

1.1

1.1.1.1 工具、画板、视图

1. 鉴于前端人员多数情况下使用的图片的参数多位像素，所以首先我们通过“编辑 → 首选项 → 单位与标尺”中的单位选择像素
2. 常用面板有：
 - 工具
 - 移动工具
 - 矩形选框工具
 - 魔棒工具
 - 剪裁工具 + 切片工具
 - 缩放工具
 - 可以使用：Alt + 滚轮前后
 - 缩放到100%：Ctrl + 1
 - 放大：Ctrl + 加号
 - 缩小：Ctrl + 减号
 - 取色器
 - 选项
 - 信息 (F8)
 - 图层 (F7)
 - 历史记录
 - 撤销 Ctrl + Z
 - 连续撤销 Ctrl + Alt + Z

设置完常用面板后我们可以通过“窗口 → 工作区 → 新建工作区”来保存

1. 辅助试图在视图下开启：
 - 对齐
 - 标尺 Ctrl + R
 - 显示 > 参考线 Ctrl + ; (需要勾选显示额外内容)

1.1.2.1 测量、取色

获取信息

- 尺寸信息 ---- 测量 ----> width: 200px;
 - 测量：
所有数字都需要测量包括：
 - 宽度、高度
 - 内外边距
 - 边框

- 定位
- 文字大小
- 行高
- 背景图位置 (background-position)

我们可以通过**矩形选框工具 & 信息面板**来测量

- 选区：
 - 添加到选区：按住Shift
 - 从选区减去：按住Alt
 - 与选区交叉：同时按住Shift和Alt
- 颜色信息 ----取色----> color: #ffcc00;
 - 取色：
 - 边框色
 - 背景色
 - 文字色

我们可以通过**拾色器&吸管工具**来取色

- 取色工具巧用：
 - 确定背景是否为纯色：吸管工具
 - 确定是否是线性渐变：魔棒工具

1.1.3.1 切图

1. 切图之前

哪些是需要切出来的？

- 修饰性的（一般用在background属性）
 - 图标、Logo
 - 有特殊效果的按钮、文字等
 - 非纯色的背景
- 内容性的（一般用在img标签）
 - Banner、广告图片
 - 文章中的配图...
- 有些从后台直接拉取的不需要切图，留一个img标签占位就好

切出来的图片 存为那种类型？

- 修饰性的：
 - PNG24 图片质量较高
 - PNG8
 - 它俩都支持全透明，不同的是PNG24支持半透明（IE6不支持）而PNG8不支持半透明。
- 内容性的：

- JPG 为了最大限度的保持图的色彩，有时也会进行压缩来保证图片大小不会太大。

2. 切图

- 若文字为独立图层，隐藏文字图层
- 若文字和背景合并，平铺背景覆盖文字
 - 矩形选框工具
 - 自由变换 (Ctrl + T)
 - 使用移动工具 + Alt
- PNG24
 - 移动工具选中所需图层 (按住Ctrl多选)
 - 右键合并图层 (Ctrl + E)
 - 再右键复制图层到新文件
 - 或直接拖至已有文件 (新建：Ctrl + N)
- PNG8
 - 合并 (可见) 图层 (shift + Ctrl + E)
 - 矩形选框工具选择内容
 - 魔棒工具去除多余部分
 - 从选区中减去：按住Alt
- 可平铺背景的图
 - 用矩形选框工具选取一块区域
 - 复制粘贴到新文件中
 - 平铺内容充满文件的宽 (x轴) 或高 (y轴)
- 切片工具

适用于可以一刀切的活动页

 - 拉参考线
 - 选择切片工具
 - 点击“基于参考线的切片”按钮
 - 保存 (全选切片，同意设置存储格式)

1.1.4.1 保存

存储所需内容

- 复制、 新建、 粘贴
(Ctrl + C Ctrl + N Ctrl + V)
- 存储为web所用格式
(Alt + Shift + Ctrl + S)

1.1.5.1 修改、维护

- 更改画布大小
- 移动图标

- 若建立为独立图层，则用移动工具拖动即可
- 若图标为非独立图层
 - 用选区工具选中图标区域
 - 用移动工具拖动图标
- 减小画布到指定区域
 - 选定选区
 - 剪裁

注意事项：修改PNG8的图片 需要更改颜色模式为：RGB颜色

PNG8格式的图片默认是“索引颜色”不是“RGB颜色模式”

JPG、PNG8、PNG24这些格式分别适合保存什么特点的图片？

- JPG：适合图片色彩丰富，无透明效果要求，但需要对品质进行修改达到压缩目的，最佳是60-80。
如：网页配图，banner等
- PNG8：适合图片色彩不太丰富，无论透明效果要求，且不需要压缩，图片较小，适合web传输。
如：logo，按钮，小图标等
- PNG24：适合有半透明效果要求，图片相对于PNG8的格式较大，不支持压缩。如：阴影效果的按钮等

1.1.6.1 图片优化与合并

使用背景图代码

Sprite的使用：

HTML：

```
<button class="u-btn">点我</button>
```

CSS：

```
.u-btn{background:url(images/btn.png) no-repeat 0 -50px}
```

!!! 最后的0表示图片顺着横坐标移动的多少，-50px表示图片顺着y轴移动的多少（向下） !!!

Sprite拼图的好处：

减少网络请求，提升网页加载速度

压缩工具：

- 无损 Minimage
- 有损 TinyPng

图片合并：图片之间必须保留空隙图片排列：横向与纵向

合并分类：

- 把同属于一个模块的图片进行合并
- 把大小相近的图片进行合并
- 把色彩相近的图片进行合并

- 综合以上方式合并
- 有状态的图标合并

由于IE6不支持PNG24半透明一般处理方法为存两份图，一份PNG24的sprite.png，一份PNG8的sprite_ie.png