

# fuzz系列之libfuzzer

## 前言

本文以 [libfuzzer-workshop](#) 为基础 介绍 libFuzzer 的使用。

## libFuzzer简介

libFuzzer 是一个 in-process, coverage-guided, evolutionary 的 fuzz 引擎，是 LLVM 项目的一部分。

libFuzzer 和 要被测试的库 链接在一起，通过一个模糊测试入口点（**目标函数**），把测试用例喂给要被测试的库。

fuzzer会跟踪哪些代码区域已经测试过，然后在输入数据的语料库上进行**变异**，来使代码覆盖率最大化。代码覆盖率的信息由 LLVM 的 SanitizerCoverage 插桩提供。

## 一些概念

### fuzz 的种类

- Generation Based：通过对目标协议或文件格式建模的方法，从零开始产生测试用例，没有先前的状态
- Mutation Based：基于一些规则，从已有的数据样本或存在的状态变异而来
- Evolutionary：包含了上述两种，同时会根据代码覆盖率的回馈进行变异。

### target (被 fuzz 的目标)

基本上所有的程序的主要功能都是对一些 **字节序列** 进行操作，libfuzzer 就是基于这一个事实 (libfuzzer 生成 随机的 字节序列，扔给 待 fuzz 的程序，然后检测是否有异常出现) 所以在 libfuzzer 看来，fuzz 的目标 其实就是一个 以 **字节序列** 为输入的 **函数**。

### fuzzer

一个 **生成 测试用例，交给目标程序测试，然后检测程序是否出现异常** 的程序

### corpus (语料库)

给目标程序的各种各样的输入

以图片处理程序为例：

语料库就是各种各样的图片文件，这些图片文件可以是正常图片也可以不是。

## 传统Fuzz

### 介绍

传统的 fuzz 大多通过对已有的样本 **按照预先设置好的规则** 进行变异产生测试用例，然后喂给 目标程序同时监控目标程序的运行状态。

这类 fuzz 有很多，比如: peach , FileFuzz 等

### 实战

#### 生成测试用例

本节使用 [radamsa](#) 作为 变异样本生成引擎，对 [pdfium](#) 进行 fuzz 。

相关文件位于

<https://github.com/Doris/libfuzzer-workshop/tree/master/lessons/02>

radamsa 是一个 测试用例生成引擎，它是通过对已有的样本进行变异来生成新的测试用例。

首先看看 测试样本的生成

#### generate\_testcases.py

```
#!/usr/bin/env python2
import os
import random

WORK_DIR = 'work'

# Create work `directory` and `corpus` subdirectory.
if not os.path.exists(WORK_DIR):
    os.mkdir(WORK_DIR)

corpus_dir = os.path.join(WORK_DIR, 'corpus')
if not os.path.exists(corpus_dir):
    os.mkdir(corpus_dir)
```

```

os.mkdir(corpus_dir)

seed_corpus_filenames = os.listdir('seed_corpus')

for i in xrange(1000):
    random_seed_filename = random.choice(seed_corpus_filenames)
    random_seed_filename = os.path.join('seed_corpus', random_seed_filename)
    output_filename = os.path.join(WORK_DIR, 'corpus', ' testcase-%06d' % i)
    cmd = 'bin/radamsa "%s" > "%s"' % (random_seed_filename, output_filename)
    os.popen(cmd)

```

就是调用 radamsa ,然后随机选取 seed\_corpus 目录中的文件名作为参数，传递给 radamsa 进行变异，然后把生成的测试用例，放到 work/corpus 。

## 开始fuzz

这样测试样本就生成好了，下面看看 用于 fuzz 的脚本

### run\_fuzzing.py

```

#!/usr/bin/env python2

import os
import subprocess

WORK_DIR = 'work'

def checkOutput(s):
    if 'Segmentation fault' in s or 'error' in s.lower():
        return False
    else:
        return True

corpus_dir = os.path.join(WORK_DIR, 'corpus')
corpus_filenames = os.listdir(corpus_dir)
for f in corpus_filenames:
    testcase_path = os.path.join(corpus_dir, f)
    cmd = ['bin/asan/pdfium_test', testcase_path]
    process = subprocess.Popen(cmd, stdin=subprocess.PIPE, stdout=subprocess.PIPE,
                              stderr=subprocess.STDOUT)
    output = process.communicate()[0]
    if not checkOutput(output):
        print testcase_path
        print output
        print '-' * 80

```

就是不断调用 程序 处理刚刚生成的测试用例，根据执行的输出结果中 是否有 Segmentation fault 和 error 来判断是否触发了漏洞。

ps: 由于用于变异样本的选取 和 样本的变异方式是随机的，可能需要重复多次 样本生成 && fuzz 才能找到 crash

写个 bash 脚本，不断重复即可

```

#!/bin/bash
while [ "0" -lt "1" ]
do
    rm -rf ./work/
    ./generate_testcases.py
    ./run_fuzzing.py
done

```

# Helloworld-For-libFuzzer

## 安装

本节相关资源文件位于：

<https://github.com/Doris/libfuzzer-workshop/tree/master/lessons/04>

首先先把 libFuzzer 安装一下

首先

```

git clone https://github.com/Doris/libfuzzer-workshop.git
sudo ln -s /usr/include/asm-generic /usr/include/asm
apt-get install gcc-multilib

```

然后进入 libfuzzer-workshop/，执行 checkout\_build\_install\_llvm.sh 安装好 llvm。

然后进入 libfuzzer-workshop/libFuzzer/Fuzzer/，执行 build.sh 编译好 libFuzzer。

如果编译成功，会生成 libfuzzer-workshop/libFuzzer/Fuzzer/libFuzzer.a

## 实战

这一节中主要使用 libFuzzer 对 vulnerable\_functions.h 中实现的几个有漏洞的 函数 进行 fuzz

### VulnerableFunction1

```
bool VulnerableFunction1(const uint8_t* data, size_t size) {
    bool result = false;
    if (size >= 3) {
        result = data[0] == 'F' &&
            data[1] == 'U' &&
            data[2] == 'Z' &&
            data[3] == 'Z';
    }
    return result;
}
```

这个函数有两个参数，第一个参数 data 是 uint8\_t\* 类型的，说明 data 应该是指向了一个缓冲区， size 应该是缓冲区的大小，如果 size >=3，会访问 data[3]，越界访问了。

进行 fuzz 的第一步是 实现一个入口点，用来接收 libFuzzer 生成的 测试用例（比特序列）。

### 示例

```
// fuzz_target.cc
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *Data, size_t Size) {
    DoSomethingInterestingWithMyAPI(Data, Size);
    return 0; // Non-zero return values are reserved for future use.
}
```

对于 LLVMFuzzerTestOneInput 有一些要注意的 tips

- data 是 libFuzzer 生成的 测试数据， size 是数据的长度
- fuzz 引擎会在一个进程中进行多次 fuzz， 所以其效率非常高
- 要能处理各种各样的输入（空数据， 大量的 或者 崩溃的数据...）
- 内部不会调用 exit()
- 如果使用多线程的话，在函数末尾要把 线程 join

对于 VulnerableFunction1， 直接把 libFuzzer 传过来的数据，传给 VulnerableFunction1 即可

### first\_fuzzer.cc

```
// Copyright 2016 Google Inc. All Rights Reserved.
// Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

#include <stdint.h>
#include <stddef.h>

#include "vulnerable_functions.h"

extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *data, size_t size) {
    VulnerableFunction1(data, size);
    return 0;
}
```

然后用 clang++ 编译

```
clang++ -g -std=c++11 -fsanitize=address -fsanitize=coverage=trace_pc.guard \
first_fuzzer.cc ../../libFuzzer/Fuzzer/libFuzzer.a \
-o first_fuzzer
• -fsanitize=address: 表示使用 AddressSanitizer
• -fsanitize=coverage=trace_pc.guard: 为 libfuzzer 提供代码覆盖率信息
```

然后运行

```
haclh@ubuntu:~/vmdk/kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/04$ ./first_fuzzer
INFO: Seed: 1608565063
INFO: Loaded 1 modules (37 guards): [0x788ec0, 0x788f54],
INFO: -max_len is not provided, using 64
INFO: A corpus is not provided, starting from an empty corpus
```

```

#0 READ units: 1
#1 INITED cov: 3 ft: 3 corp: 1/1b exec/s: 0 rss: 11Mb
#3 NEW cov: 4 ft: 4 corp: 2/4b exec/s: 0 rss: 12Mb L: 3 MS: 2 InsertByte~InsertByte~
#3348 NEW cov: 5 ft: 5 corp: 3/65b exec/s: 0 rss: 12Mb L: 61 MS: 2 ChangeByte~InsertRepeatedBytes~
#468765 NEW cov: 6 ft: 6 corp: 4/78b exec/s: 0 rss: 49Mb L: 13 MS: 4 CrossOver~ChangeBit~EraseBytes~ChangeByte~
#564131 NEW cov: 7 ft: 7 corp: 5/97b exec/s: 0 rss: 56Mb L: 19 MS: 5 InsertRepeatedBytes~InsertByte~ChangeByte~InsertByte~InsertByte~
=====
==32049==ERROR: AddressSanitizer: heap-buffer-overflow on address 0x60200072bb93 at pc 0x000000528540 bp 0x7ffdb3439100 sp 0x7ffdb34390f8
READ of size 1 at 0x60200072bb93 thread T0
.....
.....
.....
0x60200072bb93 is located 0 bytes to the right of 3-byte region [0x60200072bb90,0x60200072bb93)
allocated by thread T0 here:
.....
.....
.....
SUMMARY: AddressSanitizer: heap-buffer-overflow /home/hachih/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/04./vulnerable_functions.h:22:14 in VulnerableFunction1(unsigned char
Shadow bytes around the buggy address:
0x0c04800dd720: fa fa fd fd fa fa fd fa fa fd fa fa fd fa
0x0c04800dd730: fa fa fd fd fa fa fd fa fd fa fa fd fd
0x0c04800dd740: fa fa fd fa fa fd fa fa fd fa fa fd fa
0x0c04800dd750: fa fa fd fa fa fd fa fa fd fa fa fd fa
0x0c04800dd760: fa fa fd fa fa fd fa fa fd fa fd fa fd
=>0x0c04800dd770: fa fa[03]fa fa fa fa fa fa fa fa fa fa
0x0c04800dd780: fa fa
0x0c04800dd790: fa fa
0x0c04800dd7a0: fa fa
0x0c04800dd7b0: fa fa
0x0c04800dd7c0: fa fa
.....
.....
.....
==32049==ABORTING
MS: 1 CrossOver~; base unit: 38a223b0988bd9576fb17f5947af80b80203f0ef
0x46,0x55,0x5a,
FUZ
artifact_prefix='.'; Test unit written to ./crash-0eb8e4ed029b774d80f2b66408203801cb982a60
Base64: R1Va

```

正常的话应该可以看到类似上面的输出，这里对其中的一些信息解析一下

- Seed: 1608565063 说明这次的种子数据
- -max\_len is not provided, using 64, -max\_len 用于设置最大的数据长度，默认为 64
- 接下来 # 开头的行是 fuzz 过程中找到的路径信息
- 倒数第二行是触发漏洞的测试用例

使用

```

ASAN_OPTIONS=symbolize=1 ./first_fuzzer ./crash-0eb8e4ed029b774d80f2b66408203801
# ASAN_OPTIONS=symbolize=1 用于显示 栈的符号信息

```

重现 crash.

## VulnerableFunction2

```

constexpr auto kMagicHeader = "ZN_2016";
constexpr std::size_t kMaxPacketLen = 1024;
constexpr std::size_t kMaxBodyLength = 1024 - sizeof(kMagicHeader);

bool VulnerableFunction2(const uint8_t* data, size_t size, bool verify_hash) {
    if (size < sizeof(kMagicHeader))
        return false;

    std::string header(reinterpret_cast<const char*>(data), sizeof(kMagicHeader));

    std::array<uint8_t, kMaxBodyLength> body;

```

```

if (strcmp(kMagicHeader, header.c_str()) != 0)
    return false;

auto target_hash = data[--size];

if (size > kMaxPacketLen)
    return false;

if (!verify_hash)
    return true;
}

std::copy(data, data + size, body.data());
auto real_hash = DummyHash(body);
return real_hash == target_hash;
}

```

代码量比第一个要复杂了一些，不管那么多先 fuzz，首先看看这个函数的参数，比 VulnerableFunction1 多了一个 bool 类型的参数，所以 fuzz 脚本比 VulnerableFunction1 中的加一点修改即可。

```
#include "vulnerable_functions.h"
```

```
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *data, size_t size) {
    bool verify_hash_flags[] = { false, true };

    for (auto flag : verify_hash_flags)
        VulnerableFunction2(data, size, flag);

    return 0;
}
```

fuzz 测试的目标就是尽可能的测试所有代码路径，又 VulnerableFunction2 的第 3 个参数是 bool 型的（有两种可能），那我们就对每一个测试用例都用 {false, true} 测试一遍以获取更多的测试路径。

首先编译一下

```
clang++ -g -std=c++11 -fsanitize=address -fsanitize-coverage=trace-pc-guard \
        second_fuzzer.cc ../../libFuzzer/Fuzzer/libFuzzer.a \
        -o second_fuzzer
```

直接执行会得到类似下面的结果

可以看到 libfuzzer 到后面基本找不到新的路径了，一直 pulse。回到 VulnerableFunction2 我们发现函数可以处理的最大数据长度是 1024，所以给 fuzzer 加个参数设置一下最大数据长度。

```
./second_fuzzer -max_len=1024
```

```
hachl@ubuntu:~/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/04$ ./second_fuzzer -max_len=1024
INFO: Seed: 1482916821
INFO: Loaded 1 modules (39 guards): [0x788f00, 0x788f9c),
INFO: A corpus is not provided, starting from an empty corpus
#0 READ units: 1
#1 INITED cov: 5 ft: 5 corp: 1/lb exec/s: 0 rss: 11Mb
#4 NEW cov: 6 ft: 6 corp: 2/56b exec/s: 0 rss: 12Mb L: 55 MS: 3 ChangeByte-ShuffleBytes-InsertRepeatedBytes-
#22085 NEW cov: 26 ft: 26 corp: 3/68b exec/s: 0 rss: 19Mb L: 12 MS: 4 ChangeBit-ChangeByte-CMP-CMP- DE: "\x00\x00\x00\x00"-ZN_2016-
=====
==32569=ERROR: AddressSanitizer: stack-buffer-overflow on address 0x7ffd304f4a8 at pc 0x0000004e93d1 bp 0x7ffd304ee0f sp 0x7ffd304e6a0
WRITE of size 103 at 0x7ffd304f4a8 thr_id=16
#0 0x4e93d0 in _asan_memmove (/home/hachl/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/src/llvm/projects/compiler-rt/lib/asan/_asan_interceptors_memintrinsics.cc:31)
#1 0x529320 in unsigned char* std::copy(movesfalse, true, std::random_access_iterator_tag::copy_m<unsigned char const*, unsigned char const*, unsigned char>)(unsigned char const*, unsigned char const*, unsigned char) /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5.4.0../../../../include/c++/5.4.0/bits/stl_algobase.h:384:6
#2 0x529320 in unsigned char* std::copy_move_a<false, unsigned char const*, unsigned char>(unsigned char const*, unsigned char const*, unsigned char const*) /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5.4.0../../../../include/c++/5.4.0/bits/stl_algobase.h:401:14
#3 0x529150 in unsigned char* std::copy_move_a2<false, unsigned char const*, unsigned char>(unsigned char const*, unsigned char const*, unsigned char const*) /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5.4.0../../../../include/c++/5.4.0/bits/stl_algobase.h:438:18
#4 0x528f63 in unsigned char* std::copy<unsigned char const*, unsigned char>(unsigned char const*, unsigned char const*, unsigned char const*, unsigned char) /usr/lib/gcc/x86_64-linux-gnu/5.4.0/../../../../include/stl_algobase.h:470:15
#5 0x528979 in VulnerableFunction2(unsigned char const*, unsigned long, bool) /home/hachl/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/04/.vulnerable_functions.h:61:3 ↳
#6 0x528010 in LLVMFuzzerTestOneInput (/home/hachl/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/04/second_fuzzer.cc:7:5)
#7 0x533864 in fuzzer::Fuzzer::ExecuteCallBack(unsigned char const*, unsigned long) /home/hachl/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/libFuzzer/Fuzzer/.FuzzerLoop.cpp:45:13
#8 0x533a91 in fuzzer::Fuzzer::RunOne(unsigned char const*, unsigned long) /home/hachl/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/libFuzzer/Fuzzer/.FuzzerLoop.cpp:408:3
#9 0x53445c in fuzzer::Fuzzer::MutateAndTestOne() /home/hachl/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/libFuzzer/Fuzzer/.FuzzerLoop.cpp:587:30
#10 0x5346c7 in fuzzer::Fuzzer::Loop() /home/hachl/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/libFuzzer/Fuzzer/.FuzzerLoop.cpp:615:5
#11 0x52c994 in fuzzer::FuzzerDriver(int, char**, int (*)(unsigned char const*, unsigned long)) /home/hachl/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/libFuzzer/Fuzzer/.FuzzerMain.cpp:20:10
#12 0x529460 in main (/home/hachl/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/libFuzzer/Fuzzer/.FuzzerMain.cpp:64:1)
#13 0x7f94656082f in __libc_start_main (/build/glibc-CT5GMW/glibc-2.23/su/.libs/libc-start.c:291)
#14 0x41d518 in __start (/home/hachl/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/04/second_fuzzer+0x41d518)
```

可以看到检测到了栈溢出，触发漏洞的指令位于

vulnerable\_functions.h:61:3

跟到该文件内查看，发现是

```
std::copy(data, data + size, body.data());
```

触发了漏洞，漏洞产生的原因在于，body 的 buf 的大小为 kMaxBodyLength，而这里可以往 body 的 buf 里面写入最多 kMaxPacketLen 字节。

```
constexpr std::size_t kMaxPacketLen = 1024;  
constexpr std::size_t kMaxBodyLength = 1024 - sizeof(kMagicHeader);
```

溢出。

## VulnerableFunction3

```
constexpr std::size_t kZn2016VerifyHashFlag = 0x0001000;
```

```
    bool VulnerableFunction3(const uint8_t* data, size_t size, std::size_t flags)
    {
        bool verify_hash = flags & kZn2016VerifyHashFlag;
        return VulnerableFunction2(data, size, verify_hash);
    }
}
```

就是动态生成了 `verify_hash` 的值，然后传给了 `VulnerableFunction2`。

我们也照着来就行

```
#include "vulnerable_functions.h"
```

```
#include <functional>
#include <string>
```

```
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *data, size_t size)

    VulnerableFunction3(data, size, 0x0001000); // 触发 flag = true
    VulnerableFunction3(data, size, 0x1000000); // 触发 flag = false
    return 0;
}
```

编译

```
clang++ -g -std=c++11 -fsanitize=address -fsanitize-coverage=trace-pc-guard  
third_fuzzer.cc ../../libFuzzer/Fuzzer/libFuzzer.a \  
-o third_fuzzer
```

运行

总结

简单理解 libfuzzer。如果我们要 fuzz 一个程序，找到一个入口函数，然后利用

```
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *data, size_t size) {
    .....
    .....
}
```

接口，我们可以拿到 libfuzzer 生成的 测试数据以及测试数据的长度，我们的任务就是把这些生成的测试数据 传入到目标程序中 让程序来处理 测试数据，同时要尽可能的触发更多的代码逻辑。

## 实战两个简单的CVE

## CVE-2014-0160 (openssl 心脏滴血漏洞 )

libfuzzer 是用于 fuzz 某个函数的，所以我们先编译好目标代码库，然后在根据要 fuzz 的功能编写 fuzzer 函数。

本节资源文件位于

<https://github.com/Dorls/libfuzzer-workshop/tree/master/lessons/05>

首先用 clang 编译 openssl.

```
./config  
make clean  
make CC="clang -O2 -fno-omit-frame-pointer -g -fsanitize=address -fsanitize=coverage=trace_pc_guard,trace_cmp,trace_gep,trace_div" -j$(nproc)
```

主要是为了加上 AddressSanitizer，用于检测程序中出现的异常 (uaf, 堆溢出, 栈溢出等漏洞)

常用内存错误检测工具

AddressSanitizer: 检测 uaf, 缓冲区溢出, stack-use-after-return, container-overflow

MemorySanitizer: 检测未初始化内存的访问

UndefinedBehaviorSanitizer: 检测一些其他的漏洞, 整数溢出, 类型混淆等

然后写 fuzzer 的逻辑

```
#include <openssl/ssl.h>  
#include <openssl/err.h>  
#include <assert.h>  
#include <stdint.h>  
#include <stddef.h>  
  
#ifndef CERT_PATH  
# define CERT_PATH  
#endif  
  
SSL_CTX *Init() {  
    SSL_library_init();  
    SSL_load_error_strings();  
    ERR_load_BIO_strings();  
    OpenSSL_add_all_algorithms();  
    SSL_CTX *sctx;  
    assert (sctx = SSL_CTX_new(TLSv1_method()));  
    /* These two file were created with this command:  
     openssl req -x509 -newkey rsa:512 -keyout server.key \  
     -out server.pem -days 9999 -nodes -subj /CN=a/  
     */  
    assert(SSL_CTX_use_certificate_file(sctx, CERT_PATH "server.pem",  
                                         SSL_FILETYPE_PEM));  
    assert(SSL_CTX_use_PrivateKey_file(sctx, CERT_PATH "server.key",  
                                         SSL_FILETYPE_PEM));  
    return sctx;  
}  
  
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *data, size_t size) {  
    static SSL_CTX *sctx = Init();  
    SSL *server = SSL_new(sctx);  
    BIO *sinbio = BIO_new(BIO_s_mem());  
    BIO *soutbio = BIO_new(BIO_s_mem());  
    SSL_set_bio(server, sinbio, soutbio);  
    SSL_set_accept_state(server);  
    BIO_write(sinbio, data, size);  
    SSL_do_handshake(server);  
    SSL_free(server);  
    return 0;  
}
```

感觉用 libfuzzer 的话，我们需要做的工作就是根据目标程序的逻辑，把 libfuzzer 生成的 测试数据 传递给 目标程序去处理，然后在编译时采取合适的 Sanitizer 用于检测运行时出现的内存错误。

比如上面就是模拟了 SSL 握手的逻辑，然后把 libfuzzer 生成的 测试数据 作为握手包传递给 openssl。

编译之

```
clang++ -g openssl_fuzzer.cc -O2 -fno-omit-frame-pointer -fsanitize=address -fsanitize=coverage=trace_pc_guard,trace_cmp,trace_gep,trace_div -Iopenssl/1.0/include open
```

运行然后就会出现 crash 信息了

```
haclh@ubuntu:~/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/05$ ./openssl_fuzzer ./corpus/  
INFO: Seed: 1472290074  
INFO: Loaded 1 modules (33464 guards): [0xc459b0, 0xc66490),  
Loading corpus dir: ./corpus/  
INFO: -max_len is not provided, using 64  
INFO: A corpus is not provided, starting from an empty corpus  
#0 READ units: 1  
#1 INITED cov: 1513 ft: 396 corp: 1/lb exec/s: 0 rss: 22Mb
```

```
#68027 NEW cov: 1592 ft: 703 corp: 28/1208b exec/s: 13605 rss: 363Mb L: 35 MS: 1 EraseBytes-
=====
==35462==ERROR: AddressSanitizer: heap-buffer-overflow on address 0x629000009748 at pc 0x0000004e8f7d bp 0x7ffd58180520 sp 0x7ffd5817fc0
READ of size 65535 at 0x629000009748 thread T0
#0 0x4e8f7c in __asan_memcpy /home/hac1h/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/src/l1vm/projects/compiler-rt/libasan/asan_interceptors_memintrinsics.cc:23
#1 0x553f6 in t1sl_process_heartbeat /home/hac1h/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/05/openssl1.0.1f/ssl/tl_lib.c:2586:3
```

可以看到在 `t1sl_process_heartbeat` 中 触发了堆溢出 (heap-buffer-overflow)

## CVE-2016-5180 (c-ares 堆溢出)

本节相关文件位于

<https://github.com/Doris/libfuzzer-workshop/tree/master/lessons/06>

和前面一样，首先编译一下这个库。

```
tar xzvf c-ares.tgz
cd c-ares

./buildconf
./configure CC="clang -O2 -fno-omit-frame-pointer -g -fsanitize=address -fsanitize=coverage=trace_pc_guard,trace_cmp,trace_gep,trace_div"
make CFLAGS=
```

然后 fuzzer 的逻辑就非常简单了

```
#include <ares.h>

extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *data, size_t size) {
    unsigned char *buf;
    int buflen;
    std::string s(reinterpret_cast<const char*>(data), size);
    ares_create_query(s.c_str(), ns_c_in, ns_t_a, 0x1234, 0, &buf, &buflen, 0);
    ares_free_string(buf);
    return 0;
}
```

把 libfuzzer 传过来的数据，转成 `char *`，然后扔给 `ares_create_query` 进行处理。

运行就有 crash 了。

## 总结

感觉 libfuzzer 已经把一个 fuzzer 的核心（样本生成引擎和异常检测系统）给做好了，我们需要做的是根据目标程序的逻辑，把 libfuzzer 生成的数据，交给目标程序处理。

## libFuzzer进阶

前面介绍了 libFuzzer 的一些简单的使用方法，下面以 `fuzz libxml2` 为例，介绍一些 libFuzzer 的高级用法。

相关文件位于

<https://github.com/Doris/libfuzzer-workshop/tree/master/lessons/08>

## Start fuzz

首先把 libxml2 用 clang 编译

```
tar xzf libxml2.tgz
cd libxml2

./autogen.sh
```

```
export FUZZ_CXXFLAGS="-O2 -fno-omit-frame-pointer -g -fsanitize=address \
-fsanitize=coverage=edge,indirect-calls,trace-cmp,trace-div,trace-gep,trace-pc-guard"
```

```
CXX="clang++ $FUZZ_CXXFLAGS" CC="clang $FUZZ_CXXFLAGS" \
CCLD="clang++ $FUZZ_CXXFLAGS" ./configure
make -j$(nproc)
```

然后写个 fuzzer，这里选择 测试 `xmlReadMemory`

```
#include "libxml/parser.h"
```

```

void ignore (void* ctx, const char* msg, ...) {
    // Error handler to avoid spam of error messages from libxml parser.
}

extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t* data, size_t size) {
    xmlDocGenericErrorFunc(NULL, &ignore);

    if (auto doc = xmlDocReadMemory(reinterpret_cast<const char*>(data),
                                    static_cast<int>(size), "noname.xml", NULL, 0)) {
        xmlDocFreeDoc(doc);
    }

    return 0;
}

```

然后编译之。

```

export FUZZ_CXXFLAGS="-O2 -fno-omit-frame-pointer -g -fsanitize=address \
-fsanitize=coverage=edge,indirect-calls,trace-cmp,trace-div,trace-gep,trace-pc-guard"
clang++ -std=c++11 xml_read_memory_fuzzer.cc $FUZZ_CXXFLAGS -Ilibxml2/include \
libxml2/.libs/libxml2.a /usr/lib/x86_64-linux-gnu/liblzma.a ../../libFuzzer/Fuzzer/libFuzzer.a -lz \
-o xml_read_memory_fuzzer

```

ps: /usr/lib/x86\_64-linux-gnu/liblzma.a 是 liblzma.a 的路径，需要安装 liblzma-dev：

```
apt-get install liblzma-dev
```

编译好 fuzz 后，我们运行它：

```
mkdir corpus
./xml_read_memory_fuzzer -max_total_time=300 -print_final_stats=1 corpus1
```

其中的一些参数做个解释

- `-max_total_time`: 设置最长的运行时间，单位是秒，这里是 300s，也就是 5 分钟
- `-print_final_stats`: 执行完 fuzz 后 打印统计信息
- `corpus1`: fuzz 程序可以有多个目录作为参数，此时 fuzz 会递归遍历所有目录，把目录中的文件读入最为样本数据传给测试函数，同时会把那些可以产生新的代码路径的样本保存到第一个目录里面。

运行完后会得到类似下面的结果

```
##### Recommended dictionary. #####
"\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00\x00" # Uses: 1228
"prin" # Uses: 1353
.....
.....
.....
"U</UTri\x09</UTD" # Uses: 61
##### End of recommended dictionary. #####
Done 1464491 runs in 301 second(s)
stat::number_of_executed_units: 1464491
stat::average_exec_per_sec: 4865
stat::new_units_added: 1407
stat::slowest_unit_time_sec: 0
stat::peak_rss_mb: 407
```

开始由 ##### 夹着的是 libfuzzer 在 fuzz 过程中挑选出来的 dictionary，同时还给出了使用的次数，这些 dictionary 可以在以后 fuzz 同类型程序时 节省 fuzz 的时间。

然后以 stat: 开头的是一些 fuzz 的统计信息，主要看 stat::new\_units\_added 表示整个 fuzz 过程中触发了多少个代码单元。

可以看到直接 fuzz，5分钟 触发了 1407 个代码单元

## 使用 Dictionary 提升性能

Dictionary 貌似是 afl 中提出的，具体可以看下面这篇文章

<https://lcamtuf.blogspot.com/2015/01/afl-fuzz-making-up-grammar-with.html>

我们知道基本上所有的程序都是处理具有一定格式的数据，比如 xml 文档，png 图片等等。这些数据中会有一些特殊字符序列（或者说关键字），比如在 xml 文档中就有 CDATA，!ATTLIST 等，png 图片就有 png 图片头。

如果我们事先就把这些 字符序列 列举出来，fuzz 直接使用这些关键字去组合，就会就可以减少很多没有意义的尝试，同时还有可能会走到更深的程序分支中去。

Dictionary 就是实现了这种思路。libfuzzer 和 afl 使用的 dictionary 文件的语法是一样的，所以可以直接拿 afl 里面的 dictionary 文件来给 libfuzzer 使用。

下面这个网址里面就有一些 afl 的 dictionary 文件

<https://github.com/reOr/afl-fuzz/tree/master/dictionaries>

以 [libfuzzer 官网](#) 的示例介绍一下语法

```
# Lines starting with '#' and empty lines are ignored.
# Adds "blah" (w/o quotes) to the dictionary.
kw1="blah"
# Use \\ for backslash and \" for quotes.
kw2="\"ac\\dc\""
# Use \xAB for hex values
kw3="\xF7\xF8"
# the name of the keyword followed by '=' may be omitted:
"foo\xAbar"

• # 开头的行 和 空行会被忽略
• kw1= 这些就类似于注释，没有意义
• 真正有用的是由 " 包裹的字串，这些 字串 就会作为一个个的关键字， libfuzzer 会用它们进行组合来生成样本。
```

libfuzzer 使用 -dict 指定 dict 文件，下面使用 xml.dict 为 dictionary文件，进行 fuzz。

```
./xml_read_memory_fuzzer -dict=./xml.dict -max_total_time=300 -print_final_stats=1 corpus2
```

最终这种方式可以探测到 2200+ 的代码单元，效率提升还是很明显的。

```
##### End of recommended dictionary. #####
Done 1379646 runs in 301 second(s)
stat::number_of_executed_units: 1379646
stat::average_exec_per_sec: 4583
stat::new_units_added: 2215
stat::slowest_unit_time_sec: 0
stat::peak_rss_mb: 415
```

## 精简样本集

在上一节里面我们获得了很多的样本，其中有很多其实是重复的，可以使用 libfuzzer 把样本集进行精简。

```
mkdir corpus1_min
./xml_read_memory_fuzzer -merge=1 corpus1_min corpus1
```

corpus1\_min: 精简后的样本集存放的位置

corpus1: 原始样本集存放的位置

可以得到类似的结果

```
03:20 haclh@ubuntu:08 $ ls corpus1 | wc -l
1403
03:20 haclh@ubuntu:08 $ ./xml_read_memory_fuzzer -merge=1 corpus1_min corpus1
INFO: Seed: 3775041129
.....
.....
.....
#1024 pulse cov: 1569 exec/s: 0 rss: 108Mb
MERGE-OUTER: succesfull in 1 attempt(s)
MERGE-OUTER: the control file has 4150228 bytes
MERGE-OUTER: consumed 2Mb (24Mb rss) to parse the control file
MERGE-OUTER: 928 new files with 5307 new features added
```

可以看到 1403 个样本被精简成了 928 个样本

## 生成代码覆盖率报告

使用 -dump\_coverage 参数。

```
03:28 haclh@ubuntu:08 $ ./xml_read_memory_fuzzer corpus1_min -runs=0 -dump_coverage=1
INFO: Seed: 2354910000
.....
.....
.....
./xml_read_memory_fuzzer.69494.sancov: 1603 PCs written
```

然后会生成一个 \*.sancov 文件

```
03:26 haclh@ubuntu:08 $ ls *.sancov
xml_read_memory_fuzzer.69494.sancov
然后把它转换成 .symcov
```

```
sancov -symbolize xml_read_memory_fuzzer ./xml_read_memory_fuzzer.69494.sancov > xml_read_memory_fuzzer.symcov
```

然后使用 [coverage-report-server](#) 解析这个文件。

```
03:29 haclh@ubuntu:08 $ python3 coverage-report-server.py --symcov xml_read_memory_fuzzer.symcov --srcpath libxml2
```

Loading coverage...

Serving at 127.0.0.1:8001

用浏览器访问之

File	Coverage
<i>Files with 0 coverage are not shown.</i>	
/home/haclh/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/08/libxml2/HTMLparser.c	001%
/home/haclh/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/08/libxml2/SAX2.c	009%
/home/haclh/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/08/libxml2/buf.c	012%
/home/haclh/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/08/libxml2/dict.c	026%
/home/haclh/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/08/libxml2/encoding.c	020%
/home/haclh/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/08/libxml2/entities.c	003%
/home/haclh/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/08/libxml2/error.c	022%
/home/haclh/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/08/libxml2/globals.c	030%
/home/haclh/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/08/libxml2/parser.c	010%
/home/haclh/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/08/libxml2/parserInternals.c	018%
/home/haclh/vmdk_kernel/libfuzzer-workshop-master/lessons/08/libxml2/threads.c	025%

通过这个功能，我们可以非常直观的看到每个源文件的覆盖率。

## Fuzz xmlRegexpCompile

前面已经 fuzz 了 `xmlReadMemory`，这里 fuzz 另外一个函数 `xmlRegexpCompile`

看看 fuzz 代码

```
#include "libxml/parser.h"
#include "libxml/tree.h"
#include "libxml/xmlversion.h"

void ignore (void * ctx, const char * msg, ...) {
    // Error handler to avoid spam of error messages from libxml parser.
}

// Entry point for LibFuzzer.
extern "C" int LLVMFuzzerTestOneInput(const uint8_t *data, size_t size) {
    xmlSetGenericErrorFunc(NULL, &ignore);
    std::vector<uint8_t> buffer(size + 1, 0);
    std::copy(data, data + size, buffer.data());
    xmlDocPtr x = xmlRegexpCompile(buffer.data());
    if (x)
        xmlRegFreeRegexp(x);
    return 0;
}
```

就是把 数据用 `std::vector` 做了个中转，喂给 `xmlRegexpCompile` 函数。

编译之

```
export FUZZ_CXXFLAGS="-O2 -fno-omit-frame-pointer -g -fsanitize=address \
-fsanitize=coverage=edge,indirect-calls,trace-cmp,trace-div,trace-gep,trace-pc-guard"
clang++ -std=c++11 xml_compile_regexp_fuzzer.cc $FUZZ_CXXFLAGS -Ilibxml2/include \
libxml2/.libs/libxml2.a /usr/lib/x86_64-linux-gnu/liblzm.a ../../libFuzzer/Fuzzer/libFuzzer.a -lz \
-o xml_compile_regexp_fuzzer
```

运行

```
mkdir corpus3
./xml_compile_regexp_fuzzer -dict=./xml.dict corpus3
```

然后过一会就会出现 crash 了。

## 参考

<https://github.com/Dor1s/libfuzzer-workshop/>

来源：<https://www.cnblogs.com/hac425/p/9416907.html>