPI-процессов для каждого значения ε . Под ускорением программы, запущенной на p MPI-процессах, понимается величина:

$$S_p = \frac{T_1}{T_p}$$

где T_1 – время работы программы на 1 MPI-процессе, T_p – время работы программы на p MPI-процессах.

С учетом вероятностной природы метода Монте-Карло, я решила запустить программу 5 раз с разными значениями $\text{shift}(0, 10, 100, 1000, 10000)$ для каждого числа MPI-процессов и каждой точности, и потом вычислить их среднее значение, чтобы получить разные значения **seed** и зависимость ускорение от числа MPI-процессов. Наконец-то получила следующие таблицы и графики.

Сравнивая ускорение работы программы с разным количеством процессов при одинаковой точности, видно, что при увеличении числа MPI-процессов, скорость работы программы увеличивается.

Точность ε	Число MPI-процессов	Время работы программы (с)	Ускорение	Ошибка
$3.0 \cdot 10^{-5}$	1	0.0675	1	$1.95 \cdot 10^{-5}$
	4	0.0223	3.03	$1.95 \cdot 10^{-5}$
	16	0.0139	7.18	$0.36 \cdot 10^{-5}$
$5.0 \cdot 10^{-6}$	1	0.0669	1	$3.31 \cdot 10^{-6}$
	4	0.0178	3.76	$3.63 \cdot 10^{-6}$
	16	0.0102	6.56	$3.63 \cdot 10^{-6}$
$1.5 \cdot 10^{-6}$	1	0.1947	1	$0.99 \cdot 10^{-6}$
	4	0.0443	3.04	$1.12 \cdot 10^{-6}$
	16	0.0285	4.40	$1.04 \cdot 10^{-6}$

Рис. 5.1: Результаты расчётов для системы Polus при $\text{shift} = 0$

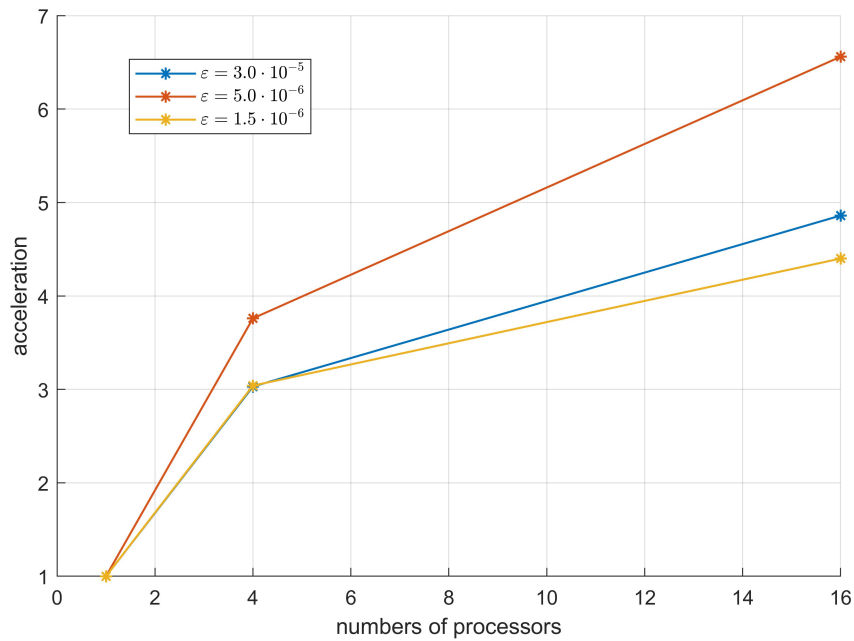


Рис. 5.2: Зависимость ускорения от числа MPI-процессов при $\text{shift} = 0$

Точность ε	Число MPI-процессов	Время работы программы (с)	Ускорение	Ошибка
$3.0 \cdot 10^{-5}$	1	0.0717	1	$2.89 \cdot 10^{-5}$
	4	0.0253	2.83	$2.89 \cdot 10^{-5}$
	16	0.0142	5.04	$2.24 \cdot 10^{-5}$
$5.0 \cdot 10^{-6}$	1	0.0750	1	$1.47 \cdot 10^{-6}$
	4	0.0299	2.51	$4.20 \cdot 10^{-6}$
	16	0.0230	3.26	$4.47 \cdot 10^{-6}$
$1.5 \cdot 10^{-6}$	1	0.0730	1	$1.47 \cdot 10^{-6}$
	4	0.0314	2.32	$0.91 \cdot 10^{-6}$
	16	0.0139	5.25	$0.95 \cdot 10^{-6}$

Рис. 5.3: Результаты расчётов для системы Polus при $\text{shift} = 10$

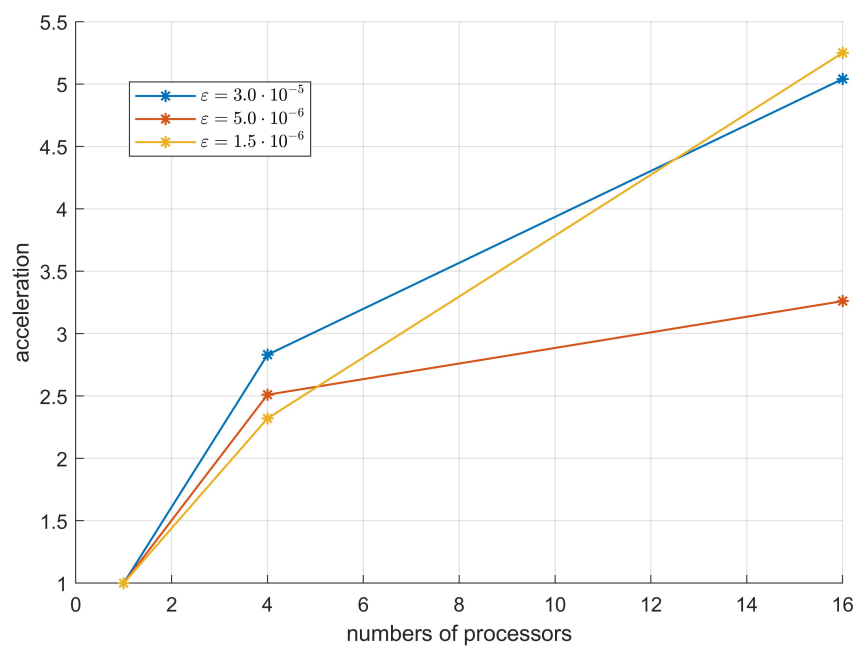


Рис. 5.4: Зависимость ускорения от числа MPI-процессов при `shift = 10`

Точность ϵ	Число MPI-процессов	Время работы программы (с)	Ускорение	Ошибка
$3.0 \cdot 10^{-5}$	1	0.0203	1	$1.02 \cdot 10^{-5}$
	4	0.0178	1.14	$2.49 \cdot 10^{-5}$
	16	0.0119	1.71	$2.00 \cdot 10^{-5}$
$5.0 \cdot 10^{-6}$	1	0.1340	1	$1.56 \cdot 10^{-6}$
	4	0.0457	2.93	$1.56 \cdot 10^{-6}$
	16	0.0315	4.25	$0.15 \cdot 10^{-6}$
$1.5 \cdot 10^{-6}$	1	0.1338	1	$0.21 \cdot 10^{-6}$
	4	0.0490	2.73	$0.21 \cdot 10^{-6}$
	16	0.0326	4.10	$0.15 \cdot 10^{-6}$

Рис. 5.5: Результаты расчётов для системы Polus при `shift = 100`

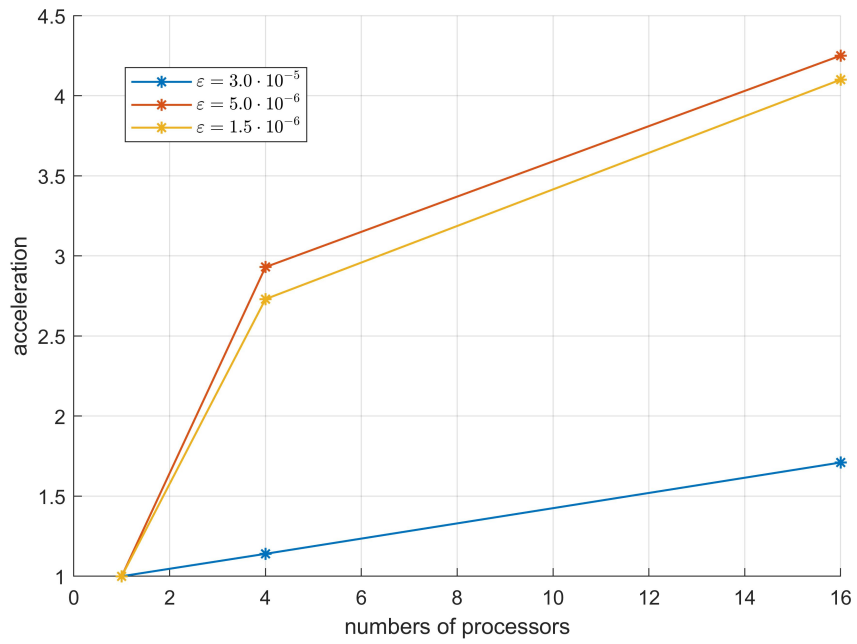


Рис. 5.6: Зависимость ускорения от числа MPI-процессов при $\text{shift} = 100$

Точность ϵ	Число MPI-процессов	Время работы программы (с)	Ускорение	Ошибка
$3.0 \cdot 10^{-5}$	1	0.1000	1	$1.52 \cdot 10^{-5}$
	4	0.0380	2.63	$2.72 \cdot 10^{-5}$
	16	0.0107	9.34	$2.36 \cdot 10^{-5}$
$5.0 \cdot 10^{-6}$	1	0.1770	1	$1.62 \cdot 10^{-6}$
	4	0.0535	3.31	$1.48 \cdot 10^{-6}$
	16	0.0391	4.53	$1.48 \cdot 10^{-6}$
$1.5 \cdot 10^{-6}$	1	0.2158	1	$0.34 \cdot 10^{-6}$
	4	0.0543	3.97	$1.48 \cdot 10^{-6}$
	16	0.0334	6.46	$1.48 \cdot 10^{-6}$

Рис. 5.7: Результаты расчётов для системы Polus при $\text{shift} = 1000$

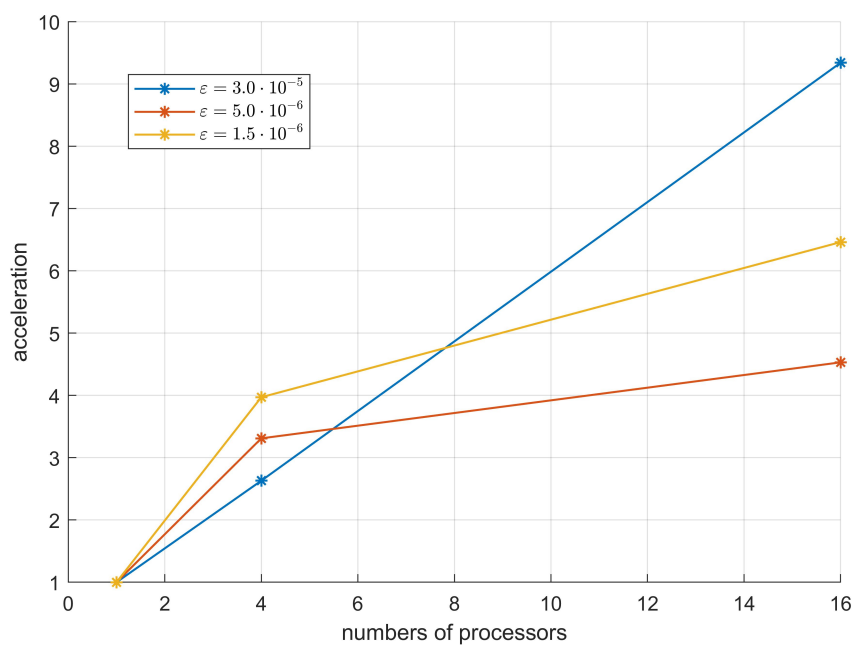


Рис. 5.8: Зависимость ускорения от числа MPI-процессов при $\text{shift} = 1000$

Точность ϵ	Число MPI-процессов	Время работы программы (с)	Ускорение	Ошибка
$3.0 \cdot 10^{-5}$	1	0.0692	1	$2.63 \cdot 10^{-5}$
	4	0.0245	2.82	$2.63 \cdot 10^{-5}$
	16	0.0098	7.06	$1.92 \cdot 10^{-5}$
$5.0 \cdot 10^{-6}$	1	0.1669	1	$1.36 \cdot 10^{-6}$
	4	0.0762	2.19	$4.66 \cdot 10^{-6}$
	16	0.0293	5.69	$3.21 \cdot 10^{-6}$
$1.5 \cdot 10^{-6}$	1	0.4073	1	$0.73 \cdot 10^{-6}$
	4	0.1298	3.13	$0.18 \cdot 10^{-6}$
	16	0.0830	4.90	$0.49 \cdot 10^{-6}$

Рис. 5.9: Результаты расчётов для системы Polus при $\text{shift} = 10000$

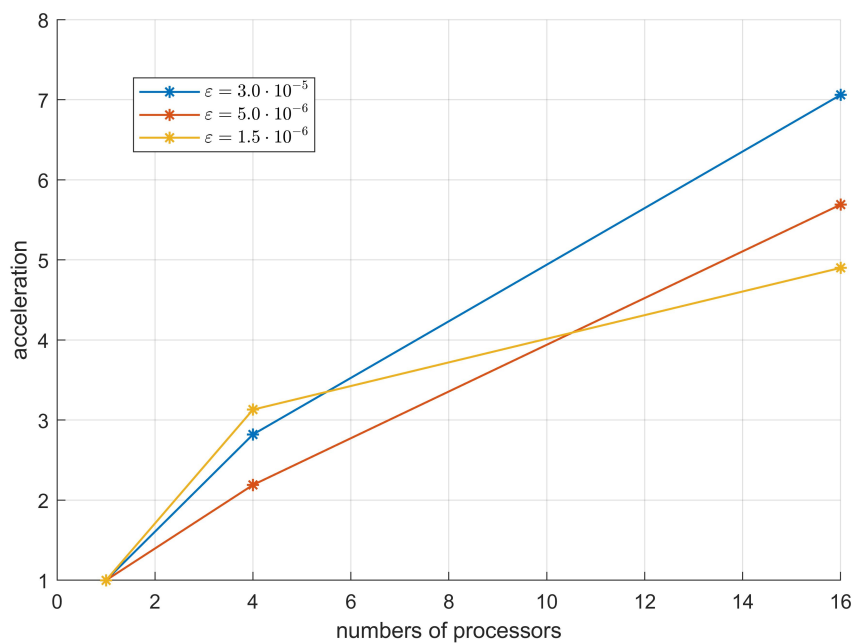


Рис. 5.10: Зависимость ускорения от числа MPI-процессов при $\text{shift} = 10000$

Точность ε	Число MPI-процессов	Ускорение (среднее)
$3.0 \cdot 10^{-5}$	1	1
	4	2.49
	16	6.07
$5.0 \cdot 10^{-6}$	1	1
	4	2.94
	16	4.86
$1.5 \cdot 10^{-6}$	1	1
	4	3.04
	16	5.02

Рис. 5.11: Среднее значение результатов расчётов

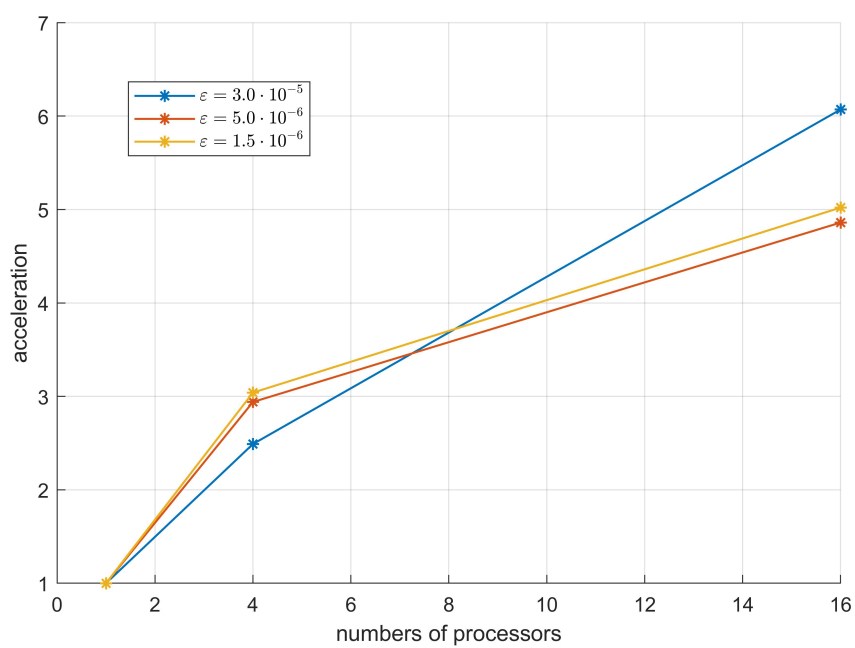


Рис. 5.12: Зависимость ускорения (среднее значение) от числа MPI-процессов

6 Приложение: Код программы

```
1 #include "mpi.h"
2 #include <stdio.h>
3 #include <stdlib.h>
4 #include <time.h>
5 #include <math.h>
6
7 #define real_integral M_PI * (M_E - 2.0) / 2.0 // analytical value of the
   integral
8
9 double f(double x, double y, double z){
10     return z * exp(x * x + y * y);
11 }
12
13 double generate_point(double left_range, double right_range){
14     return ((double)rand() / RAND_MAX) * (right_range - left_range) +
   left_range; //generate point between [left_range, right_range]
15 }
16
17 int main(int argc, char *argv[]){
18
19     int n_points = atoi(argv[1]); // Each process adds n_points random
   points at a time
20     double eps = atof(argv[2]);
21     int shift = atoi(argv[3]); // = 0; = 10; = 100; = 1000; = 10000;
22     // mpirun -np 1(num_procs) task2_qc 100(n_points) 0.00003(eps) 0(shift)
23
24
25     double start, end;
26     int my_id, num_procs;
27
28     MPI_Init(&argc, &argv);
29     MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &num_procs); // Get the total number of
   processes
30     MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &my_id); // Get the rank of the current
   process
31     start = MPI_Wtime();
32
33     double sum_local = 0.0, sum = 0.0, integral = 0.0, current_gap = fabs(
   real_integral);
34
```

```

35     int i, seed = my_id + shift;
36     int n_times = 0;
37     while (current_gap > eps){
38         n_times += 1;
39         srand(seed);
40         seed += num_procs;
41
42         for (i = 1; i <= n_points; ++i){
43             double x = generate_point(-1.0, 1.0);
44             double y = generate_point(-1.0, 1.0);
45             double z = generate_point(0.0, 1.0);
46
47             if (x * x + y * y + z * z <= 1){
48                 sum_local += f(x, y, z);
49             }
50         }
51
52         MPI_Allreduce(&sum_local, &sum, 1, MPI_DOUBLE, MPI_SUM,
MPI_COMM_WORLD);
53
54         integral = 4.0 * sum / (n_points * num_procs * n_times);
55         current_gap = fabs(integral - real_integral);
56     }
57     end = MPI_Wtime();
58
59     if(my_id == 0){
60         printf("Finally, integral is approximated as %.8f \n", integral);
61         printf("Random points: %d, the current gap: %.8f, runtime: %.4f. \n
\n", n_points * num_procs * n_times, current_gap, end - start);
62     }
63
64     MPI_Finalize();
65     return 0;
66 }

```