

Magical Shellcode

AssassinQ

Outline

- What is shellcode
- Know about x86 linux system call
- How to write & test your own shellcode
- Basic shellcode tricks
- ~~Advanced shellcode tricks~~

What is shellcode

- 类似于这样的一长串字符，可以翻译成汇编代码
 - "\x6a\x68\x68\x2f\x2f\x2f....."
- 指的是一串可以被直接执行的字符串
- 为什么会被叫shellcode?
 - 因为我们常常通过执行它来拿到shell

What is shellcode

- 假设攻击者可以执行数据段的代码
- 控制任意数据段的内容 → 任意执行想要的代码
- 很多攻击者会先尝试用其他方法，比如说调用 `mprotect()` 函数来更改数据段的权限为可执行

Know about x86 linux system call

- x86 linux system call table
- 要调用 system call, 必须:
 - 在每个寄存器中放入对应的值 (参数, 系统调用号)
 - 执行 int 0x80 (x86) 来调用 system call (x64 要用 syscall 指令)

sys_execve

- `int execve(const char *filename, char *const argv[], char *const envp[]);`
- `filename` (for `ebx`) : 要执行的程序的路径
- `argv[]` (for `ecx`) : 程序的参数
- `envp[]` (for `edx`) : 环境变量
- 目标 : 执行 `execve("/bin/sh", NULL, NULL)`
- 这里 `argv[]` 和 `envp[]` 直接清成 0 (NULL byte)

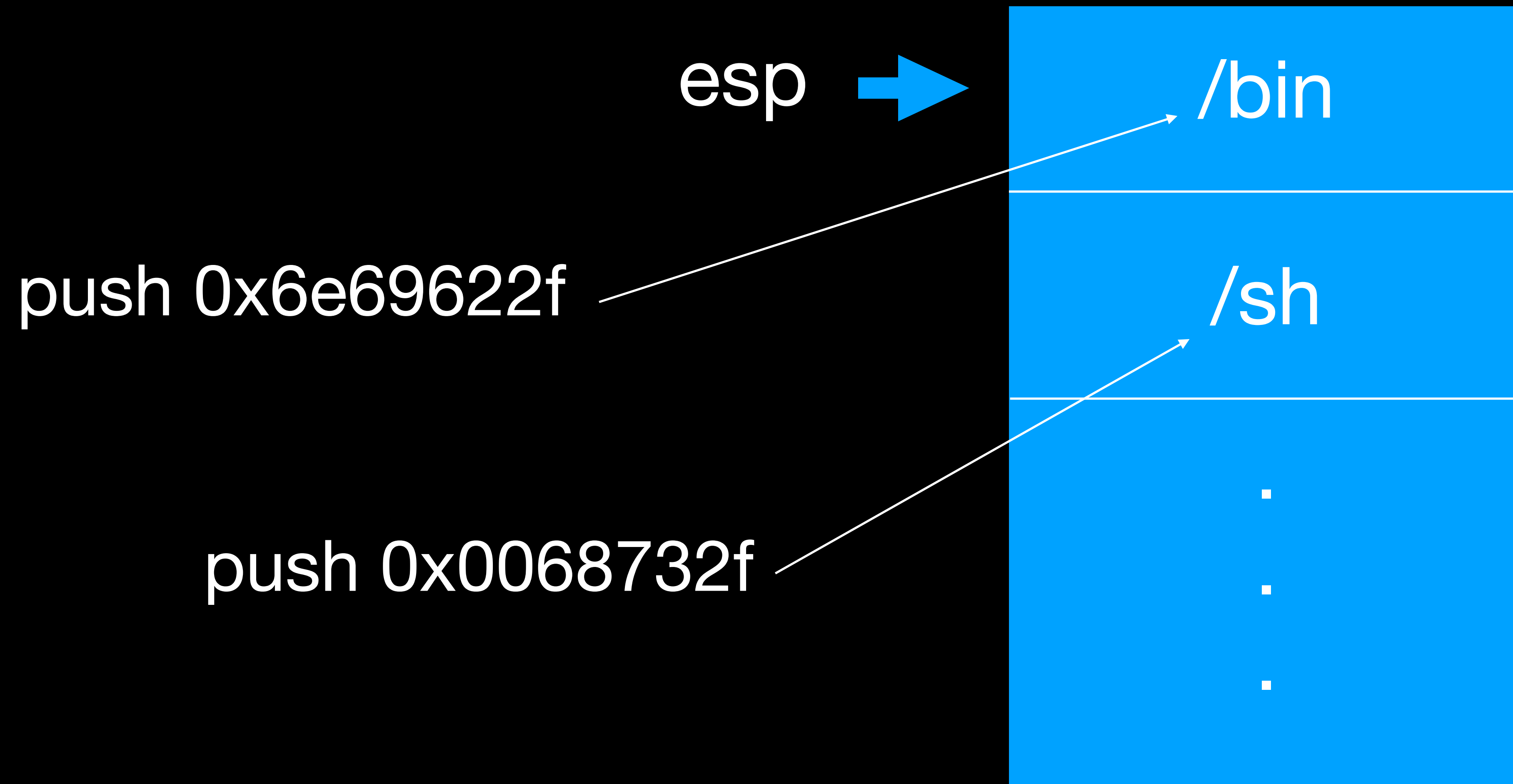
How to write your own shellcode

- 机器码是由汇编转换而来的
- 因此要写一段 shellcode, 必须要会用汇编语言
- 工具
 - nasm : assembler (生成 object file)
 - ld : GNU linker (生成 executable)
 - xxd : 方便觀察 shellcode

How to write your own shellcode

- `push 0x0068732f`
 - 0x0068732f 即字符串 `"/sh"` (null byte 结尾)
 - 同理 0x6e69622f 即字符串 `"/bin"`
 - 此时, `esp` 指向字符串 `"/bin/sh"`
- `mov ebx, esp`
 - 把 `esp` 存放的地址 (指向 `/bin/sh`) 放入 `ebx`

How to write your own shellcode



How to test your own shellcode

- `./shell.bin` 执行 shellcode, 成功的话就能拿到 shell
- 使用 gdb 来 debug
 - `gdb ./shell.bin`
 - `disas _start`, 查询具体的代码段

Basic shellcode tricks

- Null free
 - strcpy() , sprintf() ...等函数遇到 null byte 的时候会被截断
 - 尽量避免避免含有 null byte 的 shellcode, 还可以减短长度

Basic shellcode tricks

- 方法
 - `mov eax, 0x0` → `xor eax, eax`
 - `mov eax, 0xb` → `mov al, 0xb`
 - `shr eax, 0x8` → `set eax = 0x00xxxxxx`

Basic shellcode tricks

- `int open(const char *pathname, int flags)`
 - `*pathname` (for `ebx`) : 文件路径
 - `flags` (for `ecx`) : 模式 (ex. 只读)

Basic shellcode tricks

- `ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count)`
 - `fd` (for `ebx`) : 文件描述符
 - `*buf` (for `ecx`) : buffer 地址
 - `count` (for `edx`) : 最多读几个byte

Basic shellcode tricks

- `ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count)`
 - 参数意义基本上跟 `read()` 一樣

References

- [Linux Syscall Reference](#)
- Shellcode — bruce30262
- [Shellcode Tricks](#)