

Summary

AssassinQ

Outline

- Linux 基本命令
- 基础汇编指令
- 计算机网络基础知识
- 密码学 (CRYPTO) 基础知识
- PWN入门之栈：简单栈溢出/Shellcode
- PWN入门之堆：堆结构简介

Linux 基础命令

- 基础命令（必须掌握）：ls/cd/mkdir/rm/cp/mv/pwd...
- 进阶命令（很有用）：grep/ln/ssh/vim/less/find...
- 高级命令（要用的好很难）：wc/awk/[输入/输出重定向]...

基础汇编指令

- 预处理 -> 编译 -> 汇编 -> 链接
- 寄存器（以x86为例）：EAX/EBX/ECX/EDX、ESI/EDI、ESP/EBP、EIP、EFLAGS...
- 汇编指令：MOV/LEA、ADD/SUB(CMP)/MUL/DIV、AND(TEST)/OR/XOR、JMP/CALL/RET...

基础汇编指令

- Linux下用得到的相关命令：
 - nasm: 编译汇编代码
 - objdump: 反汇编程序
 - gdb: 调试程序

基础汇编指令

Intel	AT&T
mov eax, 1	movl \$1, %eax
mov eax, [ebx + 3]	movl 3(%ebx), %eax
mov eax, [ebx + ecx * 2h]	addl (%ebx, %ecx, 0x2), %eax

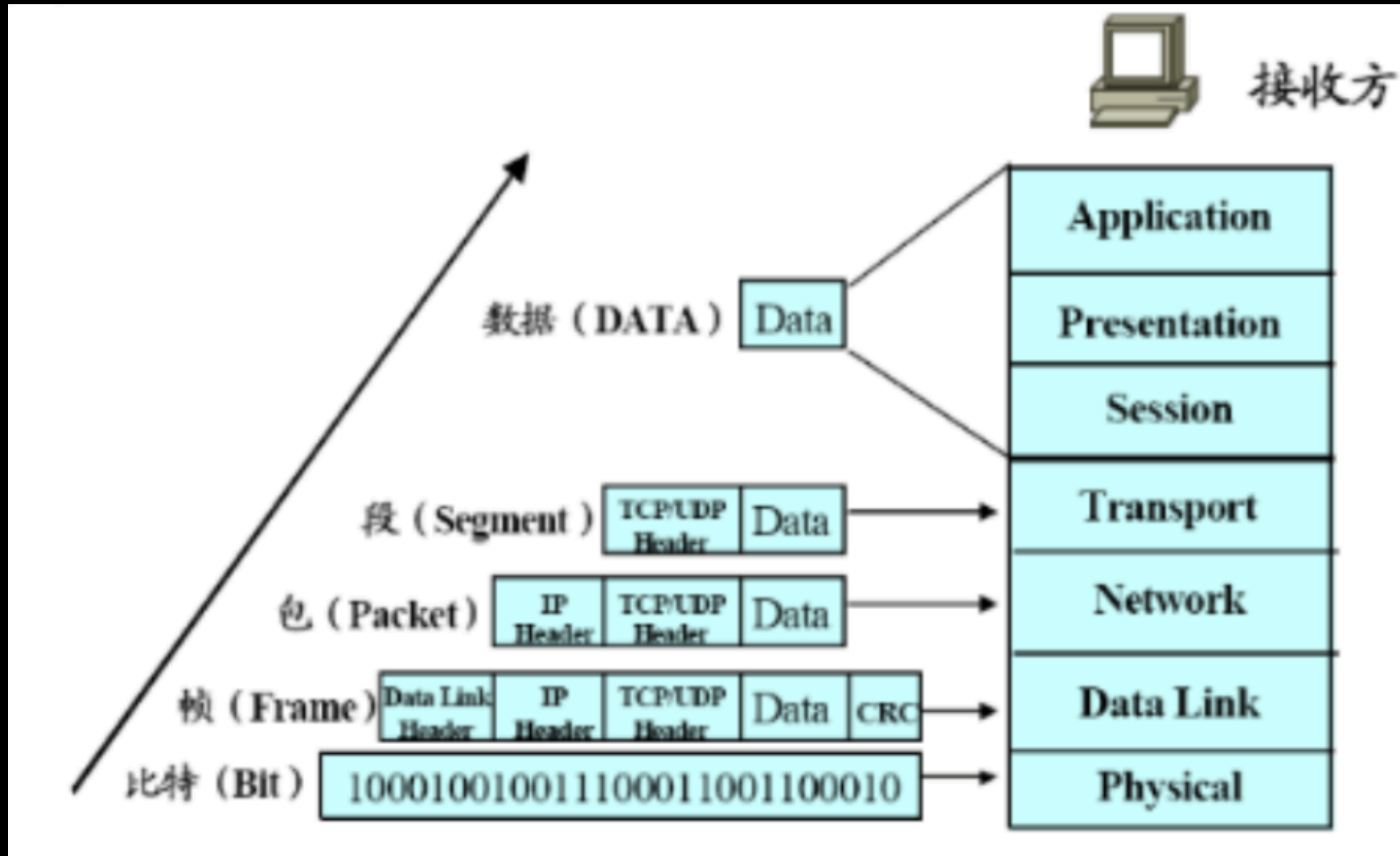
基础汇编指令

- `objdump -M intel -d ./main`
 - `alias objdump="objdump -M intel"`
- `.gdbinit: set disassembly-flavor intel`

计算机网络基础知识

- OSI 七层模型 -> TCP/IP 五层模型
- 物理层：网线（分组交换）
- 数据链路层：交换机、MAC地址（PPP、CSMA/CD...）
- 网络层：路由器、IP地址（IP、ICMP...）
- 传输层：端口（TCP、UDP...）
- 应用层：HTTP、HTTPS、FTP...

计算机网络基础知识



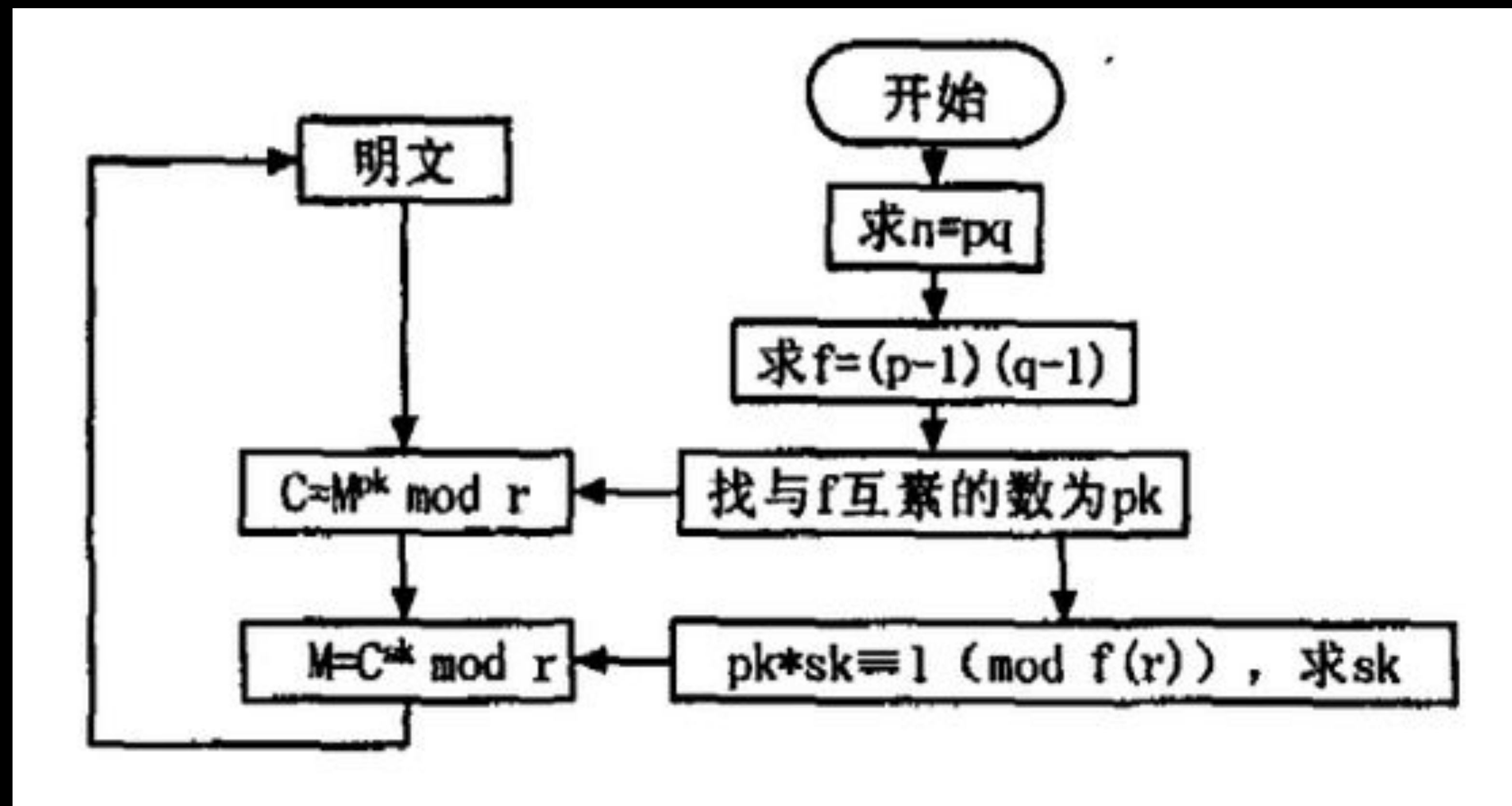
计算机网络基础知识

- 局域网（Local Area Network, LAN）：在某一区域内由多台计算机互联成的计算机组
- DHCP（动态主机设置协议）
- IP分类：A类、B类、C类、D类、E类

密码学 (CRYPTO) 基础知识

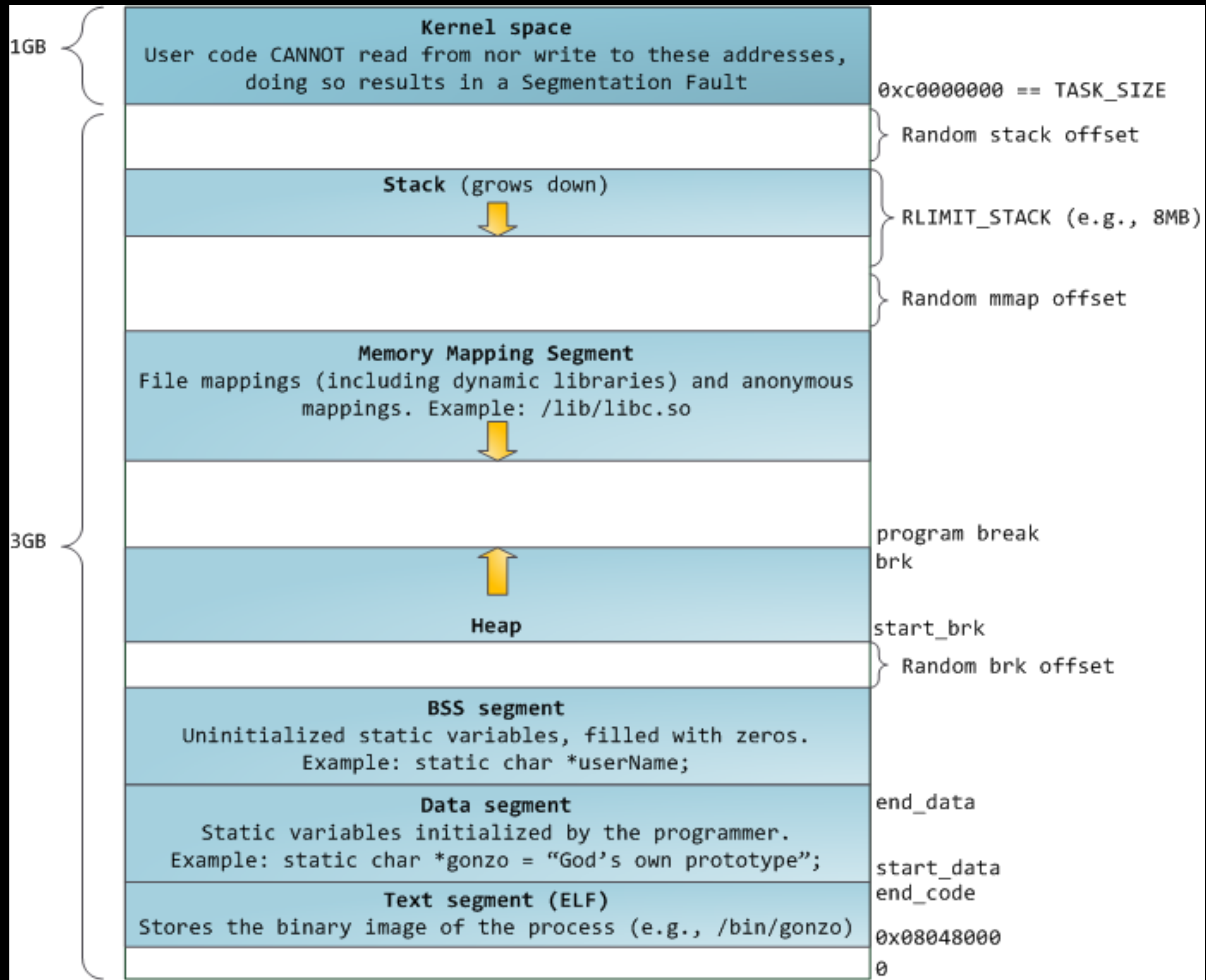
- 密码学
 - 古典密码：置换密码、代换密码
- 现代密码
 - 对称密码：序列密码、分组密码
 - 非对称密码：公钥密码 (RSA)

密码学 (CRYPTO) 基础知识



简单栈溢出/Shellcode

- ROP (Return-oriented Programming)
- 关键函数: `gets()`
 - 因为对读入的字符串长度没有限制, 可以覆盖掉函数的返回地址



简单栈溢出/Shellcode

- 一段可以执行的数据
- 系统调用

简单栈溢出/Shellcode

- 介绍一个神器：IDA (Interactive Disassembler Professional)
- 把二进制程序直接反编译成C语言代码

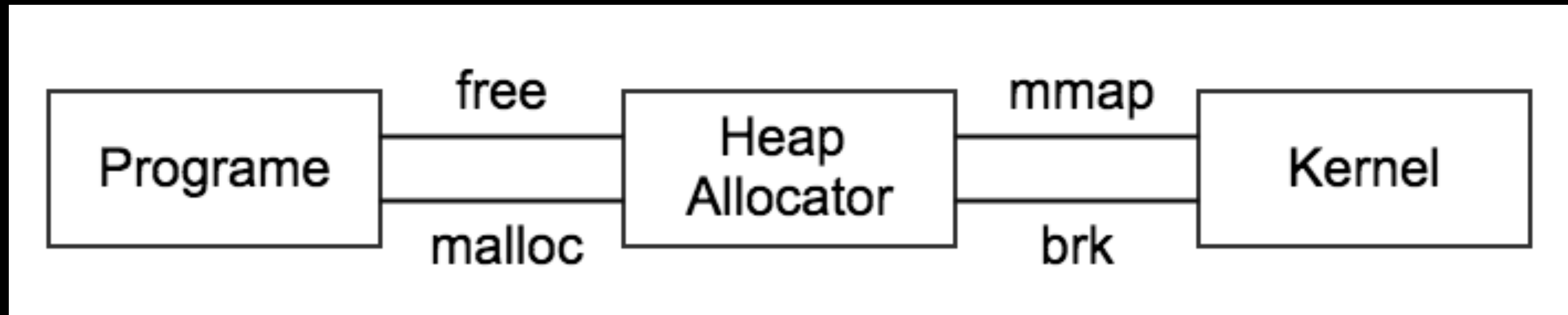
堆结构简介

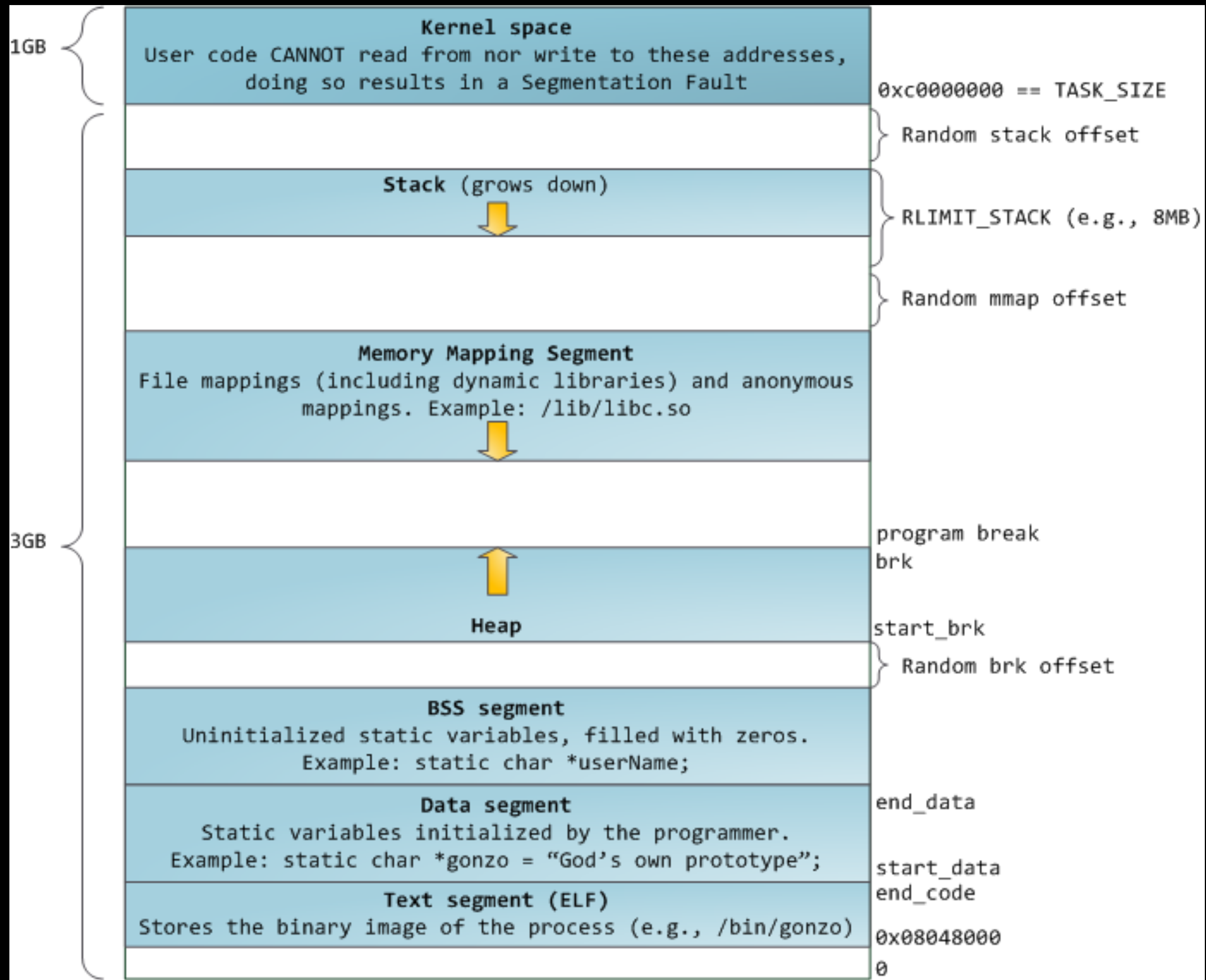
- Heap allocator
- How malloc() & free() work
- Heap structure
- Vulnerabilities

Heap allocator

- dlmalloc – General purpose allocator
- **ptmalloc2 – glibc**
- jemalloc – FreeBSD and Firefox
- tcmalloc – Google
- libumem – Solaris

Heap allocator





How malloc() & free() work

- [glibc/malloc/malloc.c](#)
- (top) chunk/bin(linked list)/main_arena
- fast bins/unsorted bin/small bins/large bins

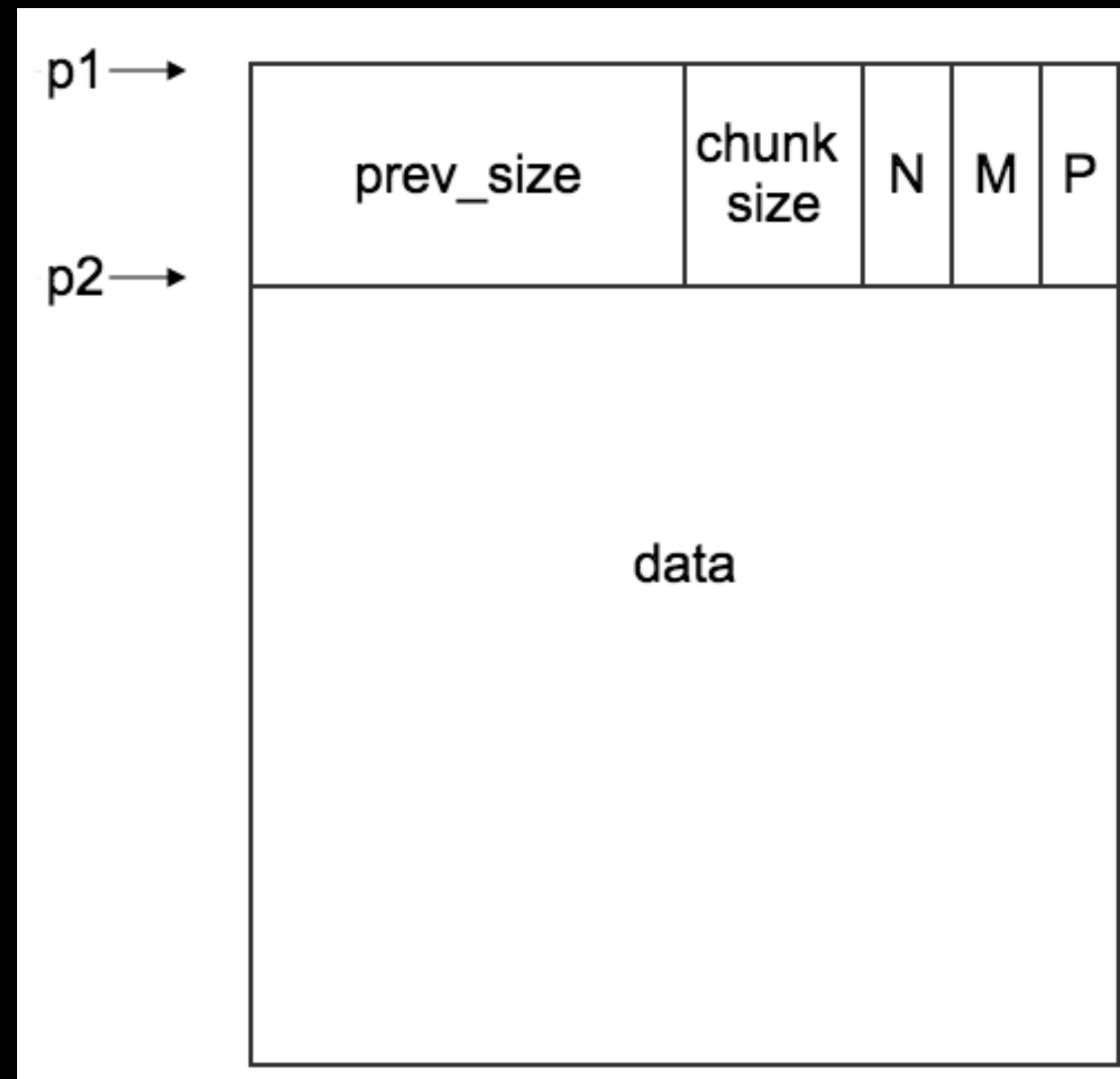
How malloc() & free() work

- `p = malloc(size)`
 - find a chunk from bin or take one from top chunk
 - return `chunk+16`
- `free(p)`
 - check prev chunk -> inuse?
 - no -> combine -> bins

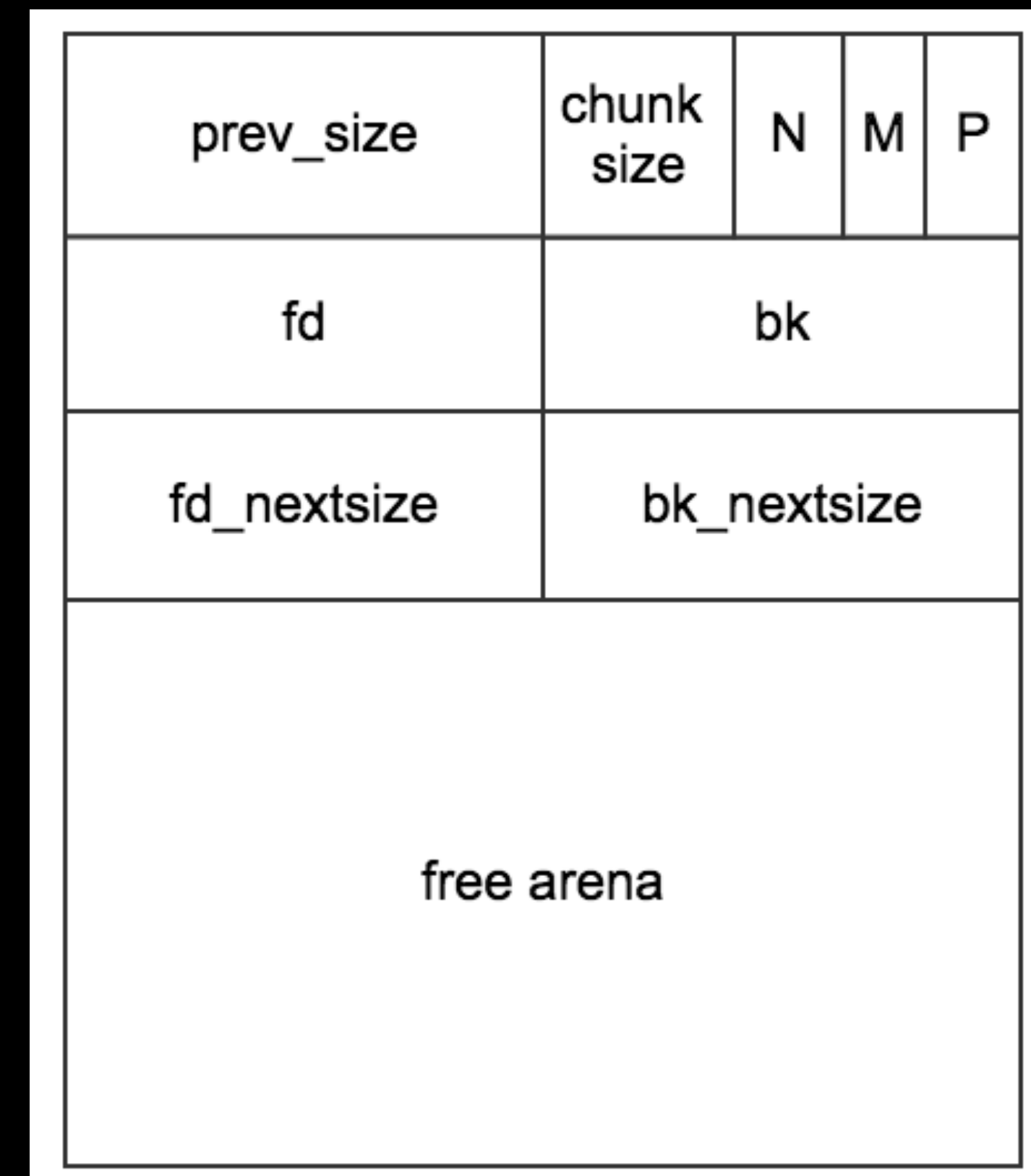
Heap structure

- next chunk: $\text{chunk} + \text{size}$
- prev chunk: $\text{chunk} - \text{prevsiz}$
- fd/bk: bin (double linked list)
- N: NON_MAIN_ARENA bit
- M: IS_MMAPPED bit
- P: PREV_INUSE bit

Allocated Chunk



Free Chunk



Vulnerabilities

- Heap Overflow
- Double Free
- Use After Free
- House of xxx

Others

- 打CTF
- 参加各种竞赛
- 做项目
- 好好学习准备考研

Thanks